Сердар Тахыров

**ЗНАКОМСТВО С ИСТОРИЧЕСКИМИ МУЗЕЯМИ С ПОМОЩЬЮ VR-ТЕХНОЛОГИЙ**

Развитие науки и техники способствовало улучшению образования и воспитания молодежи. В настоящее время цифровые лаборатории для химических экспериментов, робототехника в физике, 3D-моделирование и виртуальная реальность уже не удивляют многих. Однако использование этих технологий на уроках помогает развивать умственную активность и мировоззрение учеников и студентов.

VR - это среда, созданная с помощью программного обеспечения, которая не только позволяет погрузиться в изучаемую тему, но и оказывает на неё влияние. Студенты и школьники с помощью этой программы могут глубоко изучать историю, географию, биологию, космос, гравитацию, анатомию человека и другие науки. Также появляется возможность путешествовать по музеям и памятникам, расположенным в разных уголках мира, и изучать информацию о них.

VR-программное обеспечение позволяет:

- преобразовывать трудно вообразимые события и абстрактные понятия в 3D-формат;

- совершать виртуальные экскурсии по историческим местам, известным музеям мира, небесным телам;

- выполнять виртуальные эксперименты и задания на основе интерактивных лабораторий;

- организовывать самостоятельное обучение, удовлетворяя потребности каждого ученика;

- повышать интерес к учебе, делая VR-уроки более увлекательными и интерактивными;

- помогает описывать события и выражать свои мысли через наблюдение виртуальных объектов. Всё это значительно способствует развитию мышления учеников и студентов.

С помощью VR-программного обеспечения можно организовать экскурсии студентов и школьников в известные исторические музеи мира, не выходя из класса. Через платформу «YouTube» можно проводить виртуальные экскурсии в Эрмитаж, музеи «Великая Отечественная война» и «Сталинградская битва» в Минске, «Природа» в Тель-Авиве, «Декабристы» в Москве, «Лувр» в Париже, что способствует повышению интереса к урокам истории. С помощью программистов и VR можно восстанавливать разрушенные и исчезнувшие древние сооружения и изучать исторические данные. Для уроков с использованием VR-программного обеспечения в основном необходимы компьютер, телефон и специально подготовленные очки.