Кировское областное государственное профессиональное образовательное бюджетное учреждение «Кировский сельскохозяйственный техникум имени дважды Героя Социалистического Труда А.Д. Червякова»

 **«Нескучный патриотизм: игровые технологии в работе со студентами»**

 Игошин Олег Вадимович - преподаватель.

Г. Котельнич

2025 год.

 Патриотическое воспитание – важная составляющая формирования личности, особенно в молодежной среде. В условиях глобализации и информационного влияния из разных стран необходимо укреплять у студентов чувство любви к Родине, уважение к ее истории, культуре и традициям.

 Внеклассные мероприятия играют ключевую роль в этом процессе, так как позволяют в неформальной обстановке развивать гражданскую позицию, формировать нравственные ценности и способствовать социализации молодежи.

 Основные цели таких мероприятий, это формирование у студентов чувства гордости за свою страну, воспитание уважения к историческому прошлому и культурному наследию, развитие активной гражданской позиции и готовности к защите Отечества, и что особенно важно для нашей страны - профилактика экстремизма и ксенофобии через осознание ценности межнационального единства.

 Патриотическое воспитание студентов через внеклассные мероприятия – это не только передача знаний, но и формирование эмоциональной связи с Родиной. Разнообразные формы работы позволяют сделать этот процесс интересным и эффективным, а используемый мной игровой метод, делает изучение истории увлекательным и запоминающимся. Он развивает критическое мышление, командный дух и эмоциональную вовлеченность студентов.

 Игра **"Поле чудес"** – отличный способ сделать изучение истории увлекательным и интерактивным. Этот формат знаком многим по телевизионной версии, но его можно адаптировать для образовательных целей, добавив историческую тематику.

## ****1. Организация игры****

### ****Цели:****

✔ Повышение интереса к истории.
✔ Закрепление знаний в игровой форме.
✔ Развитие логического мышления и эрудиции.

### ****Подготовка:****

* **Выбор темы** (например, "Выдающиеся полководцы Великой Отечественной войны", "Важнейшие битвы Великой Отечественной войны").
* **Составление вопросов** разной сложности.
* **Оформление:**
	+ Вращающийся барабан (веб-сервис «Колесо фортуны»).
	+ Табло с закрытыми буквами.
	+ Призы (бонусные баллы, оценки).

## ****2. Правила игры****

1. **Участники:** 3 игрока в каждом раунде + финал (как в оригинале).
2. **Ход игры:**
	* Ведущий загадывает исторический термин, имя или событие.
	* Игроки по очереди крутят барабан и называют буквы.
	* За правильные буквы даются очки (или "бонусные баллы").
	* Секторы:
		+ **"Приз"** – можно забрать подарок или продолжить игру.
		+ **Бонусные баллы**
		+ **"Банкрот"** – потеря очков.
		+ **"Пропуск хода"**.
		+ **"Открыть букву"** (дополнительная подсказка).
3. **Финальный раунд:** Победители трех отборочных туров соревнуются за главный приз (оценки).

## ****3. Преимущества метода****

- **Интерактивность** – студенты активно участвуют.
- **Доступность** – не требует сложного реквизита.
- **Гибкость** – можно адаптировать под любую тему.
- **Эмоциональная вовлеченность** – дух соревнования мотивирует.

 "Поле чудес" – это не просто развлечение, а эффективный способ закрепления исторических знаний. Игра помогает студентам запоминать даты, имена и события в легкой форме, а также развивает логику и командный дух.

 Cистематическая работа в этом направлении поможет воспитать поколение, которое будет гордиться своей страной и вносить вклад в ее развитие.