

Учебно-методическое пособие

Применение современных цифровых сервисов в работе педагога в условиях реализации ФГОС и цифровой трансформации образования

Учебное пособие разработано заместителем директора учителем химии и английского языка высшей квалификационной категории Рамазановой Светланой Владимировной. Специальность – Химия и английский язык.

В учебном пособии изложены основы работы с нейросетями и искусственным интеллектом (далее ИИ). В пособии приведен обширный материал (теоретические положения, практические примеры, пошаговые инструкции) для практического освоения и применения технологий ИИ в образовании.

Учебное пособие предназначено для работников системы образования, а также может быть использовано при самостоятельном освоении систем ИИ.

СОДЕРЖАНИЕ

ВОЗМОЖНОСТИ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА И НЕЙРОСЕТЕЙ ДЛЯ ПЕДАГОГА	2
Тема 1. ЧАТ-БОТ GPT	5
Тема 2. СОЗДАНИЕ ПРЕЗЕНТАЦИЙ С ПОМОЩЬЮ НЕЙРОСЕТЕЙ	5
Тема 3. ГЕНЕРАТОРЫ ИЗОБРАЖЕНИЙ ДЛЯ УРОКА, ПРЕЗЕНТАЦИЙ, ПРОЕКТА	17
Тема 4. СОЗДАНИЕ ВИДЕО-РОЛИКОВ С ПОМОЩЬЮ НЕЙРОСЕТЕЙ	24
Тема 5. СЕРВИСЫ ДЛЯ ОЗВУЧКИ ТЕКСТА И ГЕНЕРАЦИИ МУЗЫКИ	35
Тема 6. СЕРВИС ДЛЯ ГЕНЕРАЦИИ И ОПТИМИЗАЦИИ ТЕКСТОВ	43
Тема 7. EDUAIDE. AI - БЕСПЛАТНЫЙ НЕЙРОСЕТЕВОЙ ПОМОЩНИК ДЛЯ УЧИТЕЛЯ	45
Тема 8. САЙТ С ИНСТРУМЕНТАМИ ДЛЯ СОЗДАНИЯ КОНТЕНТА, В ТОМ ЧИСЛЕ И ГЕНЕРАТОР СЦЕНАРИЕВ	56
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	58

ВОЗМОЖНОСТИ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА И НЕЙРОСЕТЕЙ ДЛЯ ПЕДАГОГА

Искусственный интеллект (ИИ) и нейросети становятся всё более важными инструментами в образовательной среде. Они открывают новые горизонты для педагогов, позволяя улучшать качество обучения и персонализировать образовательный процесс. Основные возможности, которые предоставляет ИИ для педагогов:

1. Персонализация обучения.

Одним из главных преимуществ ИИ является возможность создания индивидуализированных образовательных маршрутов. Нейросети могут анализировать успехи и недостатки каждого ученика, предлагая адаптированные материалы и задания. Это позволяет учителям быстрее находить подход к каждому учащемуся, учитывая его уникальные потребности и стили обучения.

2. Автоматизация административных задач.

Педагоги часто сталкиваются с рутинными административными задачами, такими как оценка работ, ведение отчетности и планирование уроков. ИИ может автоматизировать эти процессы, освободив время для более творческой и взаимодействующей работы с учащимися. Например, нейросети могут автоматически проверять задания и предоставлять обратную связь, что значительно снижает нагрузку на преподавателей.

3. Интерактивные обучения.

Современные технологии, основанные на ИИ, создают интерактивные образовательные среды, которые делают процесс обучения более увлекательным. Чат-боты и виртуальные помощники могут отвечать на вопросы учеников, проводить викторины и предлагать дополнительные ресурсы, тем самым повышая вовлеченность учащихся.

4. Анализ данных об успеваемости.

Нейросети способны анализировать большие объемы данных об успеваемости учащихся. Это позволяет выявлять закономерности и тренды, а также находить скрытые проблемы, которые могут влиять на образовательный процесс. На основе этих данных педагоги могут адаптировать свои методы преподавания и планировать дополнительные занятия.

5. Создание интерактивного контента.

Нейросети могут помочь в создании интерактивных обучающих материалов, таких как игры, симуляции и виртуальные лаборатории. Это делает процесс обучения более увлекательным и позволяет учащимся лучше усваивать материал. Учителя могут разрабатывать уникальные образовательные ресурсы, адаптированные под интересы и уровень подготовки своих учеников.

6. Поддержка инклюзивного образования.

ИИ и нейросети играют важную роль в создании инклюзивной образовательной среды. Технологии могут адаптироваться под нужды учащихся с ограниченными возможностями, начиная от автоматического субтитрирования видео до создания специального контента для учеников с дислексией или другими образовательными потребностями. Это обеспечивает равные возможности для всех учащихся.

Внедрение искусственного интеллекта и нейросетей в образовательный

процесс открывает новые горизонты для педагогов, позволяя им максимально эффективно использовать свои знания и навыки. Использование этих технологий не только упрощает рутинные задачи, но и обеспечивает более глубокое, персонализированное взаимодействие с учениками. *Однако важно помнить, что технологии — лишь инструменты, и их успешность зависит от педагогической стратегии и подхода, которые будут использовать учителя.* Тем не менее, будущее образования, безусловно, связано с развитием и применением ИИ и нейросетей.

В данном учебно-методическом пособии проведен обзор и даны инструкции работы с **ПРОВЕРЕННЫМИ** НейроПомощниками учителя, которые позволят **БЕСПЛАТНО** создавать образовательный контент (рабочие программы, планы, конспекты уроков, презентации, сценарии, игры, тесты, проверочные работы, рисунки, видео и др.), а значит дадут возможность упростить работу современного учителя и помогут сделать процесс обучения интересным и увлекательным, что непременно отразится на качестве образования.

Тема 1. ЧАТ-БОТ GPT (РАЗРАБОТАН ИЛОНОМ МАСКОМ)

ChatGPT идеально подходит для учебно-методической работы.

Регистрация и авторизация не требуются, бесплатный.

Возможности:

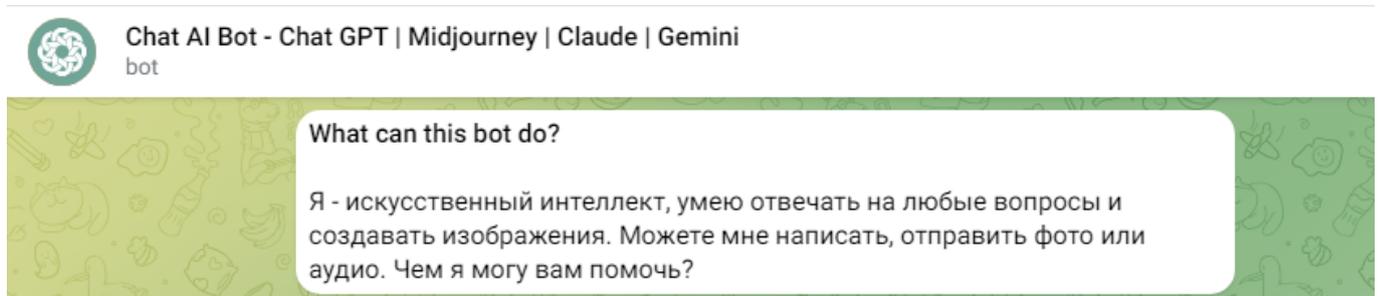
- быстрый поиск информации;
- широкий спектр охвата источников;
- идеи для целей, задач, планов, конспектов уроков, программы;
- генерация учебного контента, идеи презентаций;
- сбор и систематизация данных;
- обход плагиата;
- генерация целей и задач исследовательских работ;
- ответы нейросети – скомпилированный материал, выстроенный в логическую цепочку;
- генерация задач, тестов, проверочных работ с ответами и критериями оценки.

Запуск ChatGPT

Запуск возможен с ПК или мобильного телефона через Telegram либо VK по следующим ссылкам:

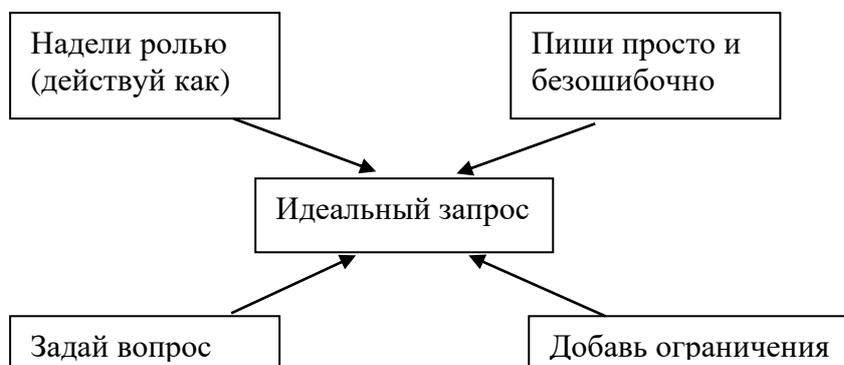
<https://t.me/RussiaChatGPTBot>

<https://vk.com/im?sel=-220477079>. Если у вас есть подписка, то можно привязать ваш аккаунт по команде [/connect_vk](#)



Для дальнейшей работы необходимо сделать запрос Боту (ПРОМТ).

Правила запросов



ПРОМТ – начальная фраза или текст, который предоставляется нейросети в качестве первичной информации (это отправная точка).

Структура универсального запроса

- ✓ Роль (в качестве кого выступает ИИ)
- ✓ Задача (что нужно сделать)
- ✓ Требования (используем глаголы: быть, содержать. Нужно описать целевую аудиторию, стиль ответа (формальный, научный и др.)
- ✓ Инструкции (алгоритм действий)
- ✓ Вид представления информации (список, таблица, блоки).

ВНИМАНИЕ!

В чате GPT работает лишь прямой запрос. **Но** можно запросить несколько вариантов.

ПРИМЕРЫ ПРОМТОВ

(можно копировать, дополнив промт недостающей информацией и делать запрос боту)

Для методистов:

Действуй как методист. Определи методы, способы, приемы для достижения цели и задач занятия по теме «...» для учащихся ... класса. Учитывай, что занятие длится 40 минут. Определи методы, способы и приемы оценки учебной деятельности.

Для педагогов:

Действуй как педагог-образовательный технолог. Разработай план урока на тему «...» для учащихся ... класса средней общеобразовательной школы. Каждая часть урока должна соответствовать целям и задачам урока и включать: 1. Методы достижения целей и задач урока. 2. Способы достижения целей и задач урока. 3. Приемы достижения целей и задач урока. 4. Методы оценки учебной деятельности обучающихся. 5. Способы оценки учебной деятельности обучающихся. 6. Приемы оценки учебной деятельности обучающихся, разработанные и представленные выше, а также средства и оборудование, необходимые для проведения урока. (Можно запросить конкретизацию).

Разработка тестовых заданий:

Веди себя как педагог-образовательный технолог.

- Разработай тестовые задания по теме «...» для учащихся ... класса.

В тесте представь вопросы, проверяющие знания (перечислить основные темы). Включи разнообразные типы вопросов, такие как множественный выбор, да/нет, открытые вопросы.

- + добавь еще ... вопросы.
- Укажи правильные ответы.

Разработка упражнений:

Веди себя как педагог-образовательный технолог. Разработай задачу для решения учащимися ... класса по теме «...». Укажи решение и ответ к задаче.

Разработка критериев оценивания:

Веди себя как педагог-образовательный технолог. Разработай задачу для решения учащимися ... класса по теме «...». Укажи решение и ответ к задаче.

Разработай критерии оценки к полученной задаче. Оценка задачи производится по пятибалльной шкале.

Разработка игр и квестов:

Веди себя как педагог-образовательный технолог.

- Разработай игру/квест на тему «...» для учащихся ... класса.
- Задача игры/квеста ...
- Цель игры/квеста ...
- Игра/ квест должна/должен быть интерактивным
- Опиши, представь структуру квеста, ключевые моменты, задания.

ВНИМАНИЕ! За ИИ необходимо все проверять, он иногда путается в решении.

Тема 2. СОЗДАНИЕ ПРЕЗЕНТАЦИЙ

Gamma

<https://gamma.app/>

Инструмент для создания презентаций.

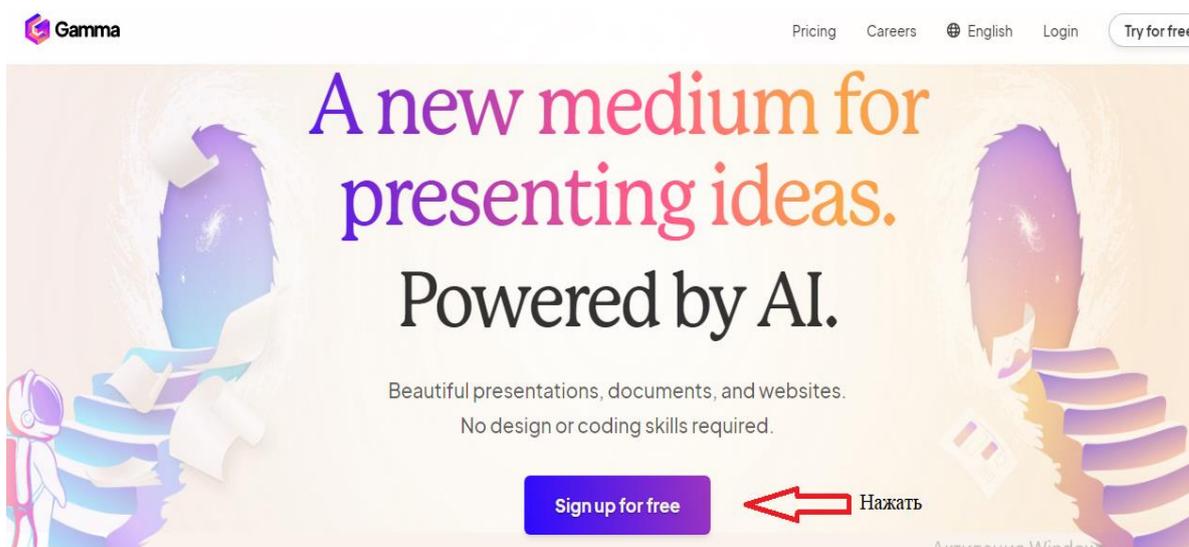
Возможности:

Удобные инструменты для создания презентаций (включая возможность добавления текста, изображений, анимации и видео). Совместная работа над проектом с другими участниками.

Нужна регистрация. Работает бесплатно, без VPN. Неограниченное количество пользователей. 400 кредитов за колоды с искусственным интеллектом. Базовая аналитика. 7-дневная история изменений. Настраиваемые темы. Встроенные шаблоны. Экспорт в PDF. Папки.

Инструкция по работе с сервисом

1. Регистрация



2. Пройти регистрацию удобным способом (при регистрации через почту, после ее введения, на почту придет ссылка, по которой нужно пройти)



Sign up

 Continue with Google

or ИЛИ

Email

Already have an account? [Sign in](#)

By signing up for Gamma you acknowledge that you agree to Gamma's [Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#).

3. Далее, в открывшемся окне, нужно создать аккаунт, выбрав русский язык
→ Продолжить

Создайте аккаунт

Электронная почта

Имя

Фамилия

Язык

Пароль



Продолжить

4. Выбираем Личное рабочее пространство → Продолжить

Gamma

Создайте рабочее пространство

Команда или компания **Личное**

Название рабочего пространства

Светлана Рамазанова's Workspace

P.S. Вы всегда можете изменить эти настройки позже 🙌

Продолжить

Я хотел бы получать электронные письма от Gamma об обновлениях продукта, о начале работы и других объявлениях.

5. Заполнить анкету.

6. На стартовой странице выбрать Вставить текст → Продолжить

Создавайте с помощью искусственного интеллекта

С чего начать?

Вставить текст

Создавайте на основе заметок, конспекта или существующего контента

Продолжить →

Сгенерировать

Создание из однострочной подсказки за несколько секунд

→

Импортируйте файл или URL

Улучшайте существующие документы, презентации или веб-страницы.

→

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры"

7. В открывшемся окне записать Тему презентации, записать план презентации (можно и без него, тогда нейросеть сама его предложит) и выбрать Презентация → Продолжить:

Вставьте

Добавьте заметки, конспект или содержание, которое Вы хотели бы использовать.

Скорость химической реакции

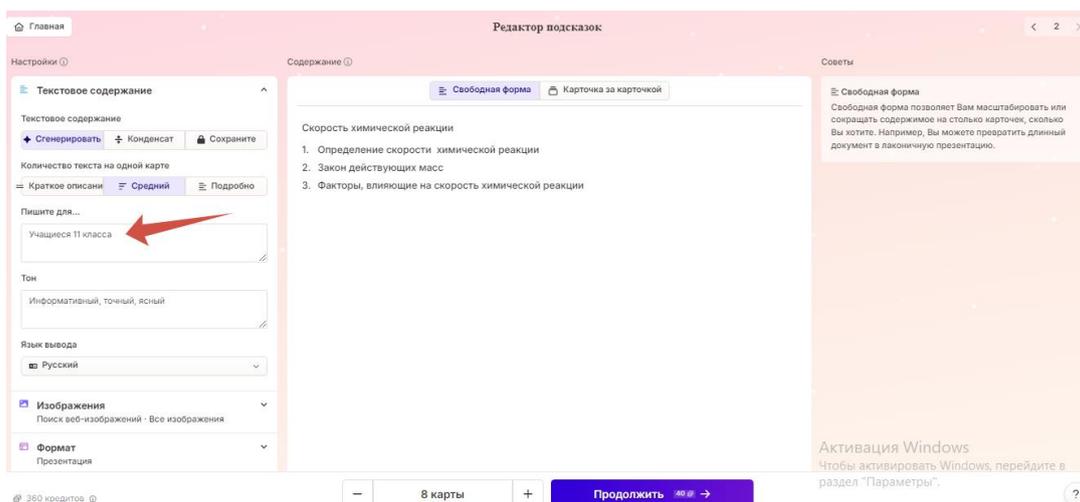
Что бы Вы хотели создать с помощью этого контента?

Презентация Веб-сайт Документ

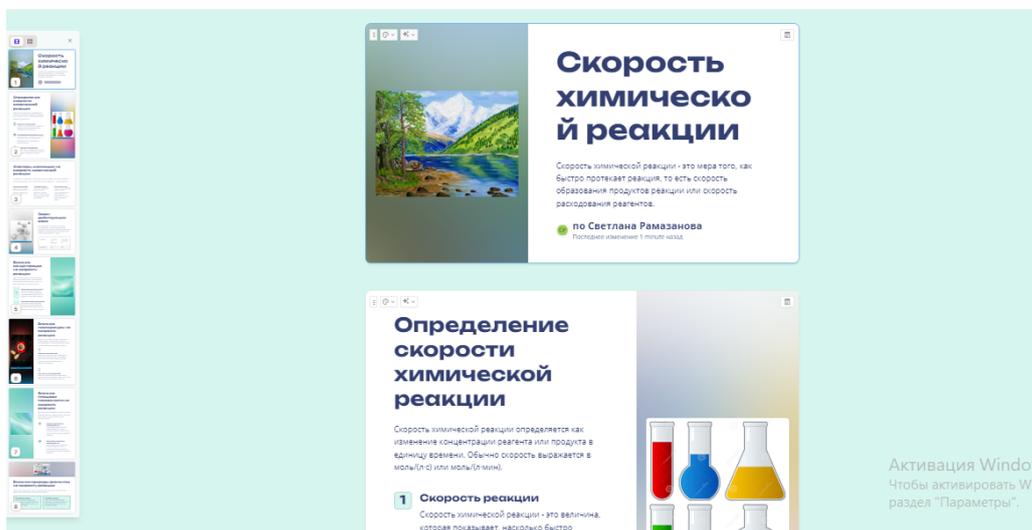
Продолжить →

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры"

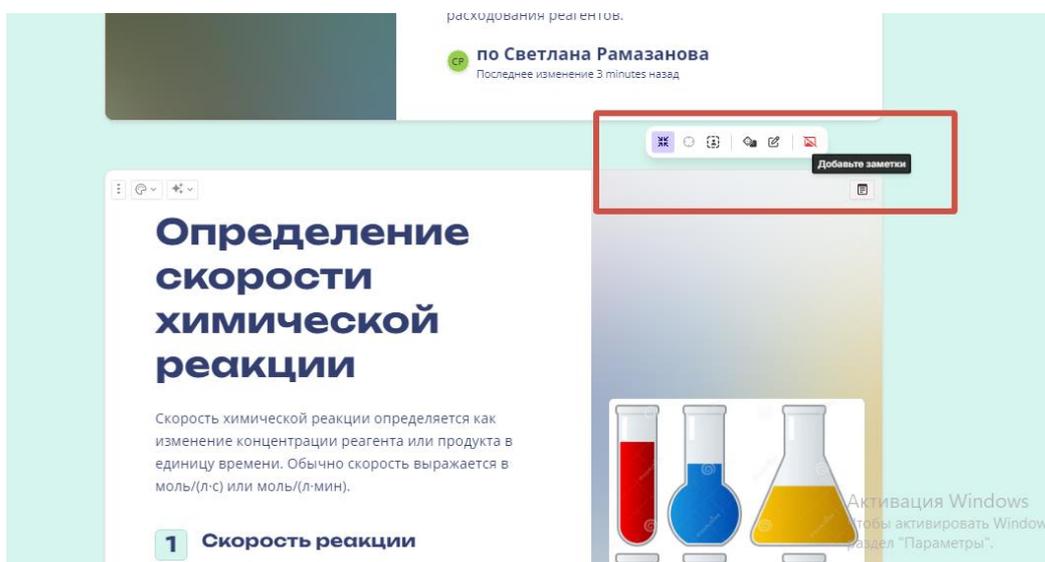
8. Если не записан план презентации на первом этапе, то его можно прописать в Редакторе подсказок, указав также целевую аудиторию:



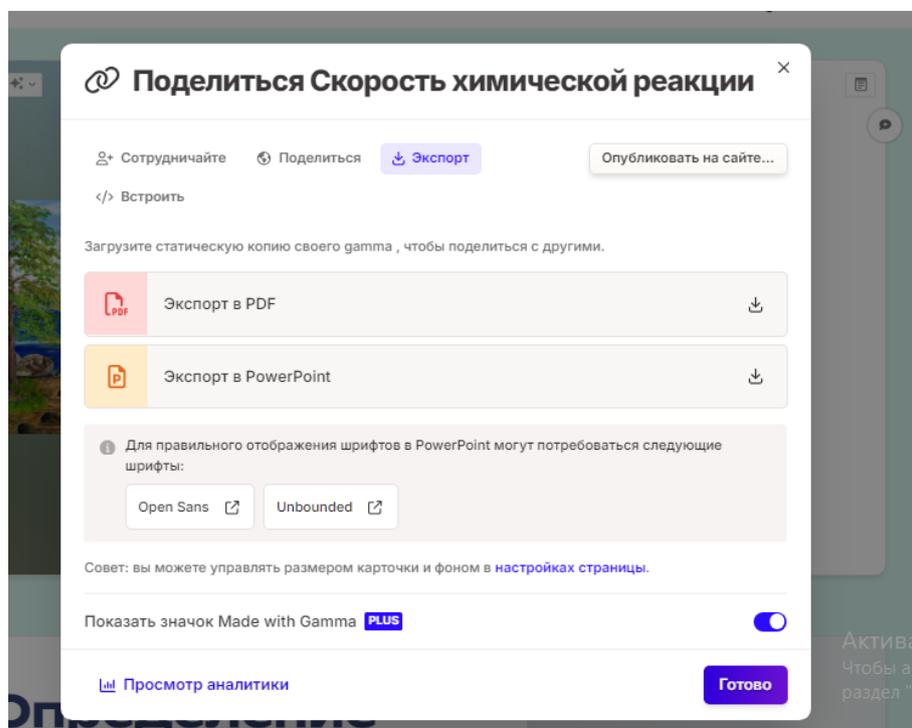
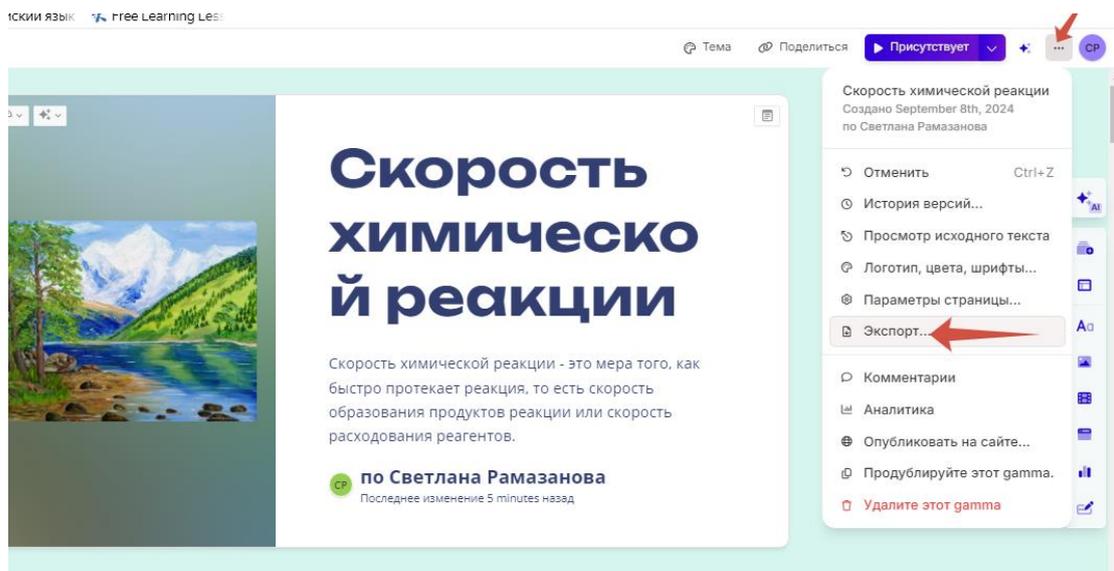
9. Далее нейросеть предлагает выбрать макет (фон) презентации (справа), выбрав макет нажать кнопку Сгенерировать.



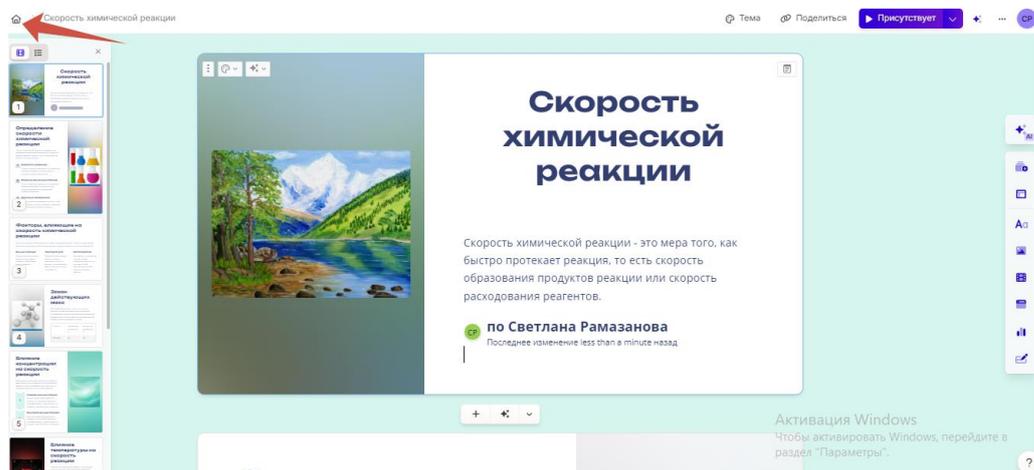
10. Далее можно редактировать любой объект презентации в режиме онлайн (изменять текст, изображения), все иконки находятся над слайдом и справа от них.



11. Готовую презентацию можно скачать (в нужном формате) или поделиться ею:



12. По завершении редактирования нажать кнопку Домой (переход в личный кабинет)



Данный сервис дает возможность бесплатно создать 10 презентации, одна презентация – 40 кредитов. Однако есть возможность пополнять кредиты, пригласив по реферальной ссылке коллег или друзей (после их регистрации обоим пользователям будут добавлены по 200 кредитов). Ссылку для приглашения можно получить, нажав на раздел Кредиты в личном кабинете.

Инструмент с ИИ Sway

<https://sway.office.com/>

Русскоязычная нейросеть -генератор презентаций от Microsoft.

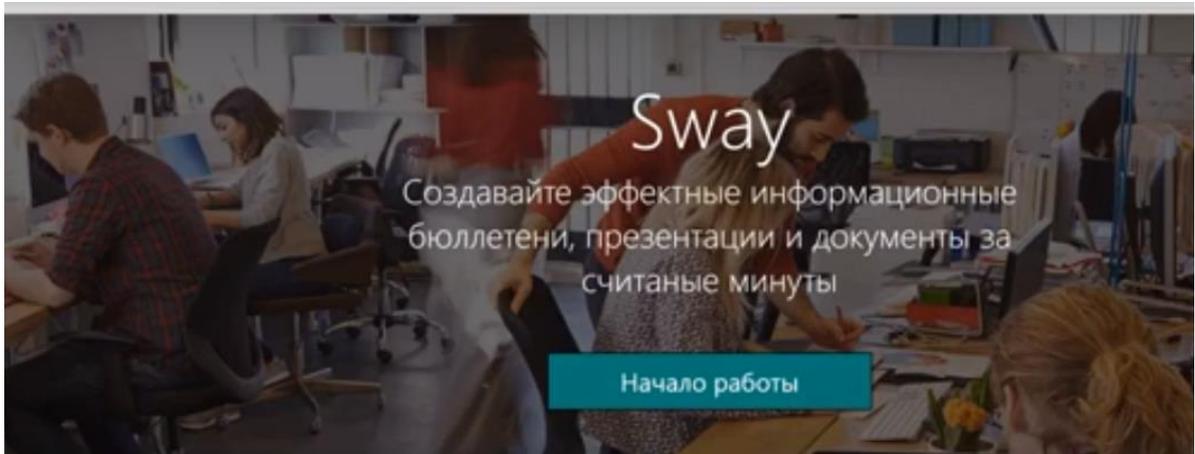
Возможности:

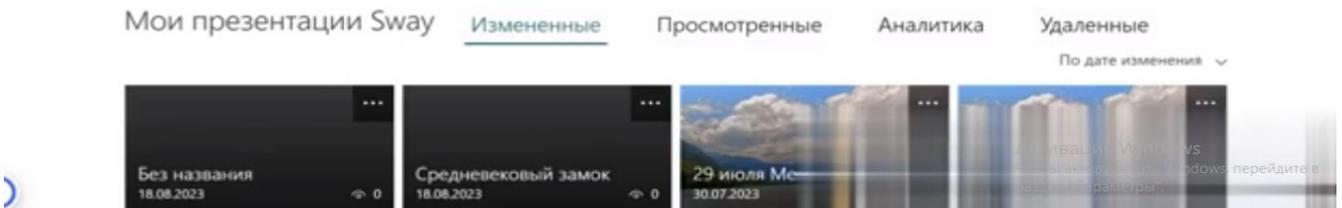
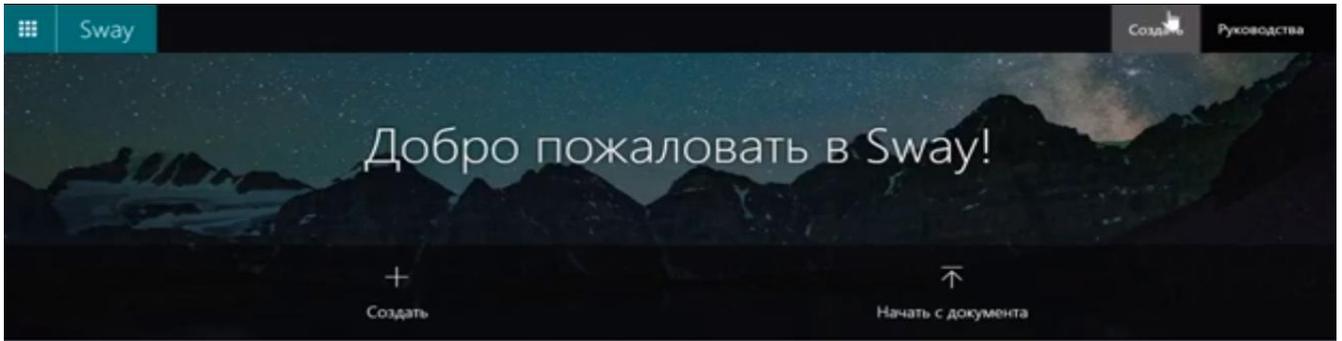
Позволяет создавать разные материалы – графики, информационные бюллетени и другие документы за несколько секунд. Совместная работа над проектом.

Бесплатная нейросеть для создания презентаций – не нужно покупать подписку, нет никаких ограничений по времени работы. Необходима регистрация (нужна учетная запись в Microsoft).

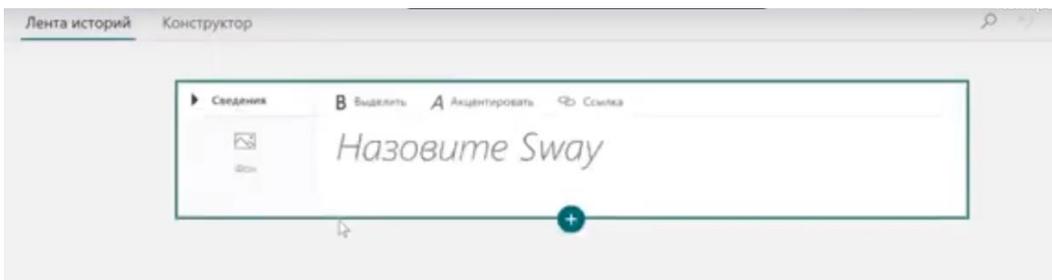
Инструкция по работе с сервисом

1. Регистрация

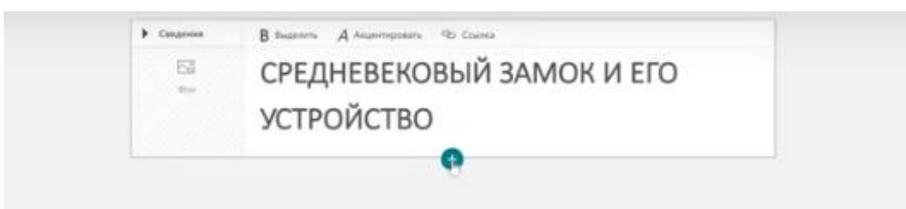




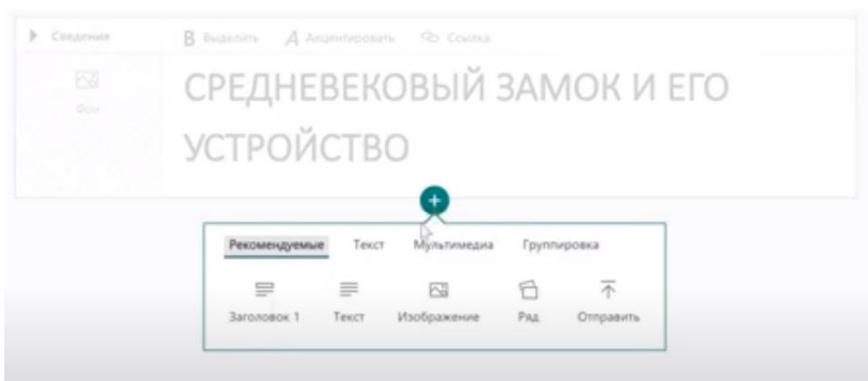
2. Выбрать «Создать»



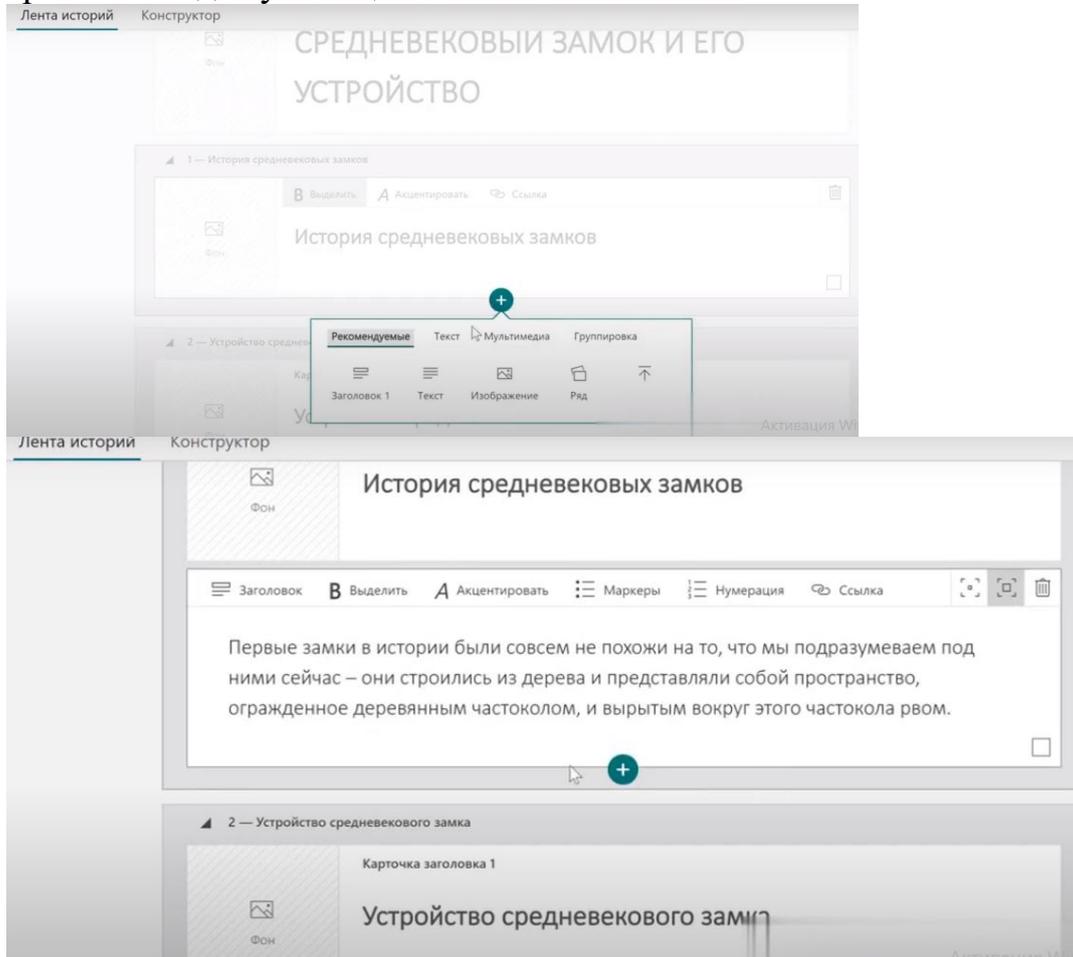
3. Указать Тему презентации (ее название)



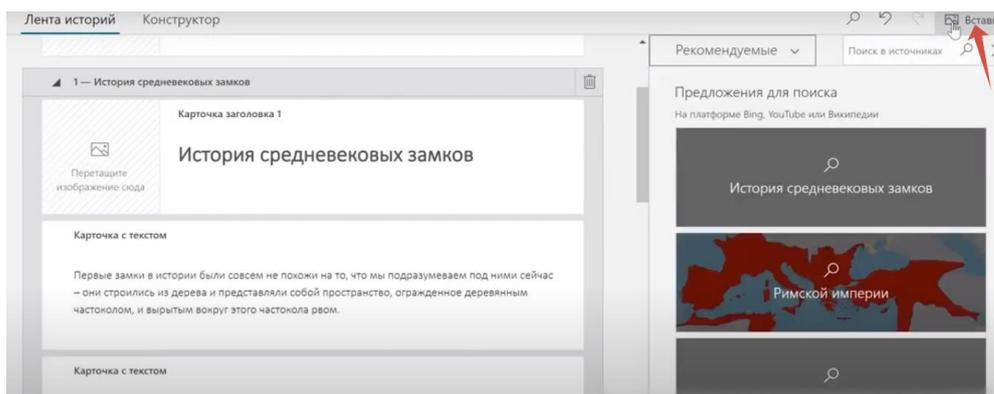
4. Нажать +, что позволит добавлять заголовки (каждый добавленный заголовок – это план презентации (слайд)).



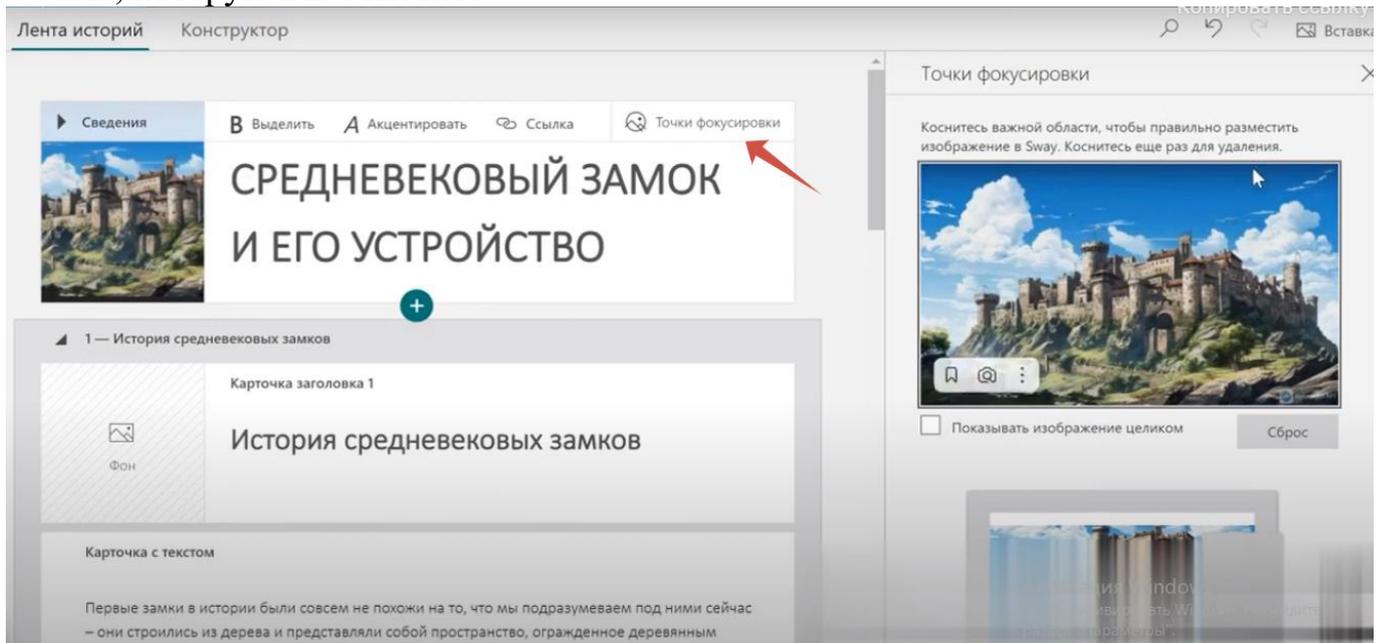
5. К каждому блоку (пункту плана) презентации можно добавлять текст, изображения (поле для ввода и добавления необходимого появится после нажатия + на соответствующем блоке и выбора нужного компонента). Текст можно добавлять несколько раз (нажав + и напечатав нужный текст). В каждой карточке текст можно редактировать (маркировать, выделить и др), выбрав необходимую опцию.



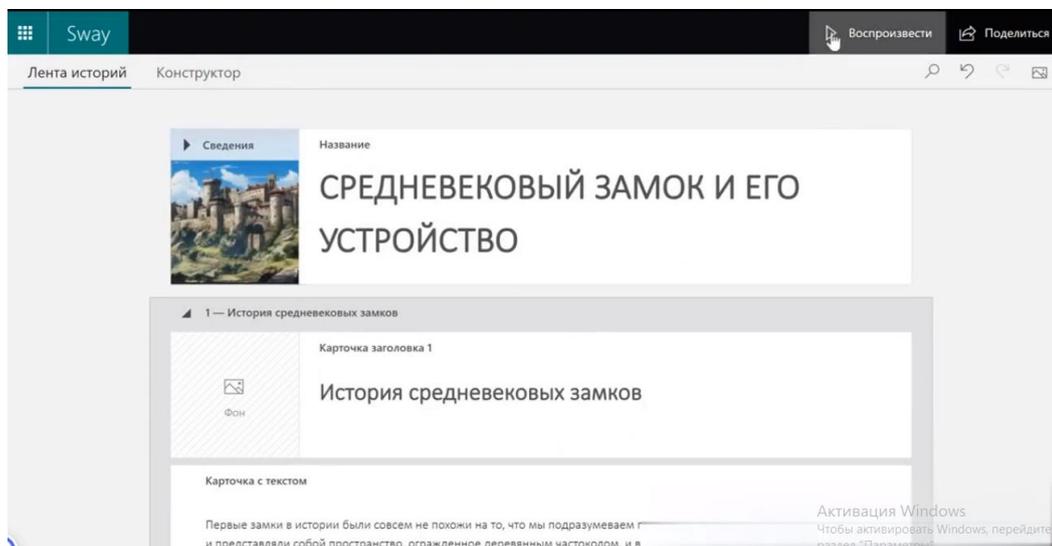
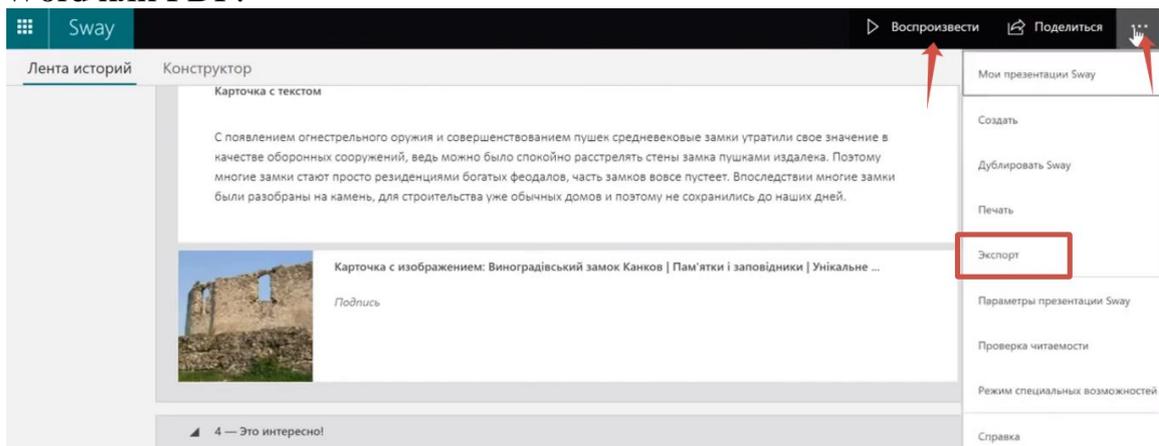
6. Для добавления изображений нужно нажать вкладку Вставка в верхнем правом углу (выбрать из предложенных, либо загрузить с компьютера изображение, а также перетащить картинку с компьютера в нужную область). Картинки к пунктам плана (карточкам) добавлять следует через + → Изображение (их можно подписывать рядом с вставленным изображением). В одну карточку можно добавлять несколько изображений, перетащив их и выбрать режим воспроизведения (Авто или Ряд).



7. Точки фокусировки позволяют сделать акцент на ту область изображения, которую Вы отметите.

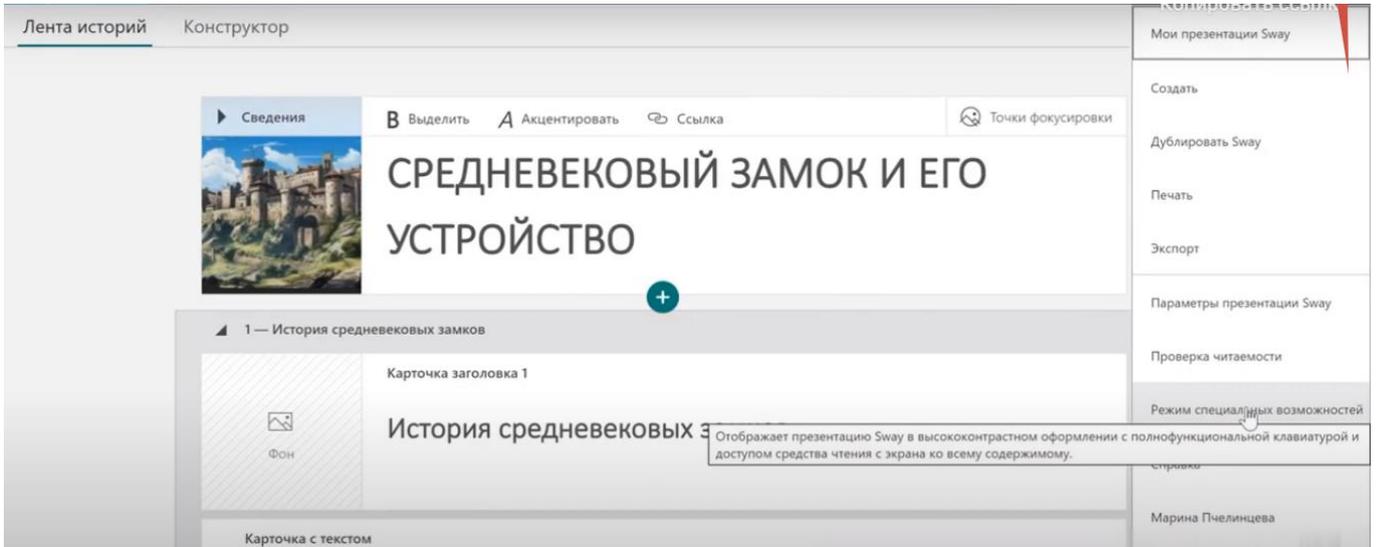


8. После всех добавлений и изменений можно посмотреть полученную презентацию с помощью кнопки Воспроизвести (предпросмотр). Конечным продуктом можно поделиться, скопировав ссылку, либо экспортировать в формате Word или PDF.



9. После просмотра через вкладку Конструктор можно внести изменения и произвести редактирование презентации, нажав вкладку Стили и выбрав нужный. Также можно выбрать режим специальных возможностей.

The screenshot displays the Sway application interface. At the top, there are two tabs: 'Лента историй' (History ribbon) and 'Конструктор' (Builder), with the latter being the active tab. Below the tabs, a video player shows a castle scene with the handwritten text 'Это интересно!' (This is interesting!) overlaid. Below the video, a presentation slide is visible with the title 'СРЕДНЕВЕКОВЫЙ ЗАМОК И ЕГО УСТРОЙСТВО' (Medieval Castle and its Structure) and the subtitle 'История средневековых' (History of medieval...). The right side of the interface shows the 'Стили' (Styles) panel, which includes a notification 'Посмотрите, как видят Sway другие пользователи' (See how other users see Sway), a 'Изменить дизайн!' (Change design!) button, and three layout options: 'По вертикали' (Vertical), 'По горизонтали' (Horizontal), and 'Слайды' (Slides). Below these are font settings for 'Абв' and a 'Настроить' (Customize) button. At the bottom, there are three preview thumbnails for different design styles.



Тема 3. ГЕНЕРАТОРЫ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Нейросеть ART (Русскоязычный сервис отечественного производства)

https://products.businessstech.store/ai_art/

Возможности:

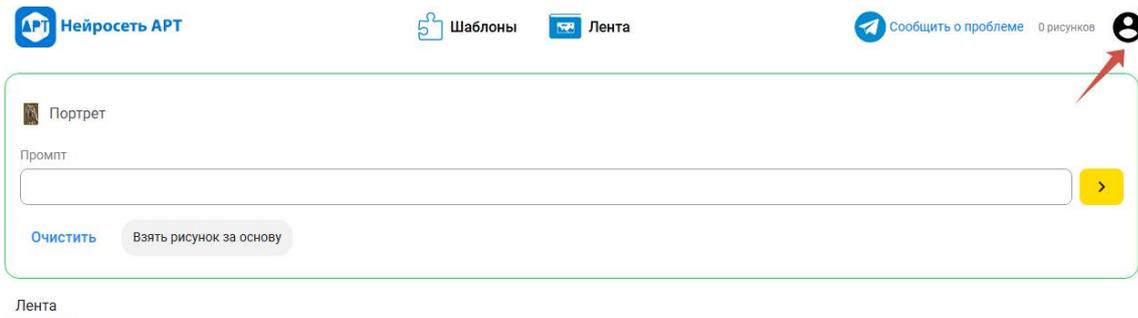
С нейросетью можно создавать арты, реалистичные фотографии, кадры из фильмов, воссоздавать портреты известных людей.

В модели «Взгляд» зарегистрированным пользователям доступно 24 бесплатных рисунка в неделю, но не больше 8 в день. На бесплатных рисунках присутствует водяной знак «Нейросеть ART» (практически незаметен). В сервисе нужна регистрация.

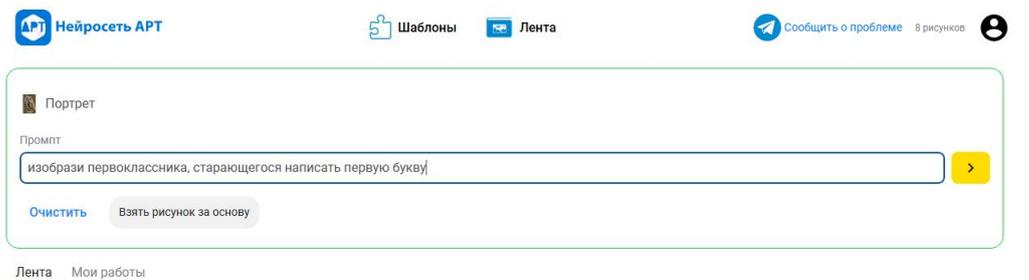
Инструкция по работе с сервисом

1. Регистрация. Пройти по ссылке → Перейти в сервис и зарегистрироваться, нажав на иконку «человечка» в верхнем правом углу (для регистрации нужно придумать логин и пароль)

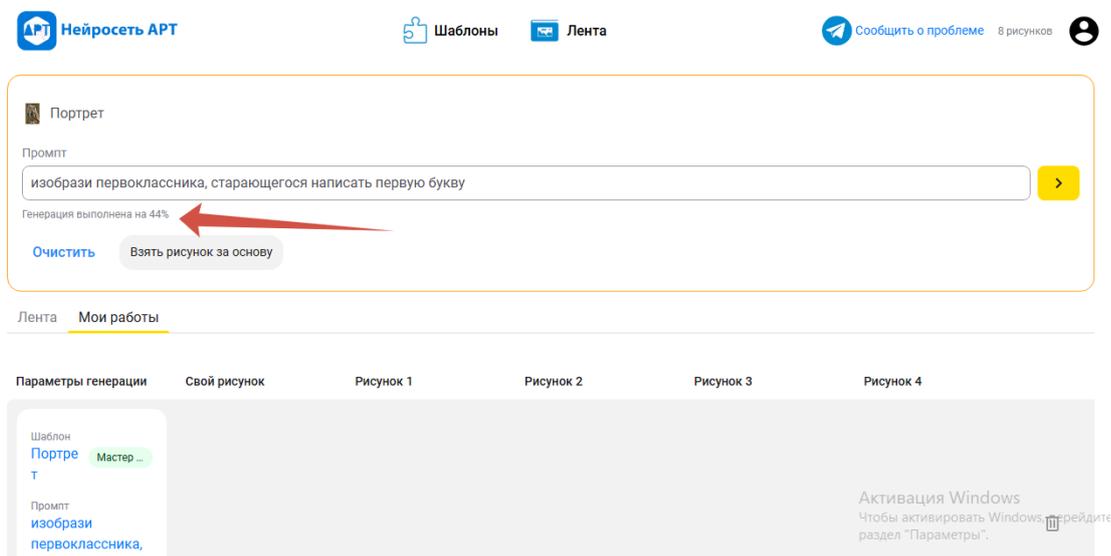




2. После регистрации сервис отправит вас на главную страницу, где можно приступить к генерации нужного изображения. Для этого необходимо в поле для ввода описать будущее изображение (либо подгрузить имеющееся изображение, нажав Взять рисунок за основу и описать в поле изменения, которые нужно внести в подгруженную картинку). Например:



3. Далее система генерирует изображение. Под промптом будет указан % выполнения генерации.



4. Сервис сгенерирует 4 изображения на выбор:

Промпт
изобрази первоклассника, старающегося написать первую букву

Очистить Взять рисунок за основу

Лента **Мои работы**

Параметры генерации Свой рисунок Рисунок 1 Рисунок 2 Рисунок 3 Рисунок 4

Шаблон
Портрет Мастер...
Т

Промпт
изобрази
первоклассника,
старающегося
написать первую
букву



Нажав на подходящее изображение, его можно скачать, увеличить и др.

Промпт
изобрази перв...

Очистить

Лента **Мои раб...**

Параметры генерац...

Шаблон
Портрет Мастер...
Т

Промпт
изобрази
первоклассник
старающегося
написать перву
букву



Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите
в ленту раздел "Параметры".

Скачать Взять за основу Сделать похожие Увеличить x3/x4 и скачать

Все рисунки могут быть использованы в коммерческих целях. Пользуясь сервисом вы подтверждаете ваше согласие с условиями. © 2023 ООО "Технологии и бизнес" ИНН 7709470190 ОГРН 1157746926886

*Для презентаций лучше генерировать изображения с соотношением сторон 16:9. Сервис предлагает огромное количество шаблонов изображений для скачивания, также в нем имеется лента с тематическими подборками уже сгенерированных изображений.

Нейросеть ART

Шаблоны **Лента**

Сообщить о проблеме 4 рисунков

Портрет

Промпт

Очистить Взять рисунок за основу

Лента **Мои работы**



Цифровой инструмент Lexica

<https://lexica.art/>

Англоязычный

Возможности:

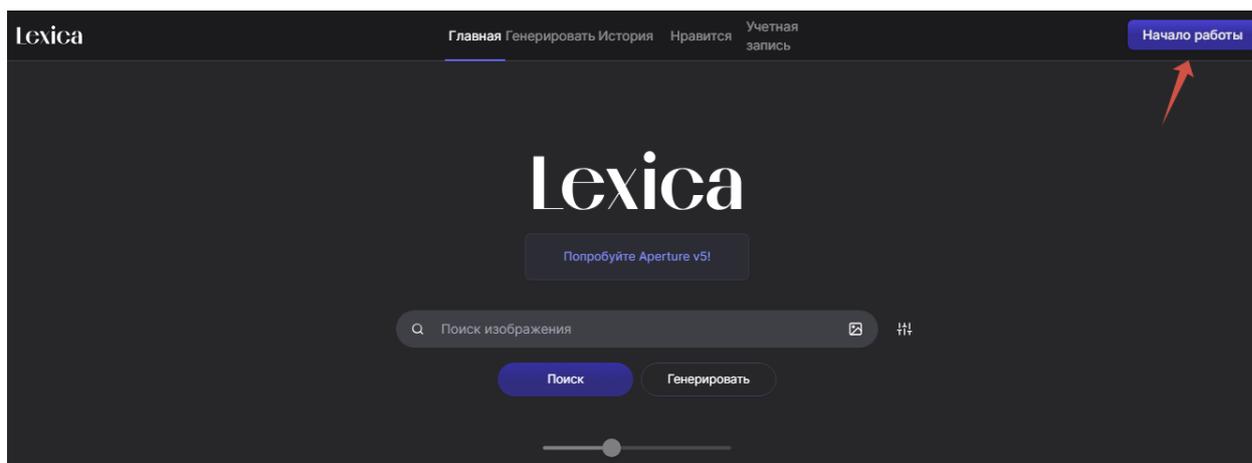
Это нейросеть, позволяющая генерировать изображение по текстовому описанию или загружая свое фото. Отличительной особенностью Lexica является то, что она также оснащена поисковой системой по готовым артам.

Регистрация доступна для пользователей из России, пользоваться VPN не нужно.

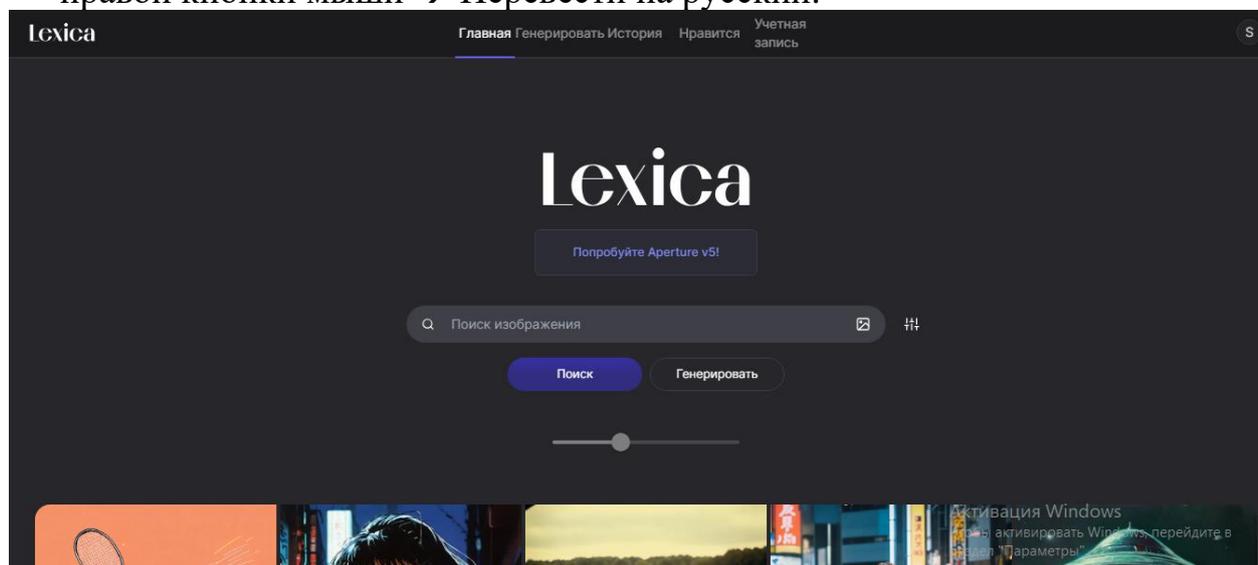
Инструкция по работе с сервисом

1. Осуществить переход на главную страницу по ссылке → перевести страницу на русский язык нажатием правой кнопки мыши → Перевести на русский. Далее осуществляем регистрацию в сервисе:

Начало работы (верхний правый угол) → регистрация через Google либо почту (после указания адреса электронной почты, на нее придет ссылка для входа в сервис).

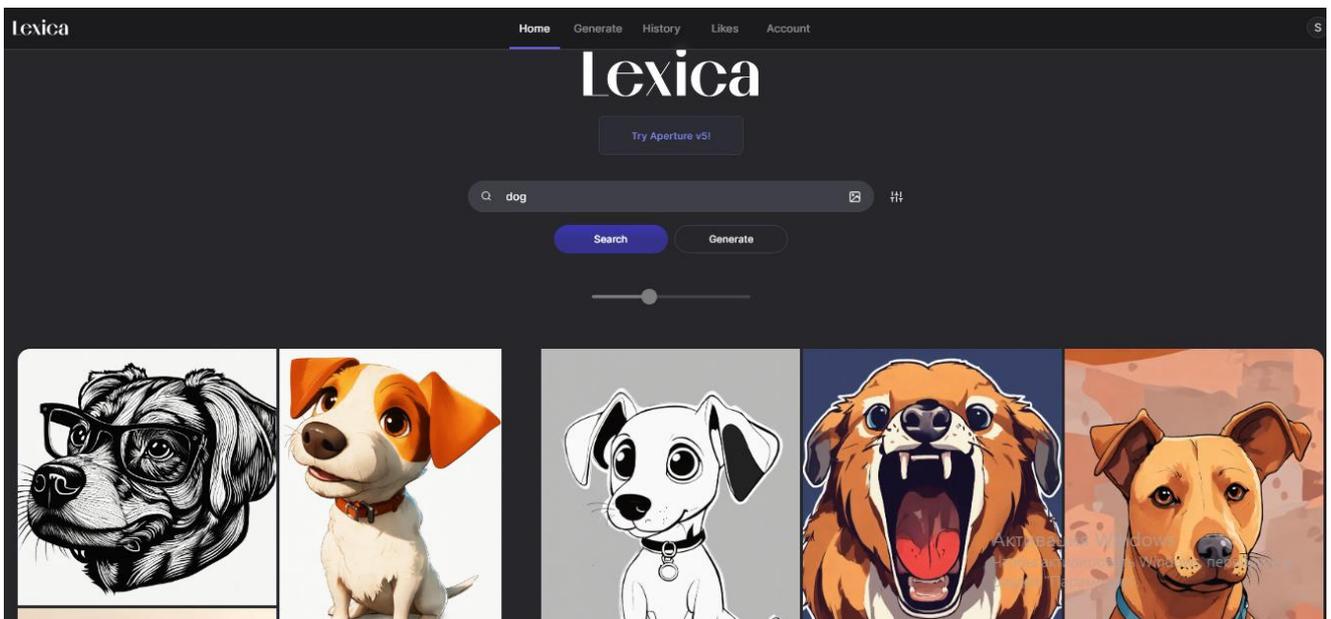
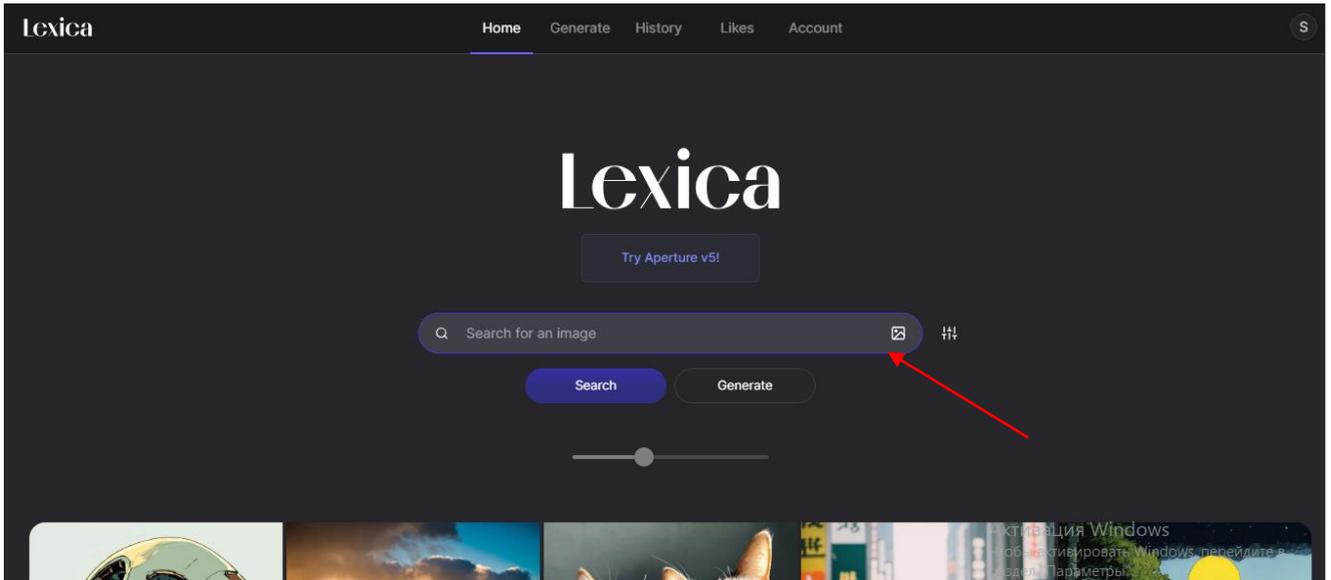


2. После регистрации и успешного прохождения по ссылке вновь откроется англоязычная страница, которую можно перевести на русский язык нажатием правой кнопки мыши → Перевести на русский.



3. Сервис позволяет бесплатно воспользоваться библиотекой изображений (Поиск), понравившееся изображение можно лайкнуть и оно перейдет во вкладку Лайки, либо генерировать свое изображение (Генерировать. Эта опция **платная**, нужно выбрать тариф).

! Запросы на поиск изображения необходимо вводить на английском языке. Выделенная стрелкой иконка (см. рис.) позволяет загрузить изображение с компьютера и найти подходящие по тематике картинки в сервисе.



Нейросеть Kandinsky 3.1

Российское приложение Fusion Brain от обновлённой версии бесплатной нейросети - Kandinsky 3.1 (От Сбербанк).

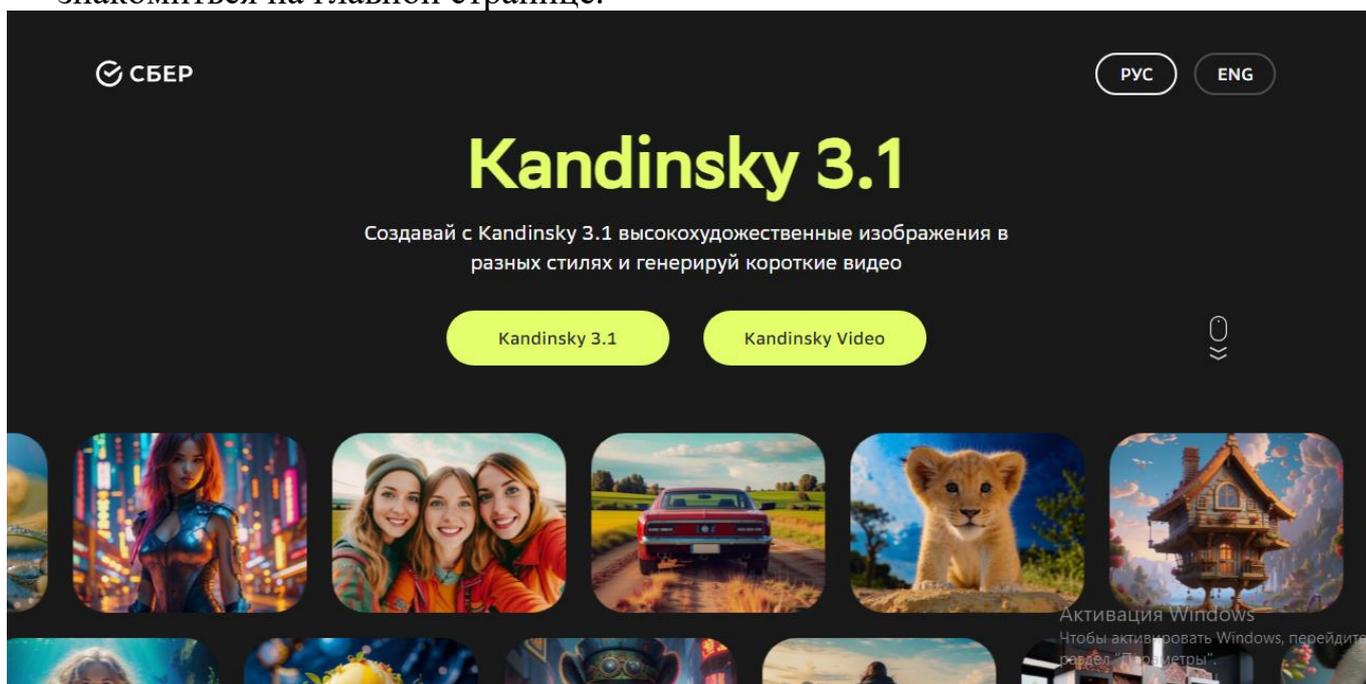
[Kandinsky 3.1 \(sberbank.com\)](https://sberbank.com)

Возможности:

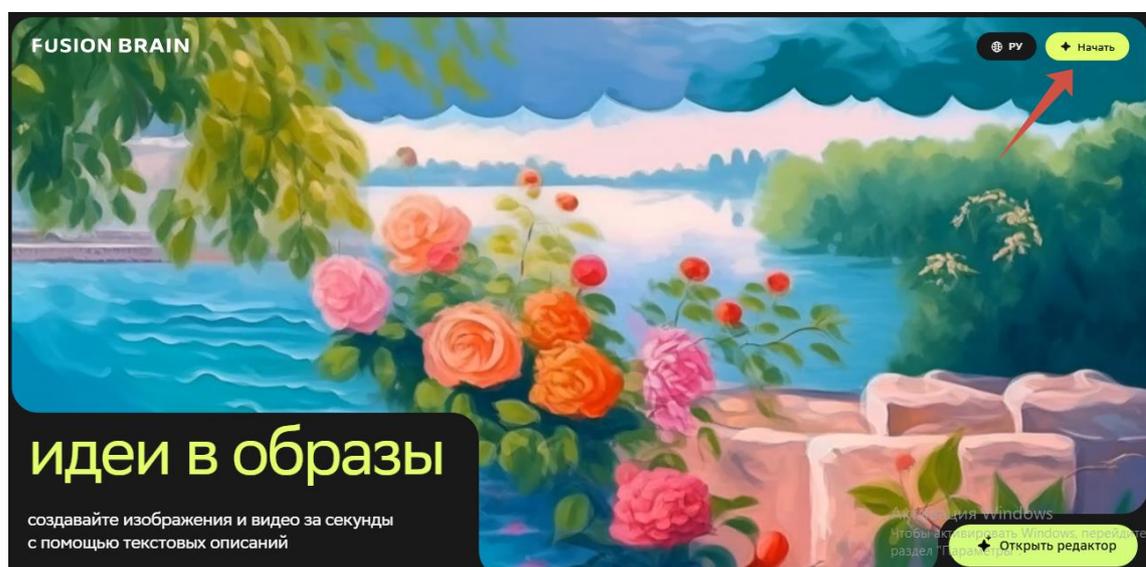
Понимает запросы на русском и английском языках. Позволяет создавать фотореалистичные изображения с более высоким разрешением и изменять соотношение сторон при генерации изображения. Предоставляет возможность выбора более чем 20 стилей. Дает возможность генерировать короткие видео (пока в разработке). Может дорисовывать недостающие части изображения. Бесплатный сервис.

Инструкция по работе с сервисом

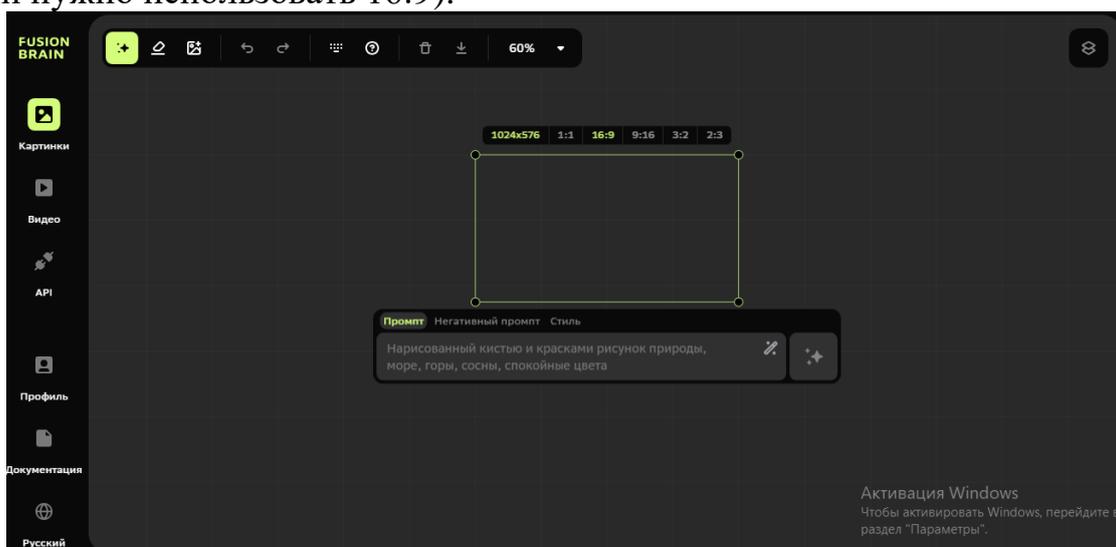
1. Сервис содержит большое число уже сгенерированных проектов и постоянно совершенствуется. С его возможностями и библиотекой можно познакомиться на главной странице.



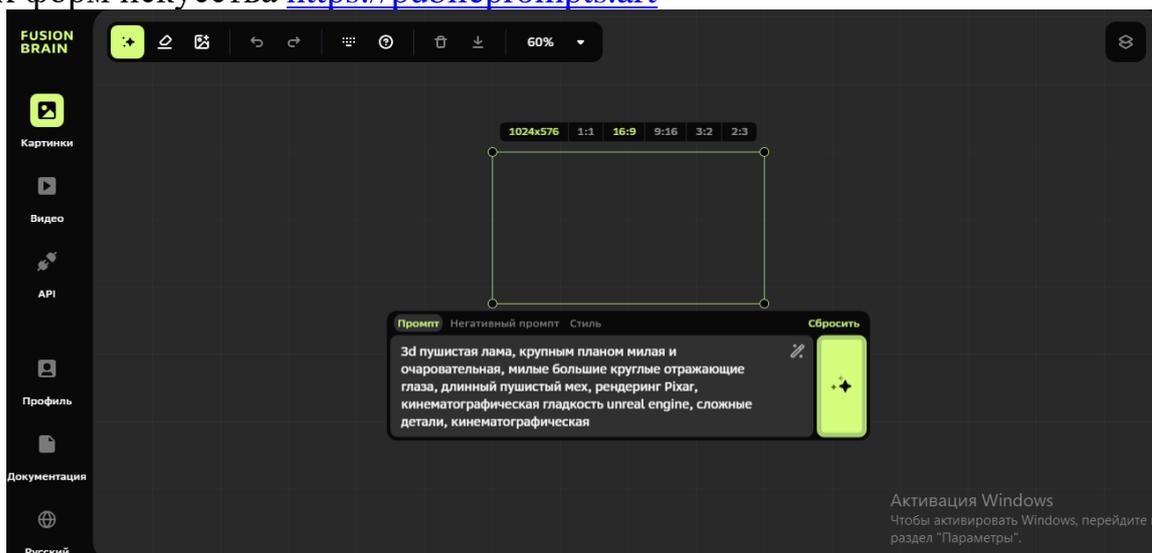
2. Для генерации изображений необходимо зарегистрироваться, нажав Kandinsky 3.1 → Fusion brain → Перейти и заполнить поля для регистрации (почта и пароль). На почту придет письмо-подтверждение, после прохождения по ссылке письма Вы окажетесь на стартовой странице редактора изображений. Для работы необходимо нажать кнопку Начать:



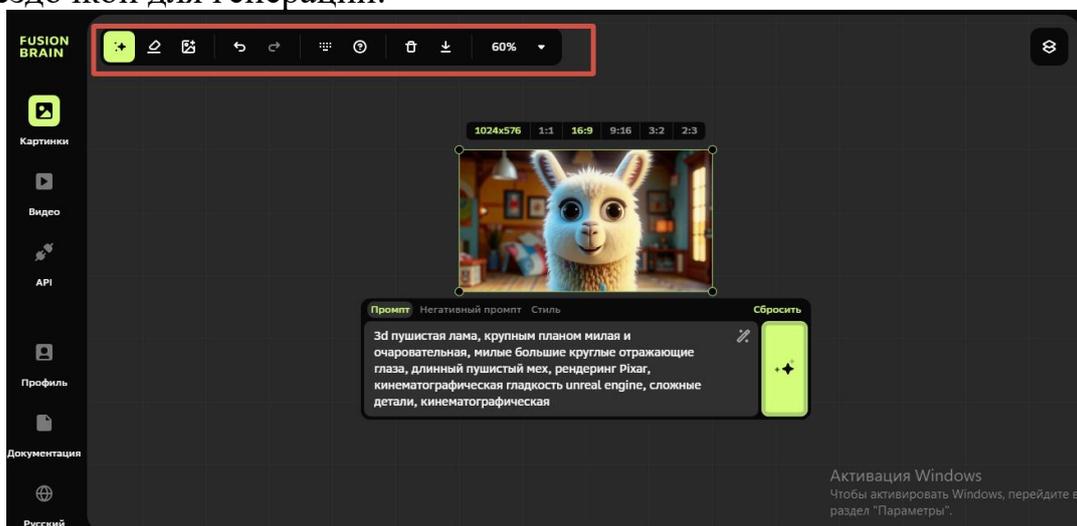
3. Главная формула создания изображения ОБЪЕКТ + ФОН + СТИЛЬ. В открывшемся окне задайте параметры будущего изображения (для презентаций нужно использовать 16:9):



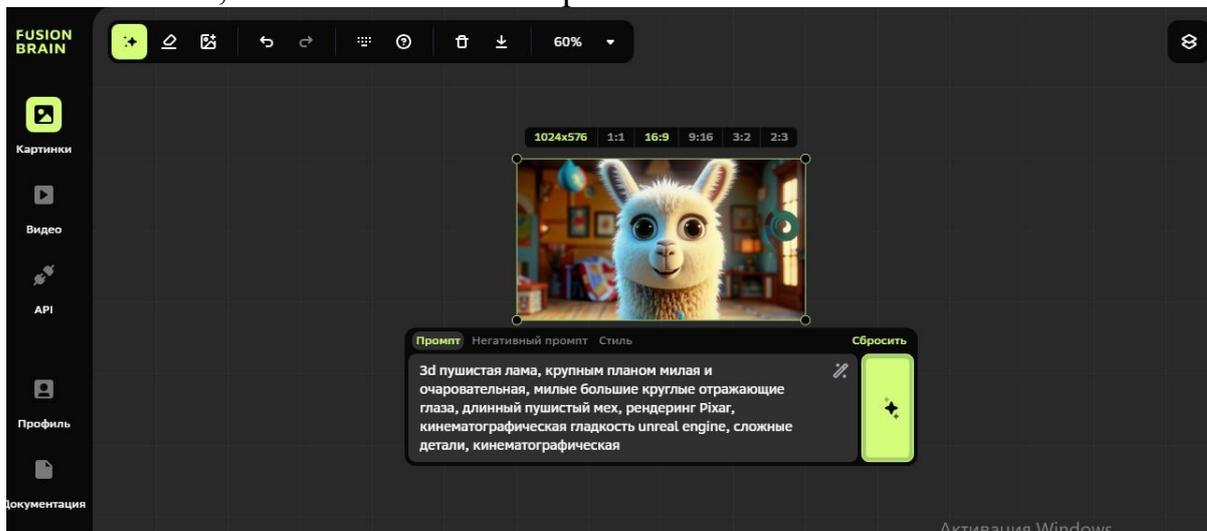
4. В поле для ввода напечатать промт (описание будущего изображения). Можно использовать Public Prompts – это сайт, на котором можно найти различные творческие промты для генерации текста, изображений, музыки и других форм искусства <https://publicprompts.art>



5. Далее можно выбрать Стиль (на рис. выбран Пикассо) и нажать кнопку со звездочкой для генерации.



5. С помощью кнопок над изображением можно внести коррективы, например, ластиком убрать лишние объекты (на рис удален плафон) и снова сгенерировать изображение уже без них. Изображение можно удалить, изменить стиль, скачать на компьютер.



Без регистрации генерировать изображения можно с помощью бота в ВК [Мессенджер \(vk.com\)](https://vk.com/Мессенджер) Он умеет создавать изображения по текстовому описанию. Просто расскажите ему, что вы хотели бы увидеть и бот создаст уникальное изображение по этому описанию. Например, улицы Токио, неоновые вывески, мегаполис в стиле киберпанк. Создавать изображения можно также в Telegram-боте https://t.me/kandinsky21_bot

Тема 4. СОЗДАНИЕ ВИДЕО-РОЛИКОВ

Lumen5

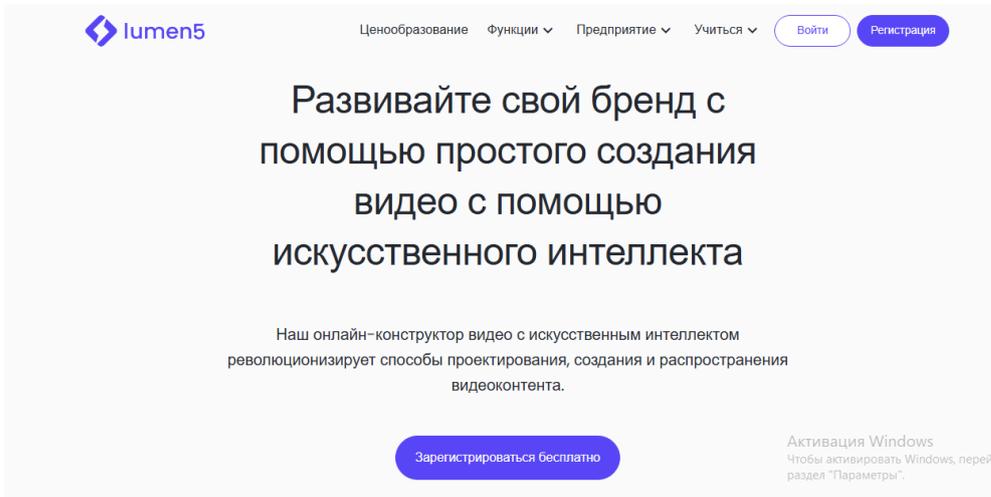
<https://lumen5.com/>

Возможности:

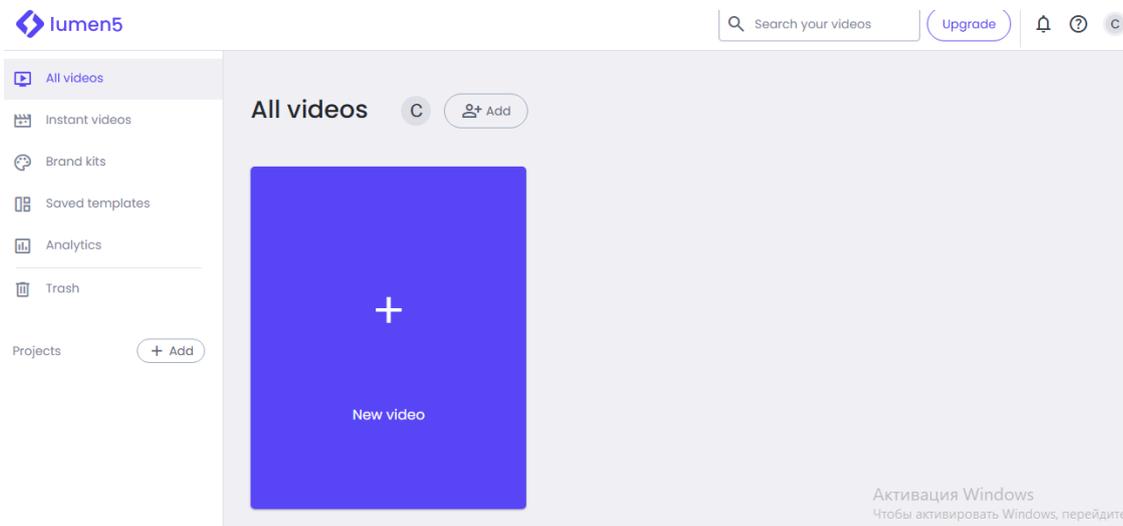
С Lumen5 вы можете легко преобразовывать текст в видеоконтент, создать видео за считанные минуты с помощью ИИ. Вы также можете скопировать и вставить свой автономный контент в Lumen5, чтобы начать создавать свое видео. С бесплатной учётной записью: максимальная продолжительность видео на платформе составляет 10 минут; разрешение видео на бесплатном плане составляет 720p. Бесплатный план включает в себя брендинг Lumen5 Регистрация Без VPN.

Инструкция по работе с сервисом

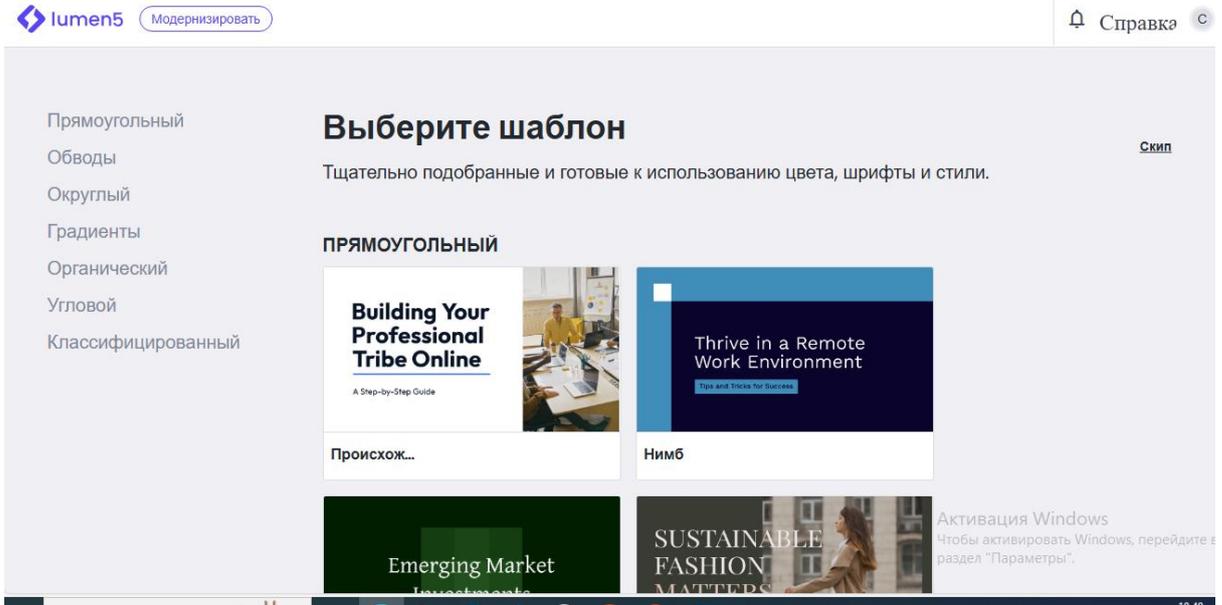
1. Сервис англоязычный, можно перевести страницу на русский язык правой кнопкой мыши → Перевести на русский и далее → Зарегистрироваться бесплатно.



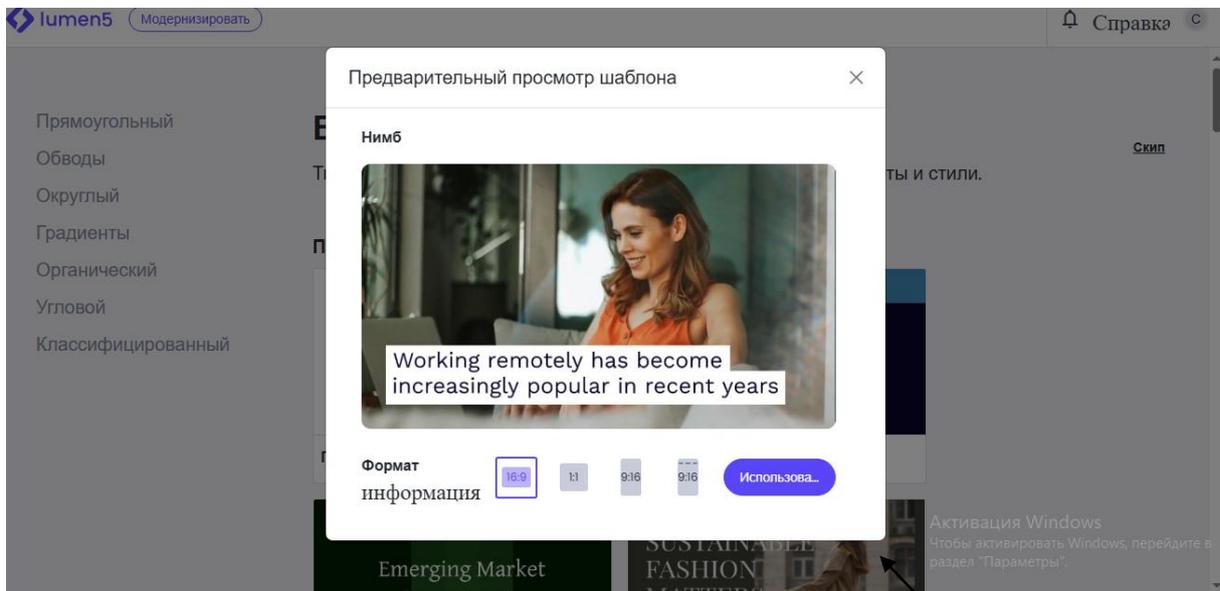
2. После регистрации откроется рабочее поле для создания видео, которое также можно перевести на русский язык правой кнопкой мыши → Перевести на русский.



3. Для создания видео нужно нажать New video, при этом откроется страница с шаблонами будущего видео. Выбранный шаблон можно предварительно посмотреть, нажав на него левой кнопкой мыши.



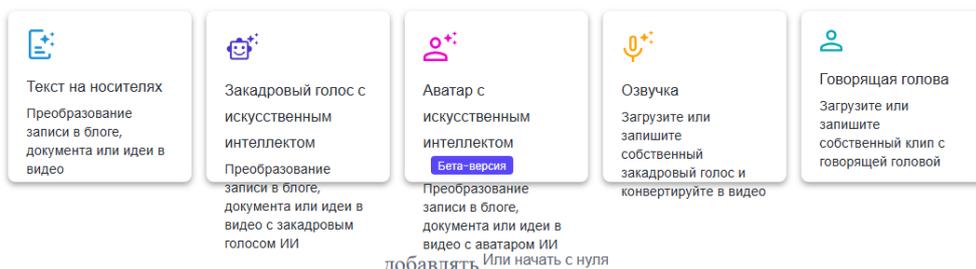
4. Выбрав подходящий шаблон, нужно нажать клавишу Использовать:



5. Далее необходимо выбрать способ создания видео (по каждому пункту есть возможность просмотра ознакомительного видео):



Выберите, с чего начать



Хотите знать, какой тип видео создать? [Посмотрите наши примеры видео](#)

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

6. Первая вкладка позволит создать видео с помощью промта (текста) посредством нейросети. Здесь можно подгрузить сценарий (можно и без указания кадров) в виде текста с рабочего стола компьютера, либо напечатать в поле для ввода или просто наметить идею → Создать скрипт.



Добавьте контент для вашего скрипта

Этот контент будет использован для вашего сценария видео.

конференция научного общества учащихся

Наметьте, на что ссылаться в вашем скрипте (требуется минимум 3 детали)

1. Поиск и поддержка одарённых и талантливых детей.
2. Активное включение учащихся в процесс самообразования и саморазвития.
3. Организация научно исследовательской деятельности учащихся для усовершенствования процесса

[добавлять](#) [Добавить больше деталей](#)

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры" → "Создание скрипта"

7. Lumen 5 создаст слайдовый сценарий будущего видео с указанием его продолжительности (слева от сценария).



Настройки AI Script Composer

Целевая продолжительность информация

около 1 мин

Тон

Соответствовать моему контенту

Инструкции к скрипту

например: «Убедитесь, что сценарий отражает нашу приверженность исключительному сервису и инновациям в нашей отрасли»

[Перекомпоновать скрипт](#)

Lumen5 AI может генерировать контент с неточностями. Пожалуйста, проверьте и отредактируйте по мере необходимости.

ВВЕДЕНИЕ

Сегодня мы поговорим о конференции научного общества учащихся.

Это уникальная возможность для школьников проявить свои таланты и способности.

ПОИСК И ПОДДЕРЖКА

Поиск и поддержка одарённых детей — важная задача.

Мы стремимся создать условия для их развития.

Это помогает раскрыть потенциал каждого ученика.

САМООБРАЗОВАНИЕ И САМОРАЗВИТИЕ

Активное включение учащихся в процесс самообразования — ключ к успеху.

Это развивает самостоятельность и ответственность.

Ученики учатся ставить цели и достигать их.

НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ

Организация научно-исследовательской деятельности — важный шаг в обучении.

Часов 0 54-х годах

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры" → [Продолжить](#)

8. После нажатия кнопки **Продолжить** сервис направит вас на блоки-слайды будущего видео. Их можно перемещать, удерживая левой кнопкой мыши, удалять, либо добавлять новые.

Часов 0 54-х годах Вы можете публиковать 2-минутные видеоролики на бесплатном тарифе. Нужно больше времени? [Обновите свой тарифный план](#)

Сегодня мы поговорим о конференции научного общества учащихся.
⋮

Это уникальная возможность для школьников проявить свои таланты и способности.
⋮

Поиск и поддержка одарённых детей — важная задача.
⋮

Мы стремимся создать условия для их развития.
⋮

Это помогает раскрыть потенциал каждого ученика.
⋮

Активное включение учащихся в процесс самообразования — ключ к успеху.
⋮

Это развивает самостоятельность и ответственность.
⋮

добавлять Добавить блок ниже

удалить Удалить блок

Активация Windows

9. После проверки корректности данных создаем видео. В полученном видео можно редактировать слайды по отдельности, после их предварительного просмотра (справа от каждого слайда есть кнопка Воспроизвести). В слайдах можно менять шрифт, цвет фона. С помощью иконки Щиток можно запросить у ИИ другие варианты слайда в рамках данного шаблона. Видеофрагменты на слайде можно удалять, нажав на слайд и вставить другое видео из библиотеки, применив поиск и перетаскив подходящий вариант на слайд (можно пользоваться библиотекой, gif-анимациями, подгружать свои материалы).

lumen5 [Модернизировать](#) Развитие талантов учащихся

Библотека GIF-файлы [отменить](#) [повторить](#)

00:58 Спасать [Предварительный просмотр](#) [Издавать](#) ⋮

Справка

искать поиск по миллионам фотографий/виде

00:20

00:16

00:16

00:15

00:14

00:14

00:20

00:08

Конференция научного общества учащихся

Сегодня мы поговорим о

+

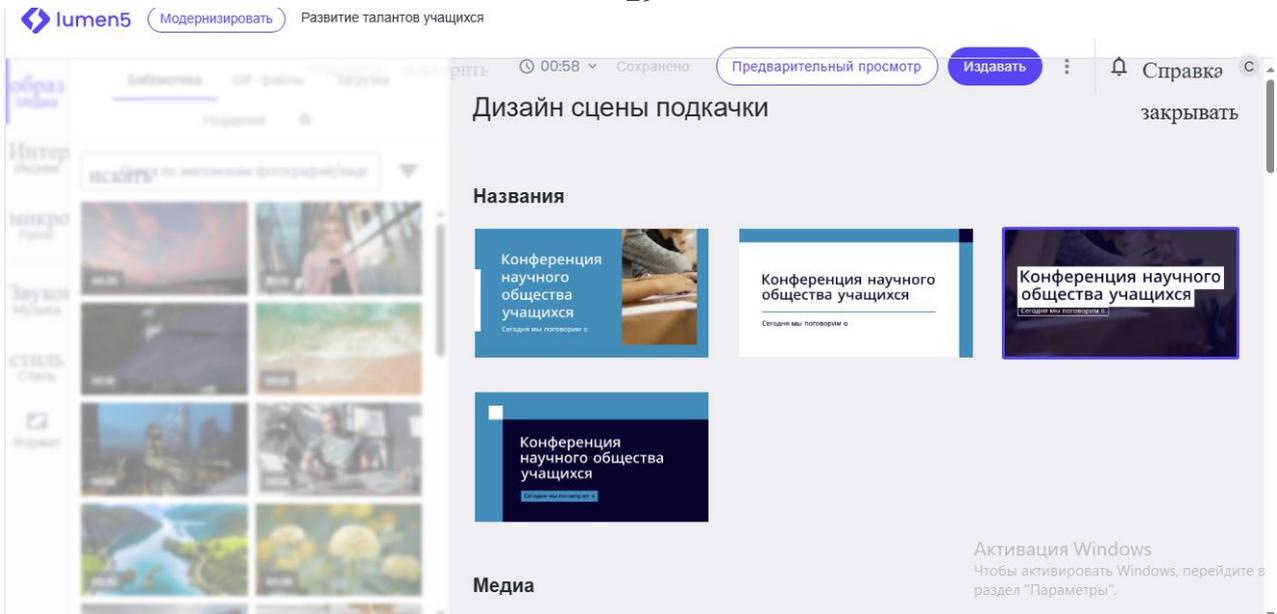
Часов

щиток

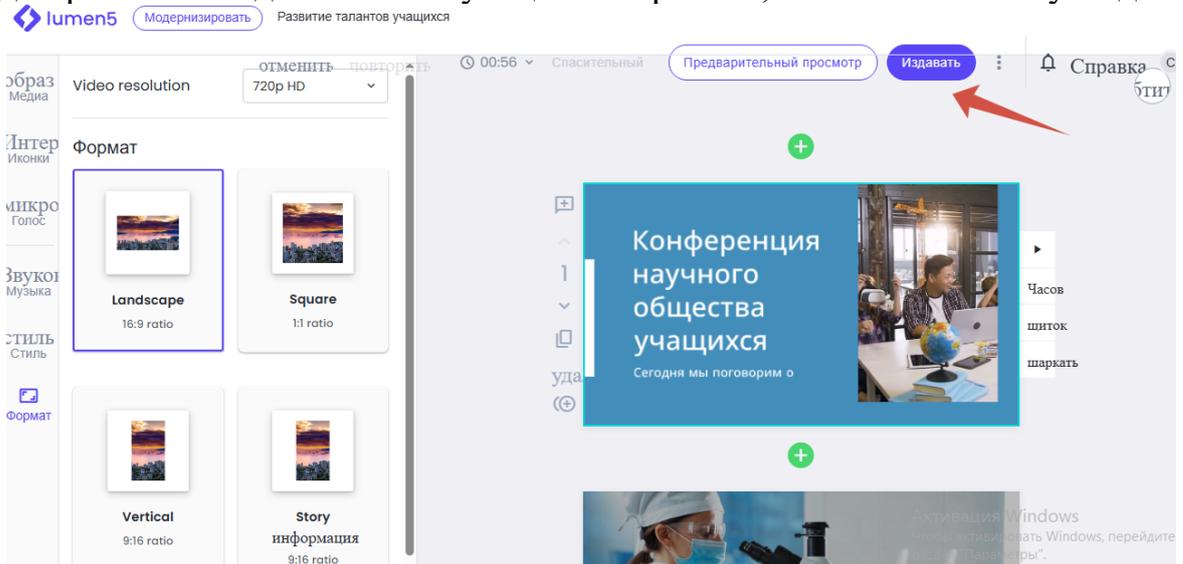
шаркать

+

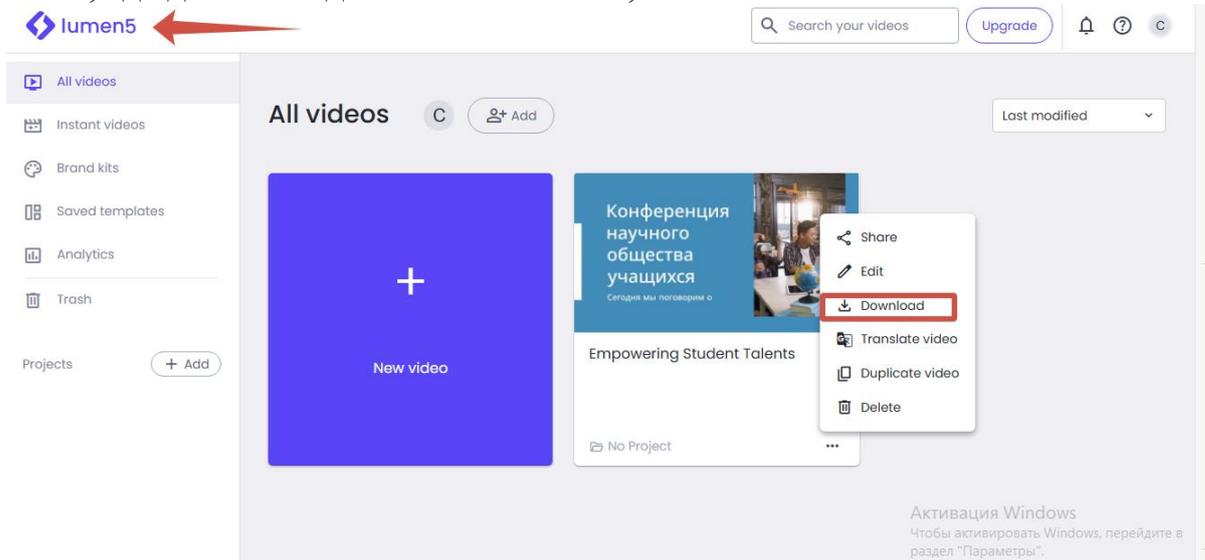
Активация Windows
Позвольте активировать Windows, перейдите на "Панель задач".



10. В левой части рабочего окна можно выбрать формат и стиль будущего видео-ролика. Когда все манипуляции завершены, нажимаем иконку Издавать:



11. Нажатие в верхнем левом углу на Lumen5 позволит попасть в личный кабинет, где данное видео можно скачать, нажав на многоточие:



Clipchamp

[Бесплатный веб-редактор видео | Clipchamp — быстро и удобно](#)

Возможности:

Бесплатная учётная запись Microsoft приобрела редактор видео Clipchamp и сделала его по умолчанию бесплатным в Windows 11/10 с возможностью сохранить видеофайл в 1080p разрешении и без водяного знака. Кроме того, имеет русский интерфейс и доступен как онлайн версия, так и в виде приложения для Windows, IOS и Android. Нужна регистрация.



Компоненты ▾

Создание ▾

Обучение ▾

Цены

Сведе

Бесплатно

Для начинающих

- ✓ Простое редактирование видео Обрезка, положение, улучшение и многое другое
- ✓ Автоматическое создание На платформе ИИ Microsoft
- ✓ Бесплатные фильтры и эффекты Удаление фона и другие возможности
- ✓ Базовые стоковые мультимедийные материалы Звук, видео, графика и стикеры
- ✓ Преобразование текста в речь Озвучивание на базе ИИ на более чем 80 языках
- ✓ Автоматические субтитры С интеллектуальным распознаванием голоса
- ✓ Тренировка речи Улучшайте свои навыки презентаций
- ✓ Экспорт в HD-разрешении до 1080p

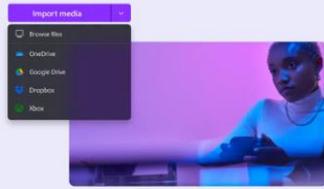
Без оплаты

Clipchamp

Войти Попробуй бесплатно

Как создавать видео в Clipchamp

- 1 Импортируйте ролик, запишите видео или выберите шаблон
- 2 Обрежьте, кадрируйте, измените размер или скорость видео
- 3 Добавьте шаблоны с движением, фильтры и переходы
- 4 Выберите стоковую фоновую музыку и сгенерируйте субтитры
- 5 Сохраните видео с разрешением 1080p (HD)



Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

Инструкция по работе с сервисом

1. Для работы в сервисе нужно пройти по ссылке (см. выше) любым удобным способом:

Clipchamp

Компоненты Создание Обучение Цены Сведения

Войти Попробуй бесплатно

Интернете с профессиональными возможностями

Используйте наш удобный видеоредактор с поддержкой перетаскивания, чтобы создавать великолепные видеоматериалы. Не требуется ничего скачивать: видеоредактор доступен непосредственно в веб-браузере.

Регистрация с помощью учетной записи Майкрософт

Регистрация с помощью Google

Регистрация с помощью адреса электронной почты



Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

2. После регистрации откроется главная страница сервиса – Ваш личный кабинет для создания видео.

Clipchamp

Найти шаблон

Повысить статус

Главная

Пакет фирменно...

Шаблоны

папки

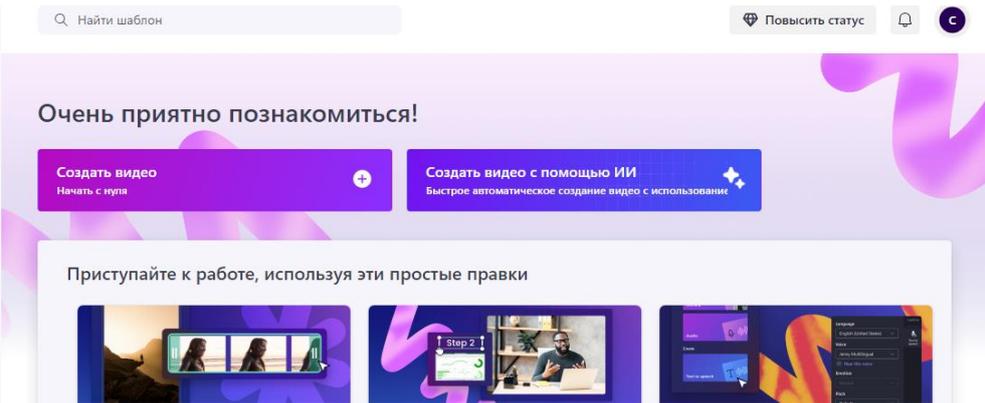
Добавить папку

Очень приятно познакомиться!

Создать видео Начать с нуля

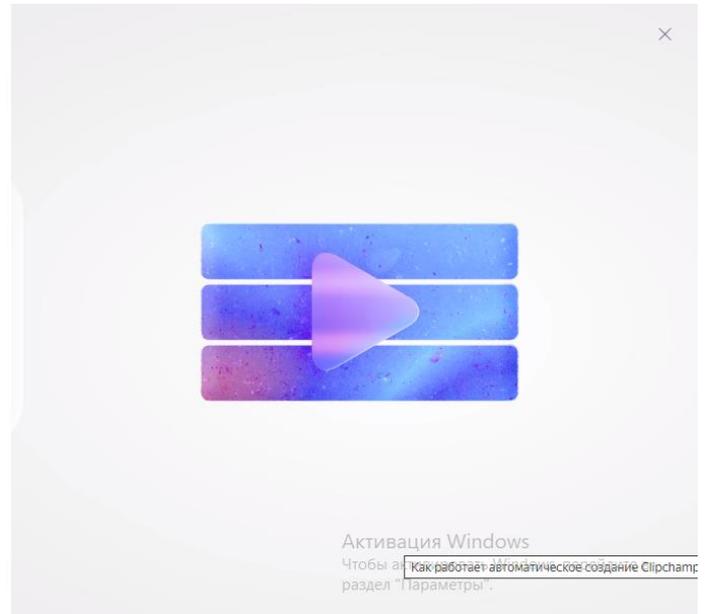
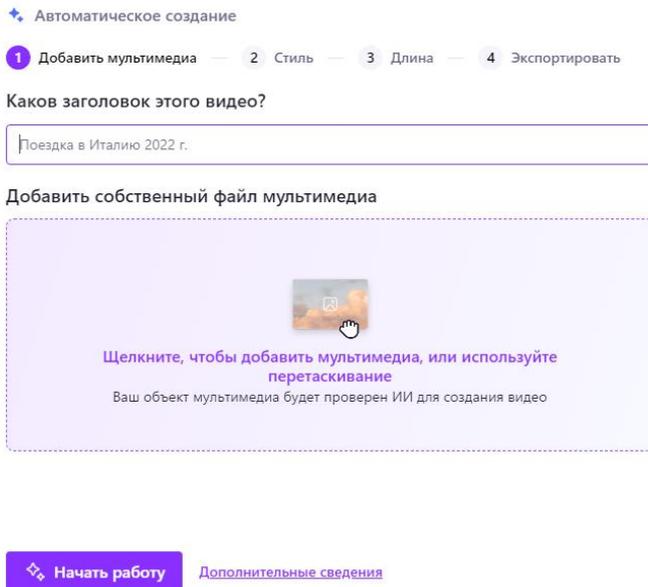
Создать видео с помощью ИИ Быстрое автоматическое создание видео с использованием

Приступайте к работе, используя эти простые правки



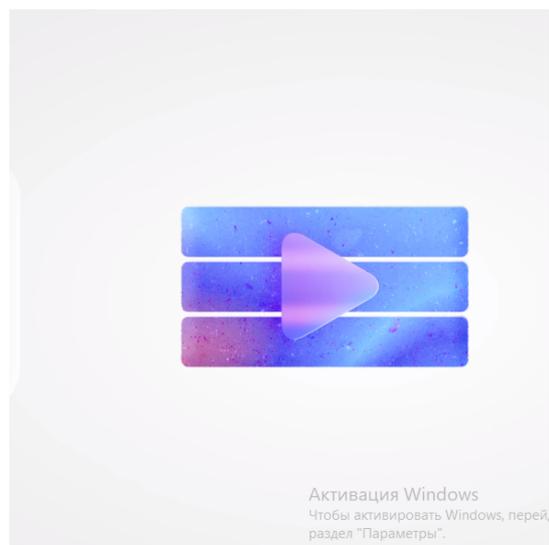
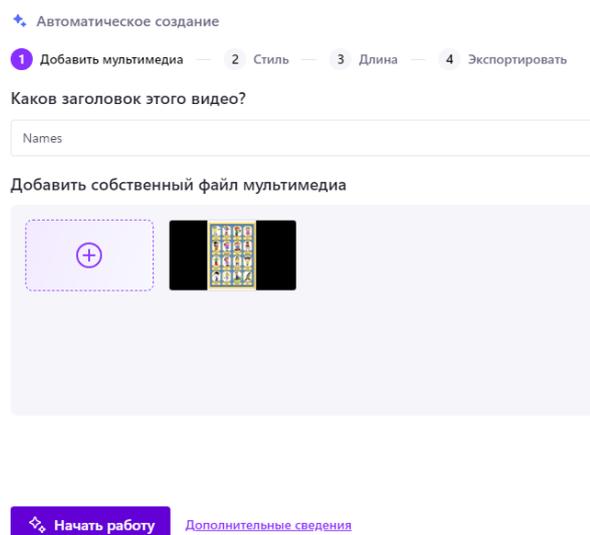
3. Сервис дает возможность создать папки для своих проектов, которые по мере работы можно наполнять созданными видеороликами по темам (+Добавить папку). Сервис богат шаблонами и макетами, которые разбиты по категориям.

4. Для создания видео необходимо на Главной странице щелкнуть на вкладку **Создать видео с помощью ИИ**. После этого откроется страница для автоматического создания ролика.

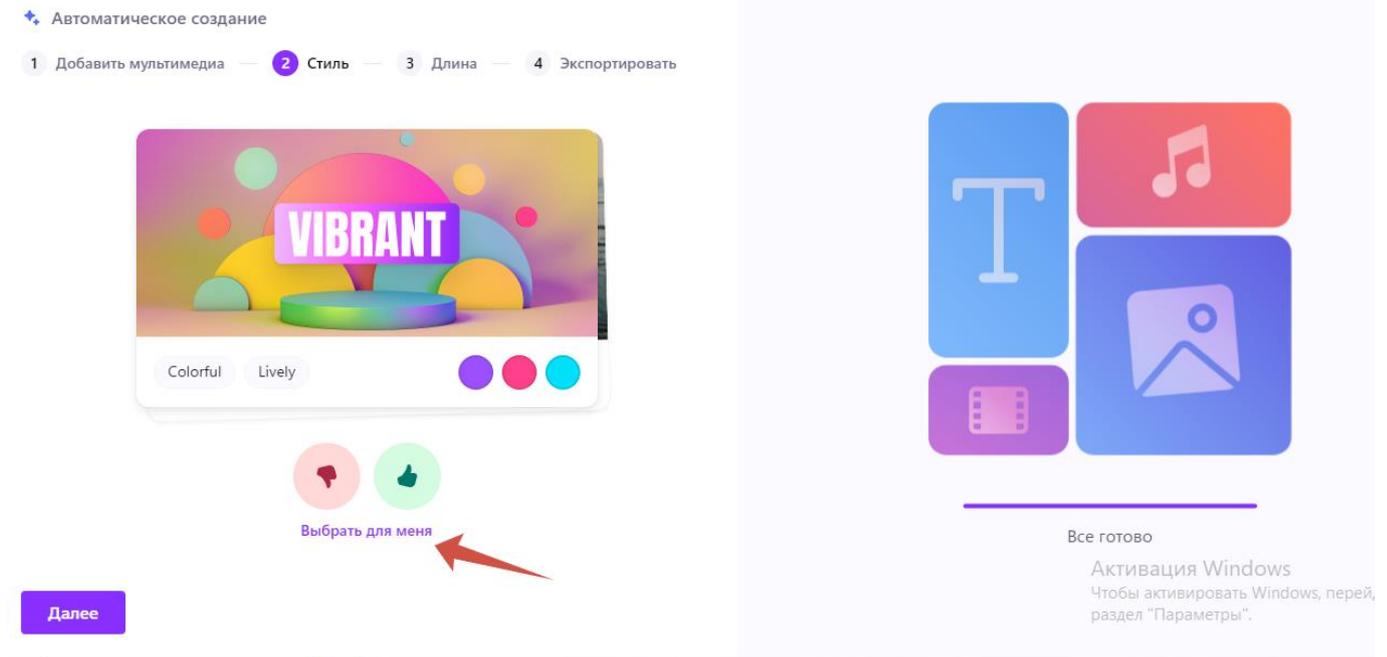


5. Видео создается пошагово:

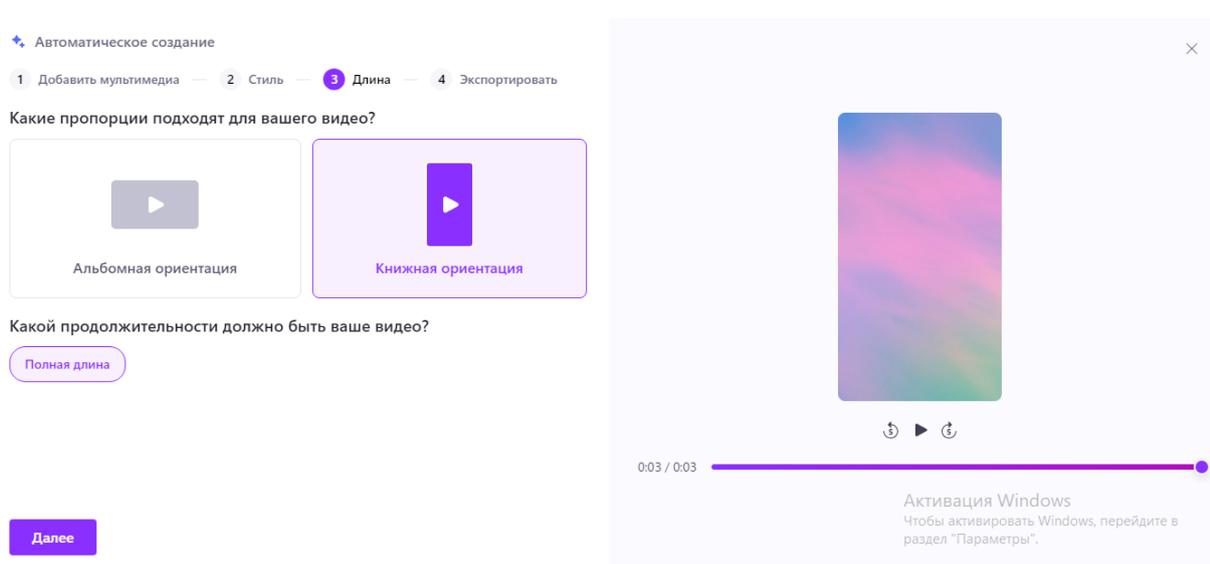
Добавить мультимедиа (прописать заголовок или тему урока, например, и загрузить с компьютера, либо перетащить файлы мультимедиа (картинки) для видео) → Начать работу → Выбор стиля → Далее → Выбор музыки и шрифта → Экспорт (формат mp4).



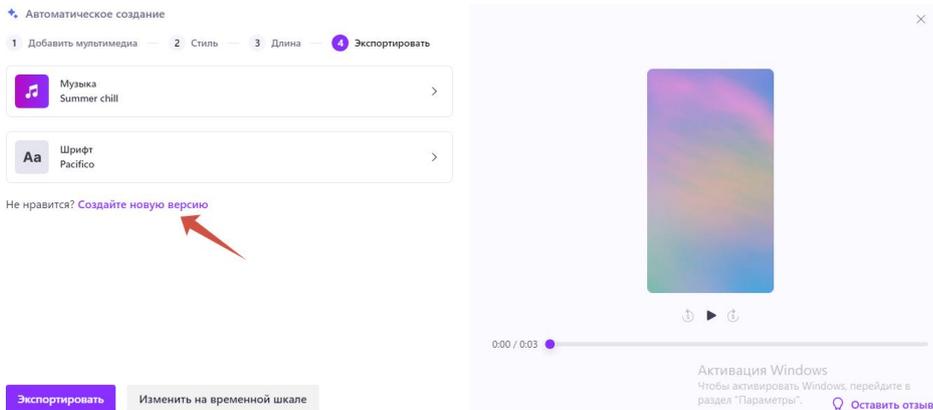
6. Выбрать стиль можно перелистывая предложенные сервисом варианты. Вкладка **Выбрать для меня** позволит ИИ самостоятельно подобрать стиль для Вашего видео.



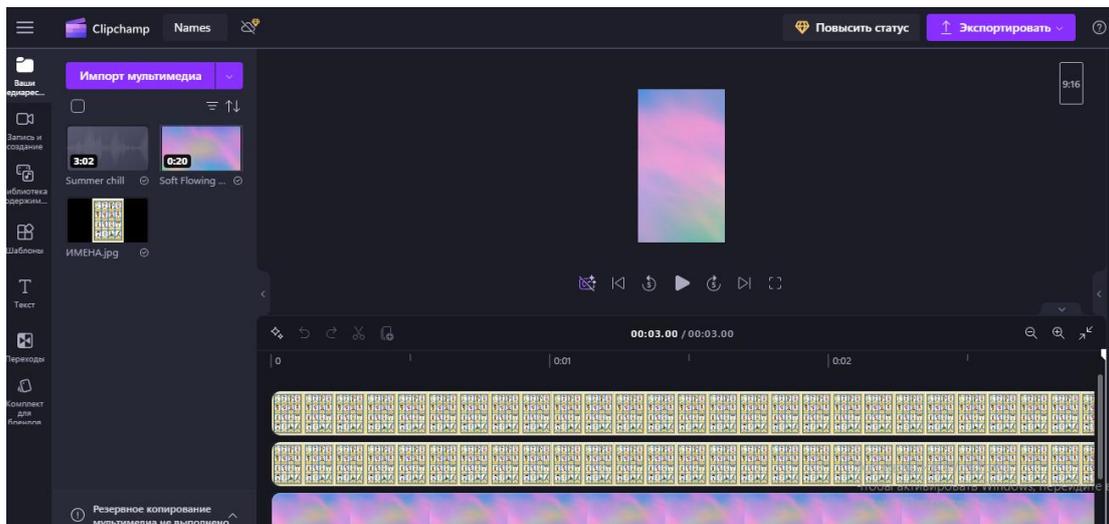
7. Следующий этап (Длина) позволяет предварительно посмотреть проект, изменить пропорции (книжная или альбомная ориентация).



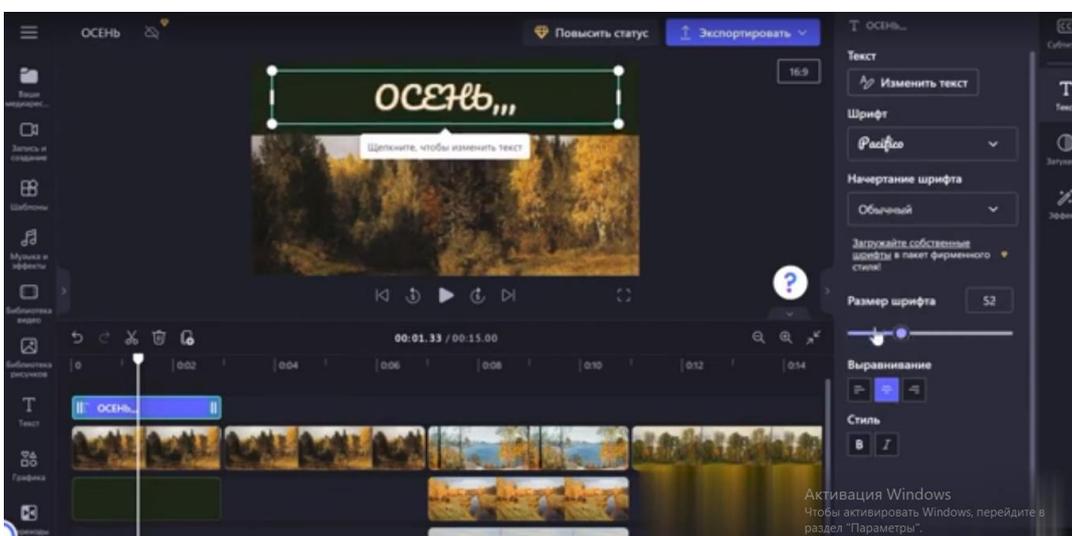
8. После нажатия кнопки **Далее** откроется страница, где можно выбрать любой из предложенных сервисом вариант музыки, дать название своему ролику, выбрав подходящий шрифт. Также сервис позволяет создать новую версию, если не удалось подобрать нужный вариант (ИИ сам сгенерирует новое видео)



9. Вкладка Изменить на временной шкале позволит внести коррективы в ролик (изменить шрифт, импортировать музыку, фото, заменить фон из вариантов библиотеки).



10. Двойной щелчок левой кнопки мыши по нужному объекту на шкале позволит производить с ним изменения. Пользуясь инструментами справа и слева на экране (на рис. осуществлен двойной щелчок по тексту на нижней шкале, после выделения которого был изменен шрифт и удалено многоточие в ролике), удерживая нужные объекты левой кнопкой мыши, можно переносить их на шкалу. Ненужный на шкале объект можно удалять, нажав на него правой кнопкой мыши и в открывшемся окне выбрать строку Удалить.



11. После всех изменений полученное видео можно предварительно просмотреть и экспортировать.

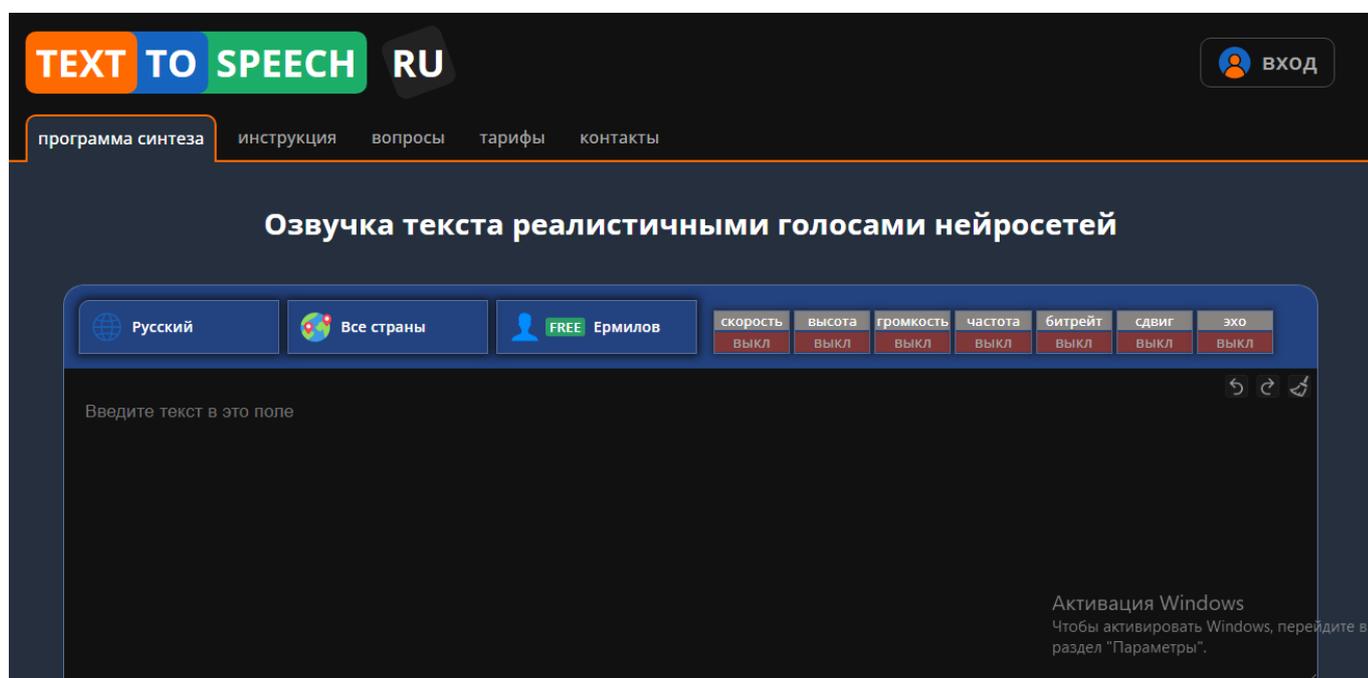
Тема 5. СЕРВИСЫ ДЛЯ ОЗВУЧКИ ТЕКСТА И ГЕНЕРАЦИИ МУЗЫКИ

Texttospeech (Российский сервис)

[Озвучка текста онлайн голосом || синтезатор речи \(texttospeech.ru\)](https://texttospeech.ru)

Возможности:

Преобразование текста в речь, создание аудио презентации, голосовые новости, образовательный контент. В программе есть вкладка с подробной инструкцией. Максимально 20000 символов. Все голоса категории 'FREE' работают без ограничений и абсолютно бесплатно для авторизованных пользователей с положительным балансом. Сервис работает без регистрации.



Инструкция по работе с сервисом

1. Перед использованием сервиса рекомендую ознакомиться с инструкцией. Далее для озвучки текста нужно выбрать подходящий персонаж (его можно предварительно прослушать). После в поле для ввода вставить текст для озвучки и нажать клавишу **Преобразовать текст в речь**. Полученный аудиофайл можно скачать в формате mp3.

2. После использования 20000 символов можно пройти регистрацию. При этом в личном кабинете сформируется кошелек. Достаточно один раз его пополнить на 300 рублей и продолжать пользоваться бесплатным тарифом.

Naraket

[Text to Speech Voices \(narakeet.com\)](https://narakeet.com)

Возможности:

Озвучка текста выполняется бесплатно и без регистрации. Преобразование текста в речь. Бесплатно 20 проектов (текст в речь). Работает без регистрации. Особенно полезен для учителей английского языка, сервис может преобразовать английский текст в аудио.

Инструкция по работе с сервисом

1. Для удобства работы в сервисе главную страницу можно перевести на русский язык нажатием правой кнопки мыши и выборе **Перевести на русский**. Для работы в сервисе щелкните по вкладке **Преобразование текста в речь**.

The screenshot shows the Narakeet website with a navigation bar containing links like 'Инструменты', 'Примеры использования', 'Голоса', 'Справка', 'Ценообразование', 'Новости', 'Моя учетная запись', and 'РЕГИСТРАЦИЯ'. The main heading is 'Преобразование текста в речь'. Below it, there is a description of the service and a list of supported languages and accents. A red arrow points to the 'ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ТЕКСТА В РЕЧЬ' button.

2. Выберите язык, голос для озвучки (можно выбрать) и введите или вставьте сценарий озвучивания, или нажмите «Загрузить файл», чтобы загрузить сценарий из документа. Можно загружать обычный текст (.txt), MS Word (.docx и .doc), MS Excel (.xlsx и .xls), файлы PDF, EPUB, RTF, Open Document (.odt, .ods) и субтитры (.srt, .vtt).

Преобразование текста в аудио

Введите или вставьте сценарий озвучивания ниже или нажмите «Загрузить файл», чтобы загрузить сценарий из документа. Ты может загружать обычный текст (.txt), MS Word (.docx и .doc), MS Excel (.xlsx и .xls), файлы PDF, EPUB, RTF, Open Document (.odt, .ods) и субтитры (.srt, .vtt).

(Ищете быстрый пример? Загрузите [этот файл](#).)

ЯЗЫК: Русский ▼

ГОЛОС: Ирина ▼ ▶ +

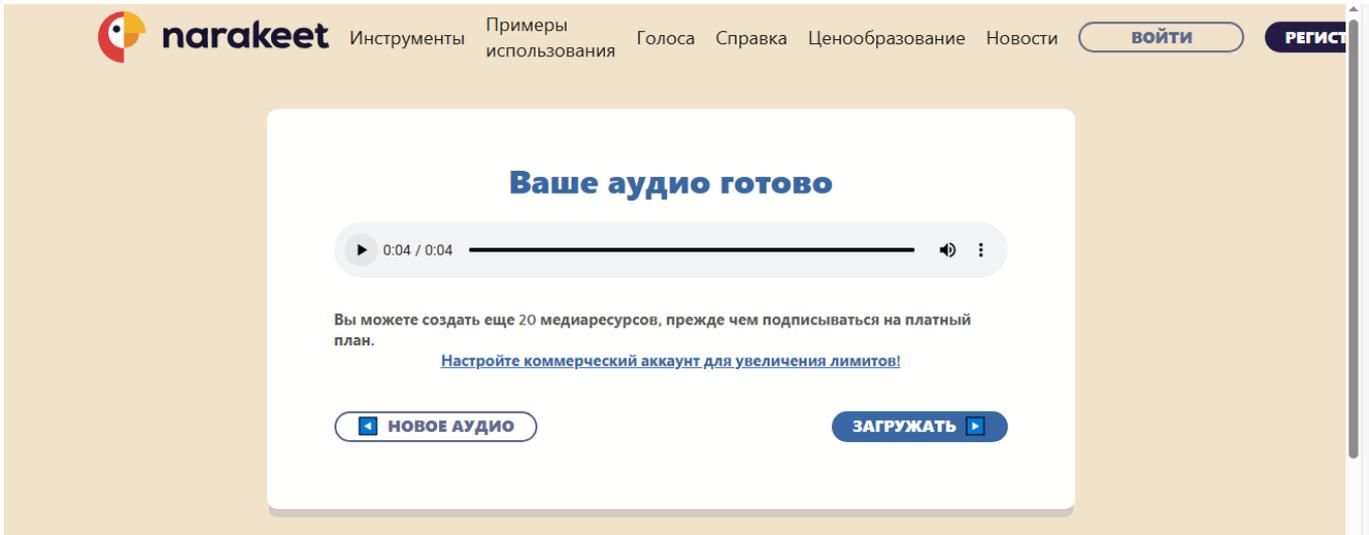
СЦЕНАРИЙ: (Предполагаемая продолжительность: Менее минуты)

Санкт - Петербург - культурная столица нашей страны.

ЗАГРУЗИТЬ ФАЙЛ **ДИКТОВАТЬ** **СОЗДАНИЕ АУДИО** ▶

Актив
Чтобы
разде

3. Следующий шаг – Создание аудио. Готовый проект можно прослушать и скачать в формате mp3.



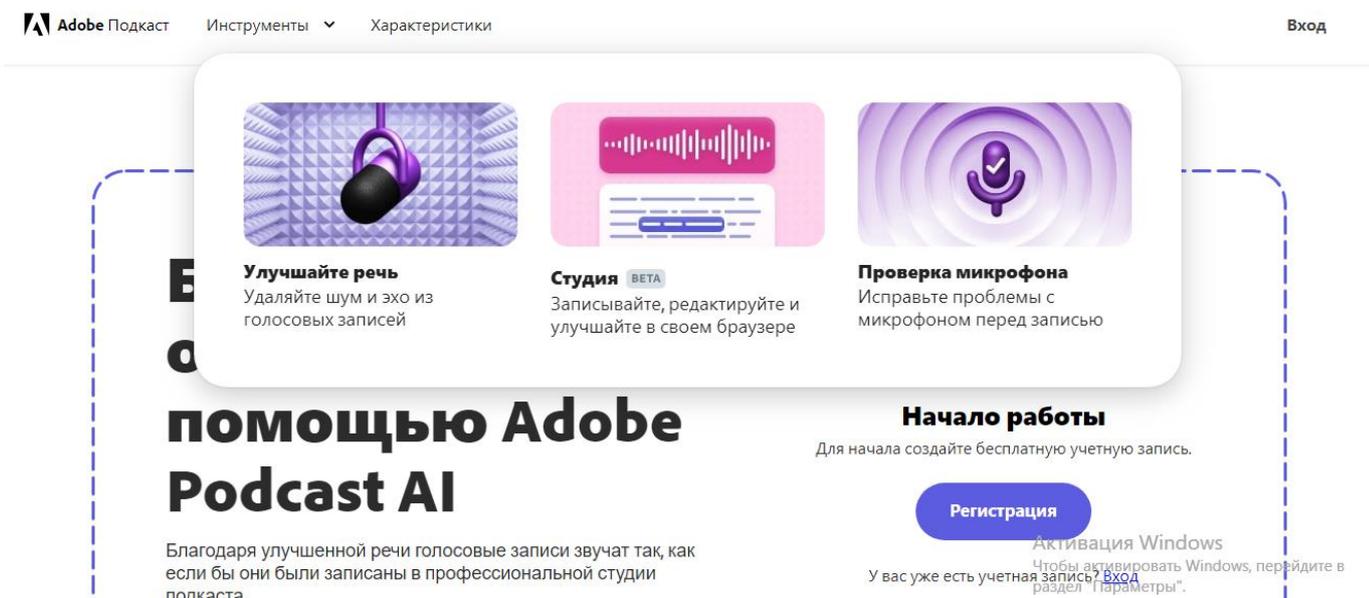
Adobe Enhance

(Англоязычный сервис. Для перевода на русский язык необходимо после нажатия правой кнопкой мыши выбрать «Перевести на русский»)

<https://podcast.adobe.com/enhance>

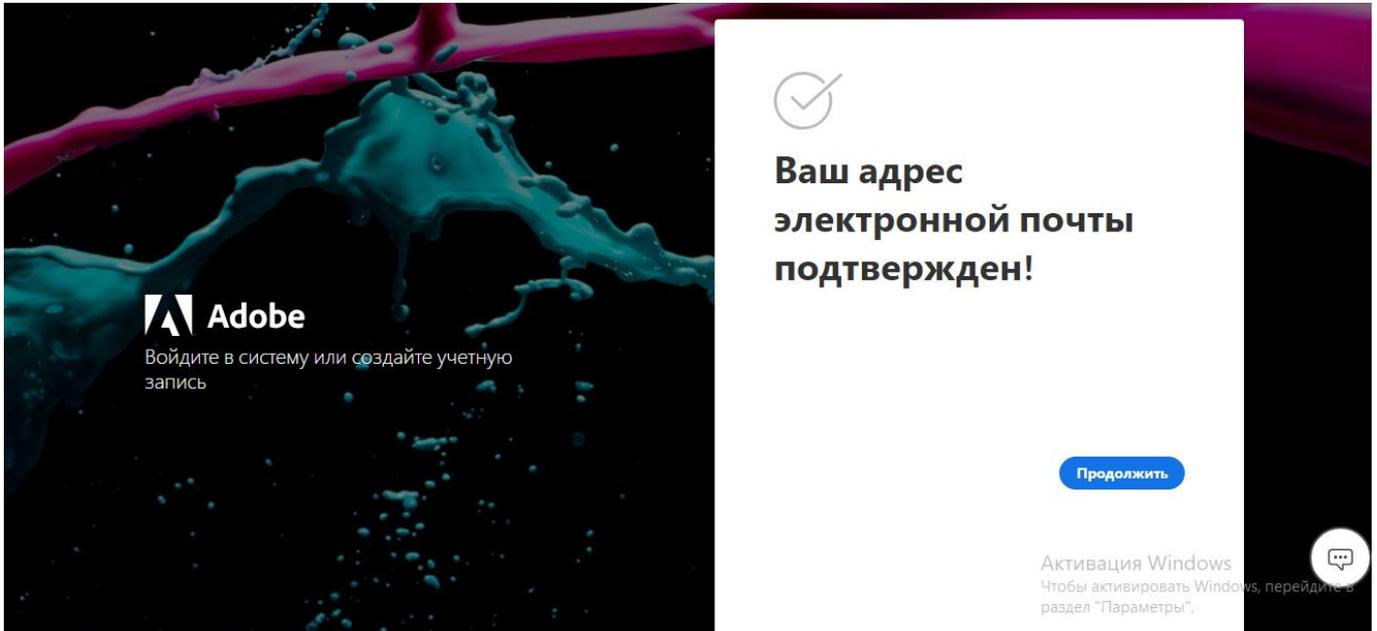
Возможности:

Улучшение качества аудио и удаление нежелательных шумов. Сервис включает бесплатный инструмент MicCheck, помогающий настроить микрофон. Бесплатный сервис. Нужна регистрация.



Инструкция по работе с сервисом

1. Для начала работы необходимо пройти регистрацию, введя адрес электронной почты и придумав пароль. После прохождения регистрации и заполнения анкеты на адрес электронной почты, указанной в качестве логина при регистрации, придет письмо с ссылкой для подтверждения адреса электронной почты.



2. Сервис прост в использовании. Для улучшения качества речи и удаления шума на главной странице нужно выбрать категорию «Улучшение речи». В открывшемся окне загрузить аудио, где необходимо убрать фоновый шум или убрать неразборчивость речи (необходимо обращать внимание на формат аудио-файлов, которые можно загружать в сервис).

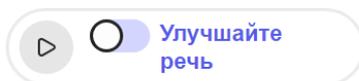
Adobe Подкаст Инструменты Характеристики

Обновление

Бесплатно очищайте звук с помощью Adobe Podcast AI

Благодаря улучшенной речи голосовые записи звучат так, как если бы они были записаны в профессиональной студии подкаста.

Послушайте образец:



Удаляйте файлы для улучшения

Выберите файлы

Только аудио	30 минут	500 МБ	1 час
Типы файлов	максимальная продолжительность	максимальный размер	общий дневной лимит

.wav, mp3, aac, flac, ogg, oga, m4a

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

3. после загрузки файла необходимо подождать, пока ИИ его обработает. Затем готовый файл можно предварительно прослушать и скачать на ПК.

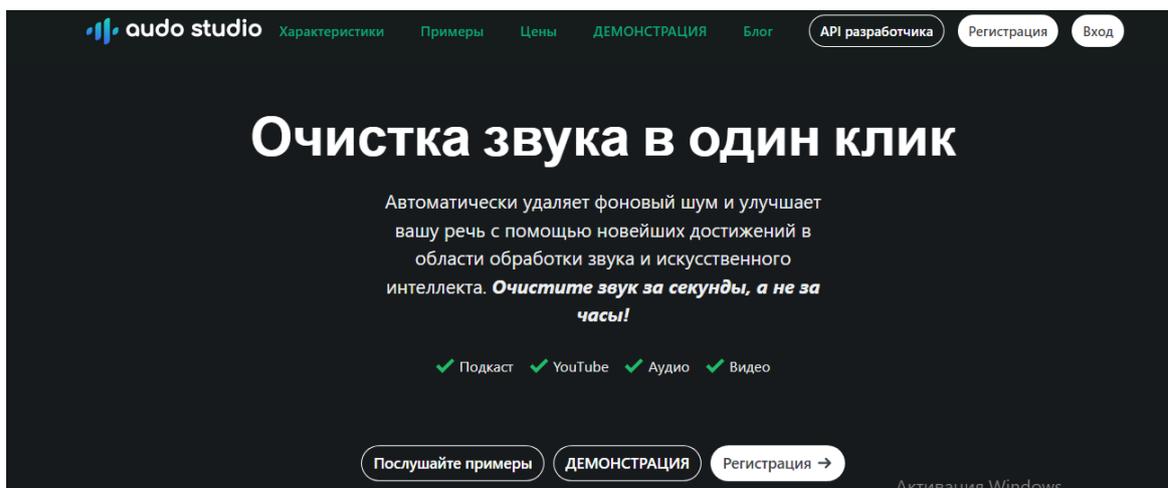
Audo studio

(Англоязычный сервис. Для перевода на русский язык необходимо после нажатия правой кнопкой мыши выбрать «Перевести на русский»)

<https://audo.ai/>

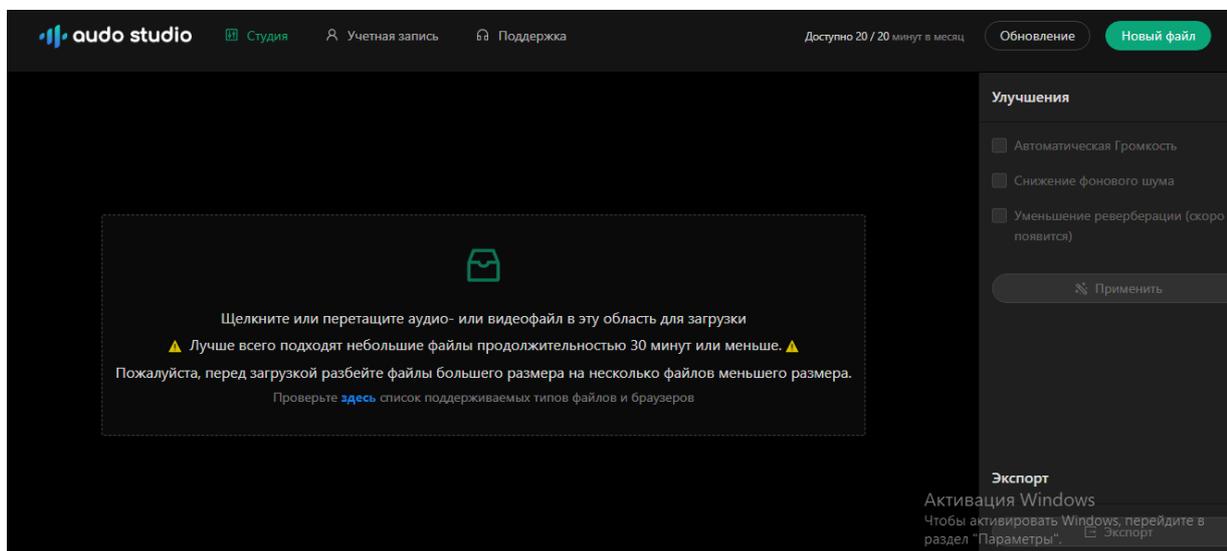
Возможности:

Сервис для очистки звука в один клик. Удаляет фоновый шум, улучшает качество речи. Позволяет бесплатно обрабатывать до 20 минут записи в месяц. Нужна регистрация. Для обработки допускаются аудиофайлы практически всех форматов.



Инструкция по работе с сервисом

1. Для начала работы необходимо пройти регистрацию, введя адрес электронной почты и придумав пароль. После прохождения регистрации и заполнения анкеты на адрес электронной почты, указанной в качестве логина при регистрации, придет письмо с ссылкой для подтверждения адреса электронной почты.



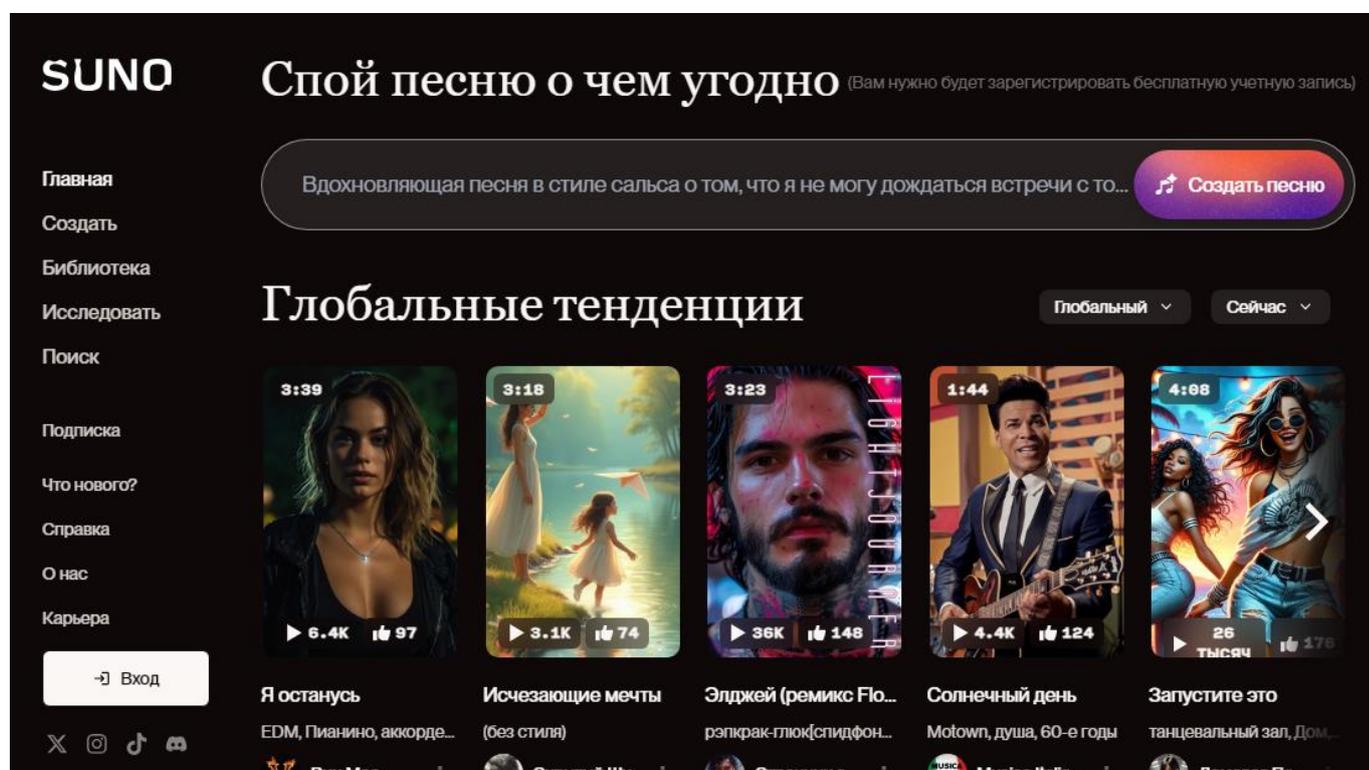
2. Следующий шаг – загрузка файла, который нужно обработать (до 30 мин.) Для загруженного файла справа от него необходимо выбрать улучшение, которое Вам необходимо произвести (Автоматическая громкость или Снижение фонового шума) → Применить. Полученный файл можно прослушать и экспортировать на компьютер.

MK suno (Сервис для создания песен и мелодий)

<https://suno.com/>

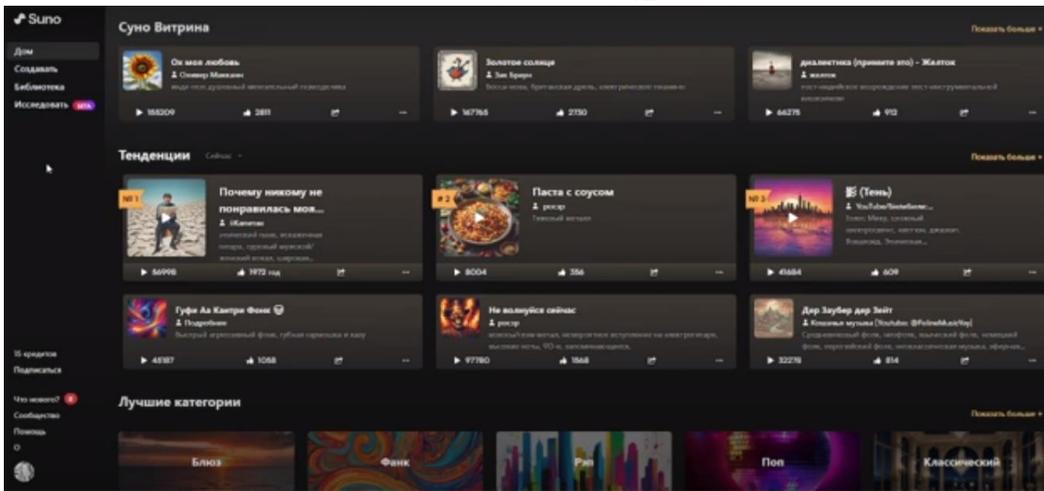
Возможности:

Сервис предназначен для создания аудио для творческих образовательных проектов. На бесплатной версии пользователю предоставляется 50 кредитов (достаточно для 5-6 запросов).

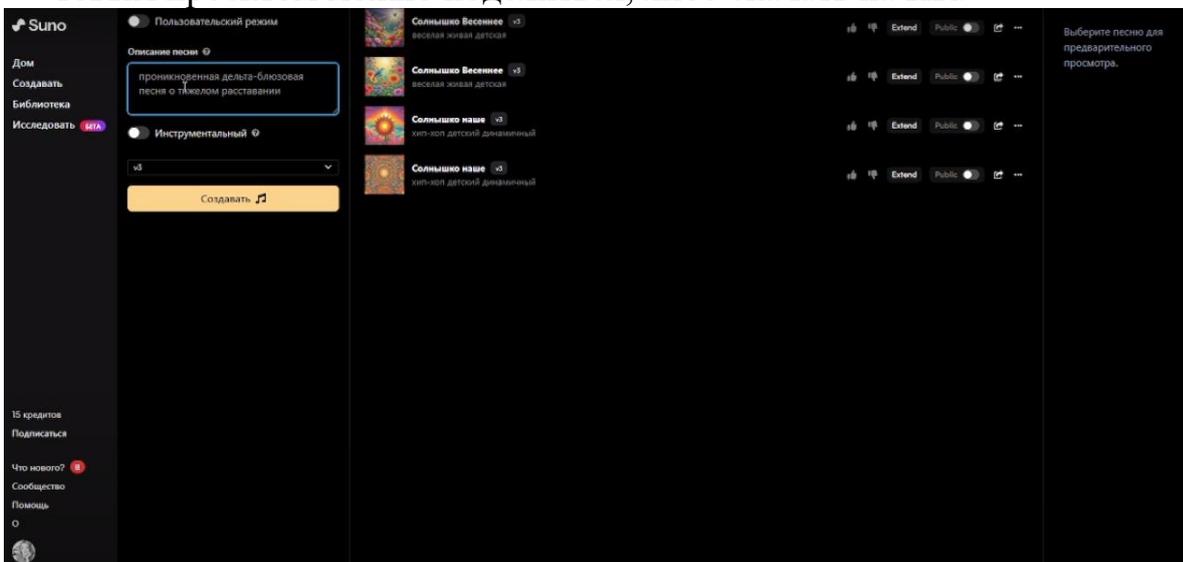


Инструкция по работе с сервисом

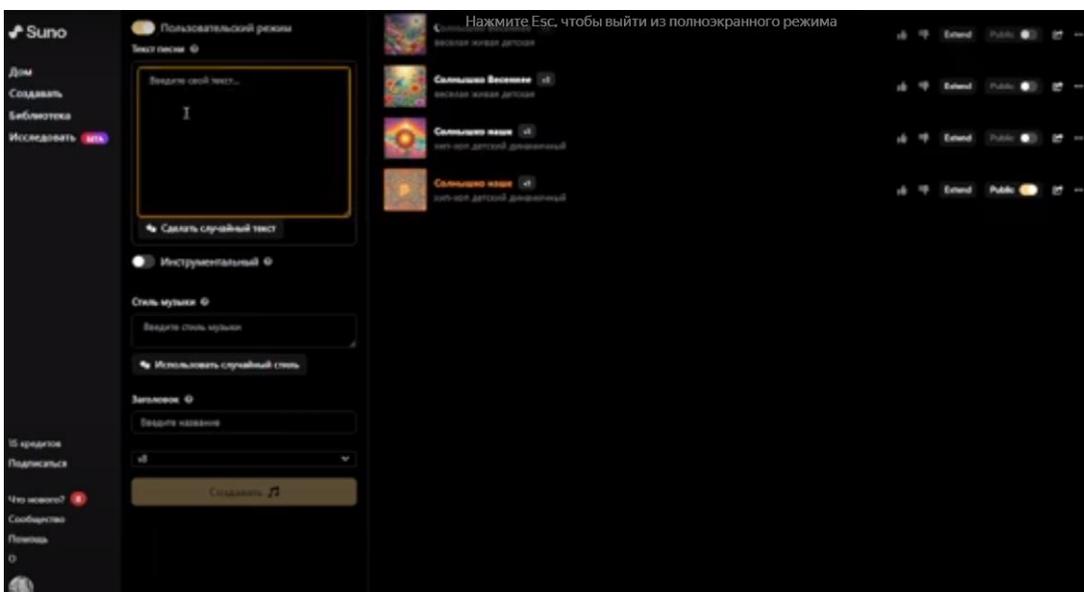
1. Для начала работы необходимо пройти регистрацию, введя адрес электронной почты и придумав пароль. После прохождения регистрации и заполнения анкеты на адрес электронной почты, указанной в качестве логина при регистрации, придет письмо с ссылкой для подтверждения адреса электронной почты. На главной странице личного кабинета представлена библиотека проектов, сгенерированных другими пользователями:



2. Для создания песни или мелодии нужно нажать вкладку **Создать**. В поле для описания песни набрать название песни, ключевые слова → Создать. Готовым проектом можно поделиться, либо скачать на ПК.



3. Второй способ – это активация Пользовательского режима (перетащить ползунок над полем для ввода описания песни). В открывшемся поле необходимо ввести текст будущей песни, выбрать стиль музыки, написать заголовок и нажать клавишу **Создать**.



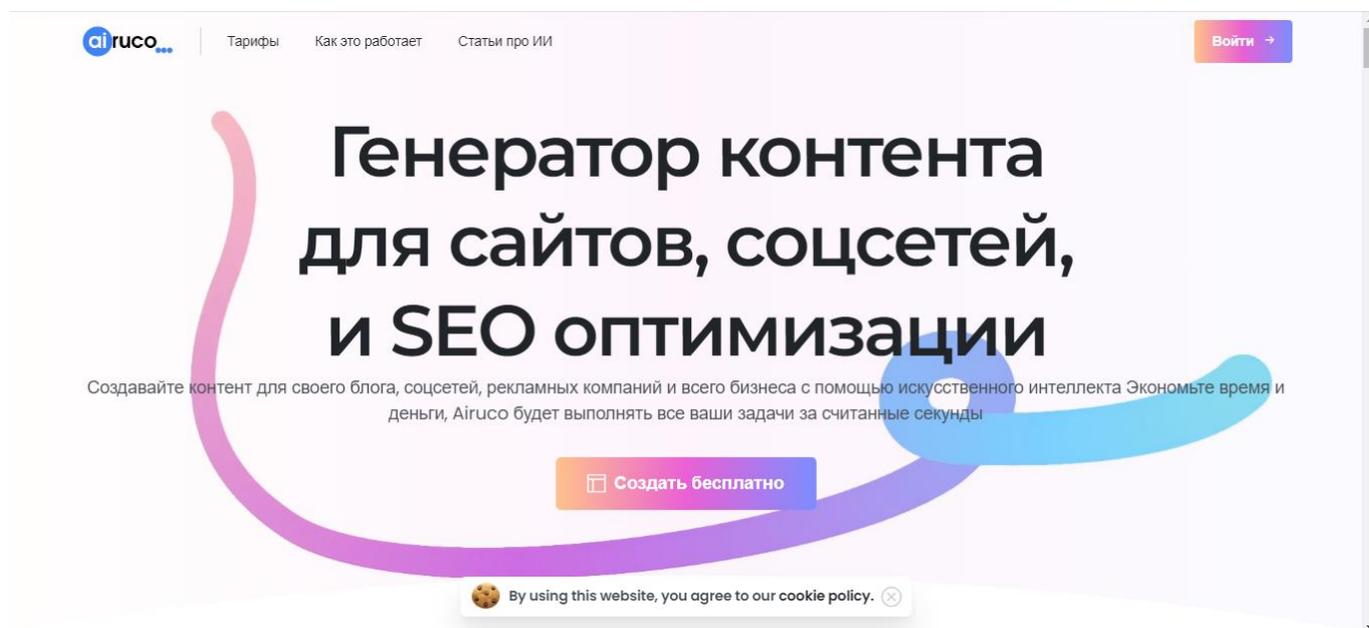
Тема 6. СЕРВИС ДЛЯ ГЕНЕРАЦИИ И ОПТИМИЗАЦИИ ТЕКСТОВ

Airuco

<https://airuco.ru/>

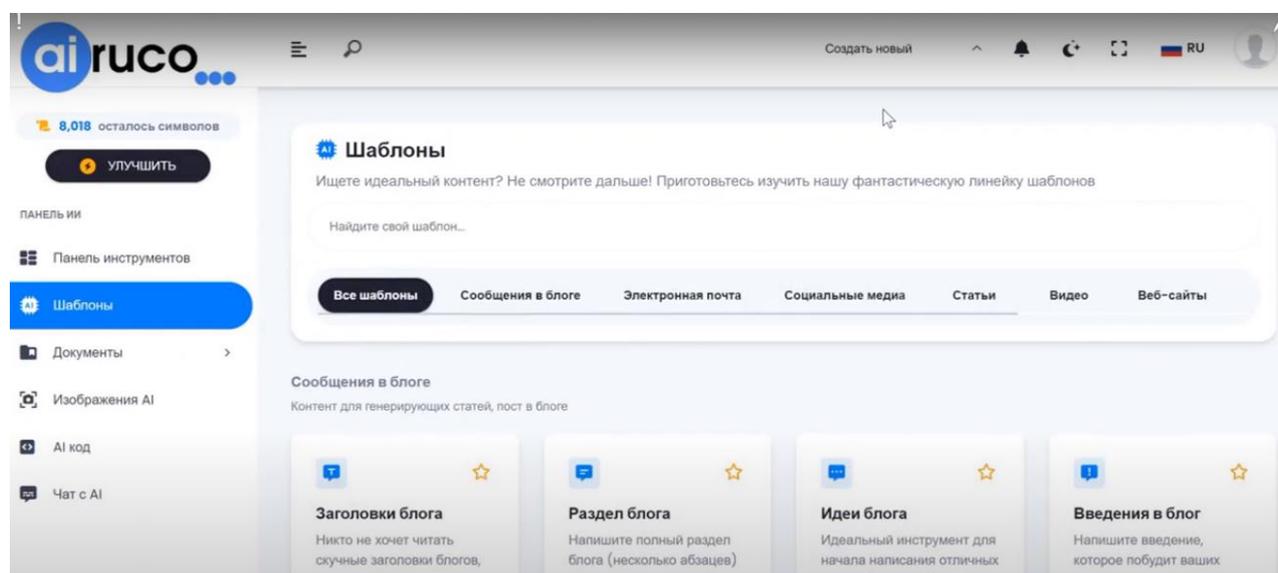
Возможности:

Российский инструмент для генерации и оптимизации текстов. Нужна регистрация. Бесплатный тариф включает в себя генерацию текста на 10000 символов и 5 картинок. Пока не израсходован пакет символов, тариф действует. Платные тарифы: За 320 р — 50000 символов и 25 изображений; За 480 р — 100000 символов и 50 изображений.

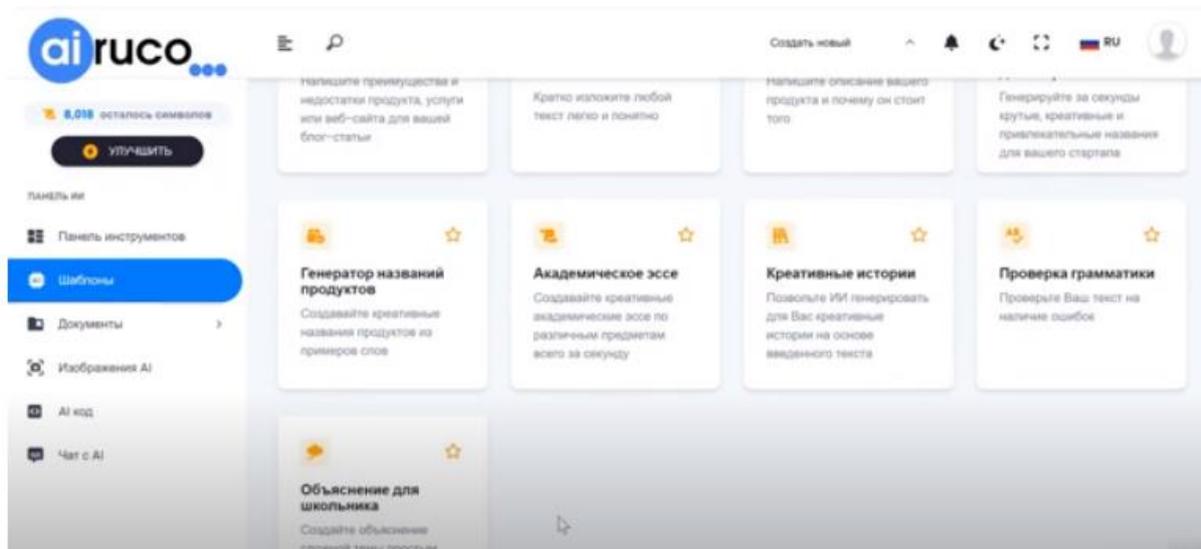


Инструкция по работе с сервисом

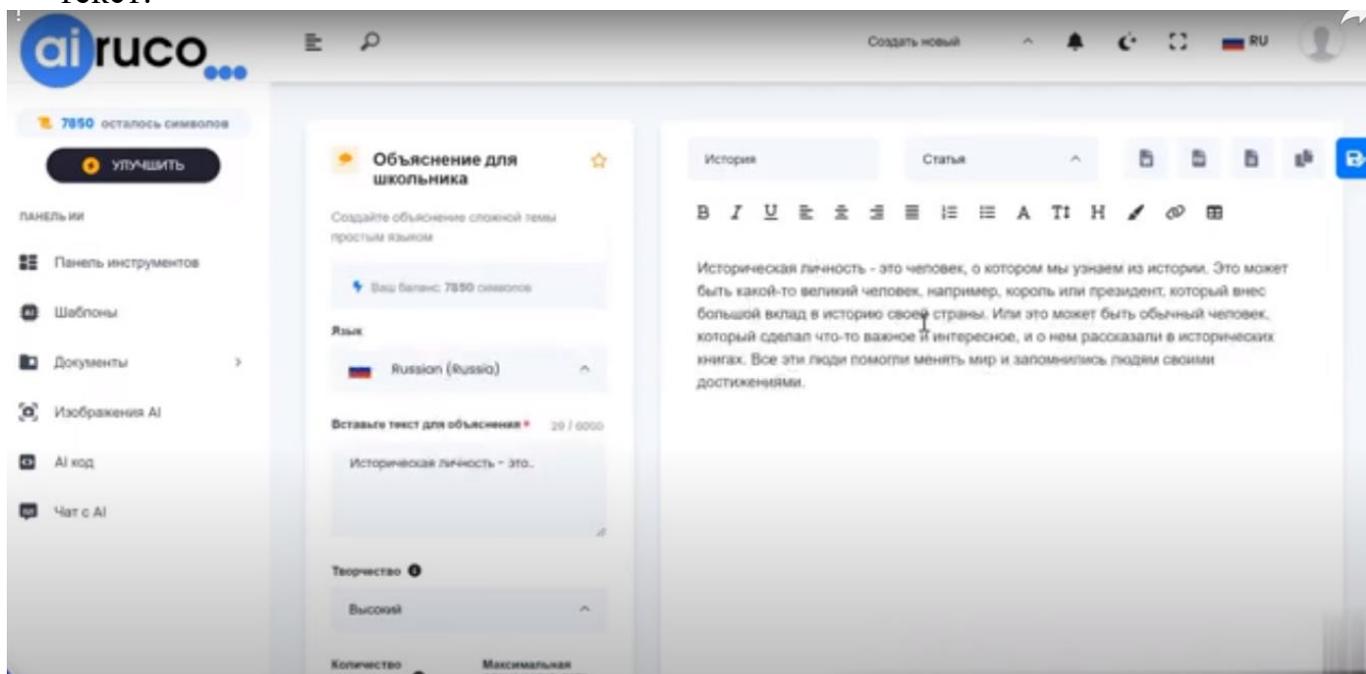
1. Для работы в сервисе необходимо зарегистрироваться.



2. Первый шаг – выбор шаблона (можно воспользоваться поисковой строкой, либо прокручивая колесико мышки ознакомиться с шаблонами и выбрать подходящий). Самые актуальные для педагога – генератор статей, названий, шаблон объяснения темы, креативные истории.



3. Например, используем шаблон «Объяснение для школьника». В поле «текст для объяснения» нужно ввести текстовую подсказку для ИИ, на основе которой он будет генерировать объяснение. Укажите уровень творчества ИИ (его креативность), длину результата (количество символов) → Сгенерировать текст:



Полученный в правой части рабочего стола текст можно редактировать (выделить отдельные его части, изменить шрифт, выравнивание и др.) и скачать в форматах word, pdf или поделиться (верхний правый угол).

Все сгенерированные проекты (продукты) хранятся во вкладке **Документы**.

Тема 7. Eduaide.ai — бесплатный нейросетевой помощник для учителя с ChatGPT внутри

Сервис Eduaide.ai

<https://www.eduaide.ai/>

Возможности:

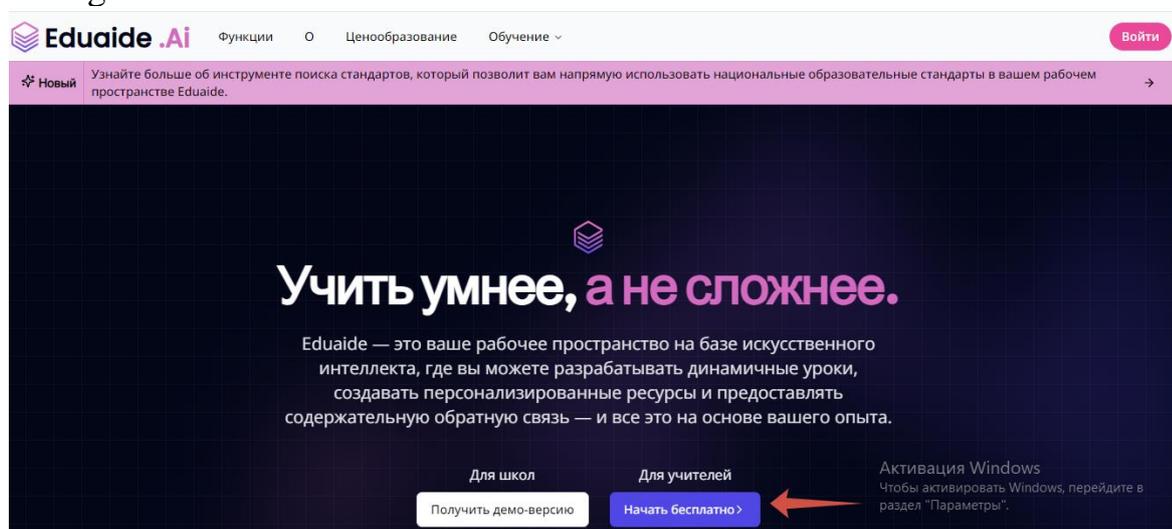
Сервис Eduaide.ai помогает учителям и преподавателям меньше выгорать и больше успевать. С помощью него можно составлять тесты для учеников, варьируя их сложность; спрашивать у персонального ассистента совета по ведению уроков; создавать программу урока или курса; выбирать тему для занятий и оптимизировать её на более интересный лад. Все это пока бесплатно (15 генераций в месяц) и с простой регистрацией. Русский язык поддерживается. В данной пособии рассмотрены 5 инструментов сервиса.

! Работает только через VPN. Инструкция для подключения к бесплатным VPN-расширениям для четверки наиболее популярных на сегодняшний день браузеров (Opera, Google Chrome, Yandex, Mozilla Firefox) представлена по ссылке <https://dzen.ru/a/X3bfLBCej3A87k4K>

Инструкция по работе с сервисом

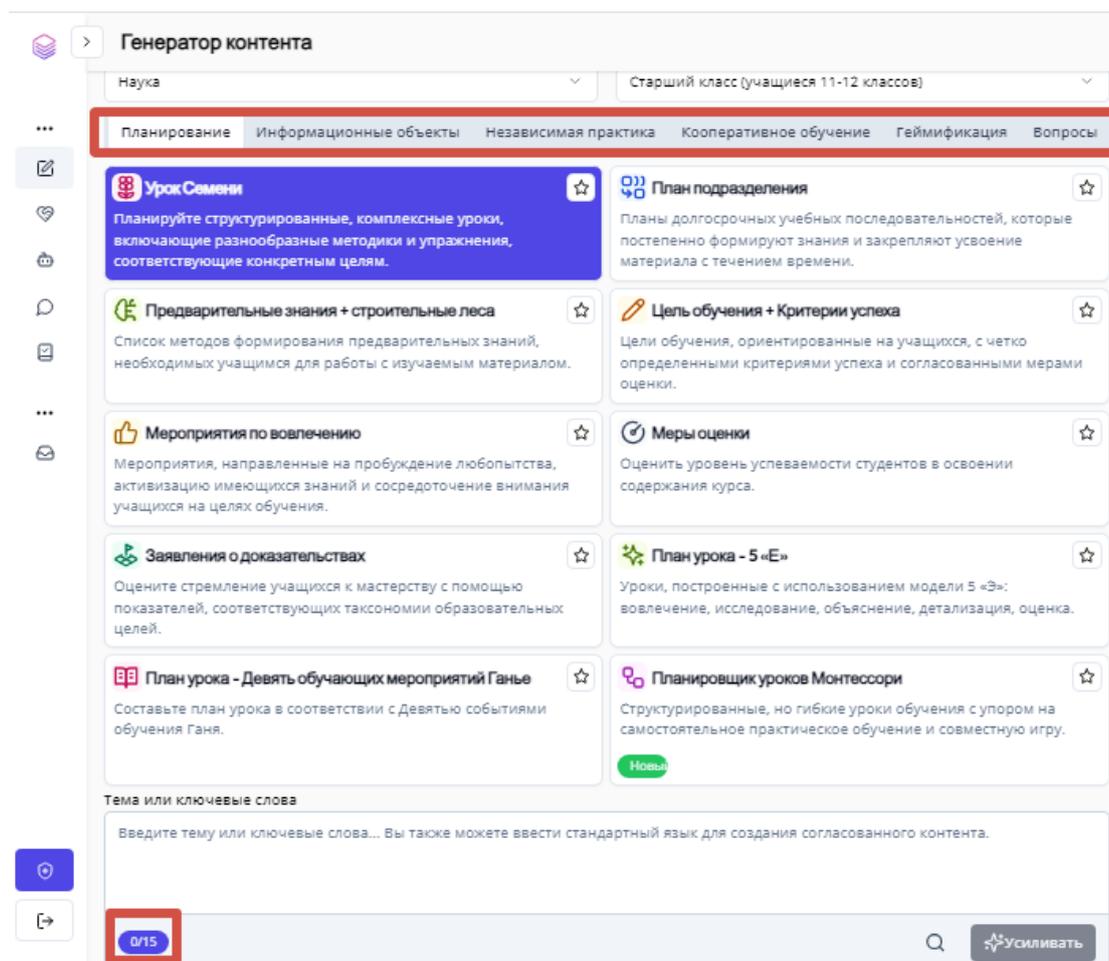
1. Подключить VPN на любом из четырех браузеров:
 - Opera
 - Google Chrome
 - Mozilla Firefox
 - Яндекс.Браузер

Пройти по ссылке <https://www.eduaide.ai/> в сервис. Платформа русифицирована (нажатием правой кнопкой мыши **Перевести на русский**). Далее необходимо пройти регистрацию, нажав на вкладку **Начать бесплатно** и осуществить вход через Google:



2. Рабочая область поделена на 3 блока. Слева представлены вкладки и запросы на генерацию. В центральной части главной страницы представлены

рубрики для генерации и видно, что для работы доступны 15 генераций. В правой области ИИ будет отображать сгенерированные проекты.



3. Вкладка **Планирование** позволяет планировать уроки, мероприятия, разрабатывать систему оценивания и многое другое. Под каждой рубрикой выбранной вкладки дается краткое описание того, что сгенерирует ИИ. В данном пособии мы рассмотрим генерацию плана урока (занятия) и меру оценки. Чтобы не было сбоев при генерации лучше всего ее осуществлять на английском языке (для этого нужно просто обновить страницу).

Для работы нужно выбрать рубрику План урока (Lesson plan), указать предметную область, класс, для которого будет произведена генерация плана урока.

The screenshot displays the 'Content Generator' interface. At the top, there are two search filters: 'Subject' with the value 'предмет' (highlighted in a red box) and 'Grade' with the value 'класс' (highlighted in a red box). Below these filters, a dropdown menu shows 'Underclass (Students Grade 9-10)'. The interface features a horizontal menu with tabs: 'Planning', 'Information Objects', 'Independent Practice', 'Cooperative Learning', 'Gamification', and 'Questions'. The main area contains a grid of lesson plan templates, each with a star icon for favoriting. The templates include: 'Lesson Seed', 'Unit Plan', 'Prior Knowledge + Scaffolding', 'Learning Objective + Success Criteria', 'Engagement Activities', 'Assessment Measures', 'Evidence Statements', 'Lesson Plan - 5 E's', 'Lesson Plan - Gagné's Nine Events of Instruction' (highlighted in a red box), and 'Montessori Lesson Planner'. A 'New' badge is visible next to the Montessori Lesson Planner template.

В поле для ввода текста необходимо прописать точный и четкий запрос – тема урока, прописать ключевые слова, цель урока (много писать не нужно, запрос должен быть кратким и лаконичным). Запрос пишем на русском языке и отправляем запрос на генерацию, нажав **Add to Workspace**.

The screenshot shows the 'Content Generator' interface. At the top, 'Subject' is set to 'Science' and 'Grade' to 'Underclass (Students Grade 9-10)'. Below this are tabs for 'Planning', 'Information Objects', 'Independent Practice', 'Cooperative Learning', 'Gamification', and 'Questions'. A grid of lesson plan templates is displayed, including 'Lesson Seed', 'Unit Plan', 'Prior Knowledge + Scaffolding', 'Learning Objective + Success Criteria', 'Engagement Activities', 'Assessment Measures', 'Evidence Statements', 'Lesson Plan - 5 E's', 'Lesson Plan - Gagne's Nine Events of Instruction', and 'Montessori Lesson Planner'. The 'Lesson Plan - Gagne's Nine Events of Instruction' template is highlighted in blue. Below the templates, the 'Topic or Keyword(s)' field contains 'скорость химической реакции'. At the bottom right, a green 'Add To Workspace' button is highlighted with a red arrow.

После нажатия кнопки **Добавить в рабочее пространство (Add to Workspace)**, ИИ в правой области окна начнет генерировать план урока на заданную тему на английском языке. По завершении генерации можно перевести страницу на русский язык (правой кнопкой мыши → Перевести на русский) для того, чтобы можно было редактировать какие-то моменты.

The screenshot shows the 'Генератор контента' interface in Russian. The 'Тема или ключевые слова' field contains 'скорость химической реакции'. The generated lesson plan is displayed in a browser window. The title is 'План урока: Скорость химического режима (Скорость химической реакции)'. The duration is '52 минуты'. The plan includes four tasks: 1. 'Привлечение внимания учащихся (5 минут)', 2. 'Информирование студентов о цели обучения (3 минуты)', 3. 'Стимулируйте припоминание предыдущих знаний (5 минут)', and 4. 'Презентация материала, подлежащего изучению (10 минут)'. A blue arrow points to the 'Усилить' button at the bottom right of the interface.

Полученный план урока можно скопировать и вставить в текстовый документ для дальнейшей работы. Синяя стрелка над сгенерированным проектом позволяет его закрыть, чтобы можно было продолжить работу в сервисе. В любой момент данный проект можно открыть, снова нажав на эту стрелку.

Генератор контента

1 Выберите тему и структурируйте материал, чтобы сделать уроки, включающие разнообразные методики и упражнения, соответствующие конкретным целям.

1 Выберите тему и структурируйте материал, чтобы сделать уроки, которые постепенно формируют знания и закрепляют усвоение материала с течением времени.

Предварительные знания + строительные леса
Список методов формирования предварительных знаний, необходимых учащимся для работы с изучаемым материалом.

Цель обучения + Критерии успеха
Цели обучения, ориентированные на учащихся, с четко определенными критериями успеха и согласованными мерами оценки.

Мероприятия по вовлечению
Мероприятия, направленные на пробуждение любопытства, активизацию имеющихся знаний и сосредоточение внимания учащихся на целях обучения.

Меры оценки
Оценить уровень успеваемости студентов в освоении содержания курса.

Заявления о доказательствах
Оцените стремление учащихся к мастерству с помощью показателей, соответствующих таксономии образовательных целей.

План урока - 5 «Е»
Уроки, построенные с использованием модели 5 «Е»: вовлечение, исследование, объяснение, детализация, оценка.

План урока - Девять обучающих мероприятий Ганья
Составьте план урока в соответствии с Девятью событиями обучения Ганья.

Планировщик уроков Монте梭ори
Структурированные, но гибкие уроки обучения с упором на самостоятельное практическое обучение и совместную игру.

Lesson Plan - Gagne's Nine Events of Instruction-2024-09-14-13:54

План урока: Скорость химического режима (Скорость химической реакции)
Продолжительность занятия: 52 минуты

1. Привлечение внимания учащихся (5 минут)

- Задание 1:** Начните с короткого видеоклипа, демонстрирующего яркую химическую реакцию (например, пищевую соду и уксус), чтобы проиллюстрировать концепцию скорости реакции.
- Задание 2:** Задайте наводящий на размышления вопрос: «Почему некоторые реакции происходят быстро, а другие занимают много времени?» Поощряйте краткие ответы учащихся.

2. Информирование студентов о цели обучения (3 минуты)

- Задание 1:** Четко сформулируйте цель обучения: «К концу этого урока вы поймете факторы, влияющие на скорость химических реакций, и сможете объяснить их с помощью примеров».
- Задание 2:** Запишите цель на доске и попросите учащихся поразмышлять над тем, что они уже знают о химических реакциях.

3. Стимулируйте припоминание предыдущих знаний (5 минут)

- Задание 1:** Проведите краткий обзорный тест, используя такие вопросы, как «Что такое химическая реакция?» и

Выбрав другую рубрику, например **Мера оценки**, для этого же урока, можно сгенерировать способы оценки уровня достижения учащимися в освоении содержания урока.

Генератор контента

1 Выберите тему и структурируйте материал, чтобы сделать уроки, включающие разнообразные методики и упражнения, соответствующие конкретным целям.

1 Выберите тему и структурируйте материал, чтобы сделать уроки, которые постепенно формируют знания и закрепляют усвоение материала с течением времени.

Предварительные знания + строительные леса
Список методов формирования предварительных знаний, необходимых учащимся для работы с изучаемым материалом.

Цель обучения + Критерии успеха
Цели обучения, ориентированные на учащихся, с четко определенными критериями успеха и согласованными мерами оценки.

Мероприятия по вовлечению
Мероприятия, направленные на пробуждение любопытства, активизацию имеющихся знаний и сосредоточение внимания учащихся на целях обучения.

Меры оценки
Оценить уровень успеваемости студентов в освоении содержания курса.

Заявления о доказательствах
Оцените стремление учащихся к мастерству с помощью показателей, соответствующих таксономии образовательных целей.

План урока - 5 «Е»
Уроки, построенные с использованием модели 5 «Е»: вовлечение, исследование, объяснение, детализация, оценка.

План урока - Девять обучающих мероприятий Ганья
Составьте план урока в соответствии с Девятью событиями обучения Ганья.

Планировщик уроков Монте梭ори
Структурированные, но гибкие уроки обучения с упором на самостоятельное практическое обучение и совместную игру.

Assessment Measures-2024-09-14-14:08

Мера оценки 1: Разработка и проведение эксперимента
Цель: учащиеся разработают и проведут эксперимент для исследования факторов, влияющих на скорость химической реакции.

Критерии:

- Разработайте четкую гипотезу относительно влияния конкретной переменной (например, температуры, концентрации, площади поверхности) на скорость реакции.
- Разработайте подробную экспериментальную процедуру, включая материалы, методы и меры безопасности.
- Собирайте и анализируйте данные, представляя результаты в виде графика или таблицы.
- Напишите заключение, в котором обсуждается связь между переменной и скоростью реакции на основе собранных данных.

Мера оценки 2: Тест на концептуальное понимание
Цель: Оценить понимание учащимися факторов, влияющих на скорость химических реакций, с помощью теста.

Критерии:

- Вопросы с несколькими вариантами ответов, охватывающие ключевые понятия, такие как энергия активации, катализаторы и теория столкновений.
- Вопросы с кратким ответом, требующие объяснения того, как конкретные факторы влияют на скорость реакции.
- Практические вопросы, в которых учащиеся прогнозируют, как изменения условий повлияют на скорость реакции в заданной ситуации.

Мера оценки 3: Групповая презентация
Цель: Студенты будут работать в группах, чтобы исследовать и представить тему, связанную со скоростью химических реакций.

Критерии: Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

Тема или ключевые слова
скорость химической реакции

1/15

Усилить

Добавить в рабочее пространство

4. Вкладка «Информационные объекты» позволит учителю создавать словарь терминов (Список словарного запаса), по ключевым словам урока разработать содержание презентации к уроку (План слайдов), Рубрикатор выдаст критерии оценивания к упражнениям.

Генератор контента

Предмет: Наука

Оценка: Младший класс (учащиеся 9-10 классов)

Планирование | Информационные объекты | Независимая практика | Кооперативное обучение | Геймификация

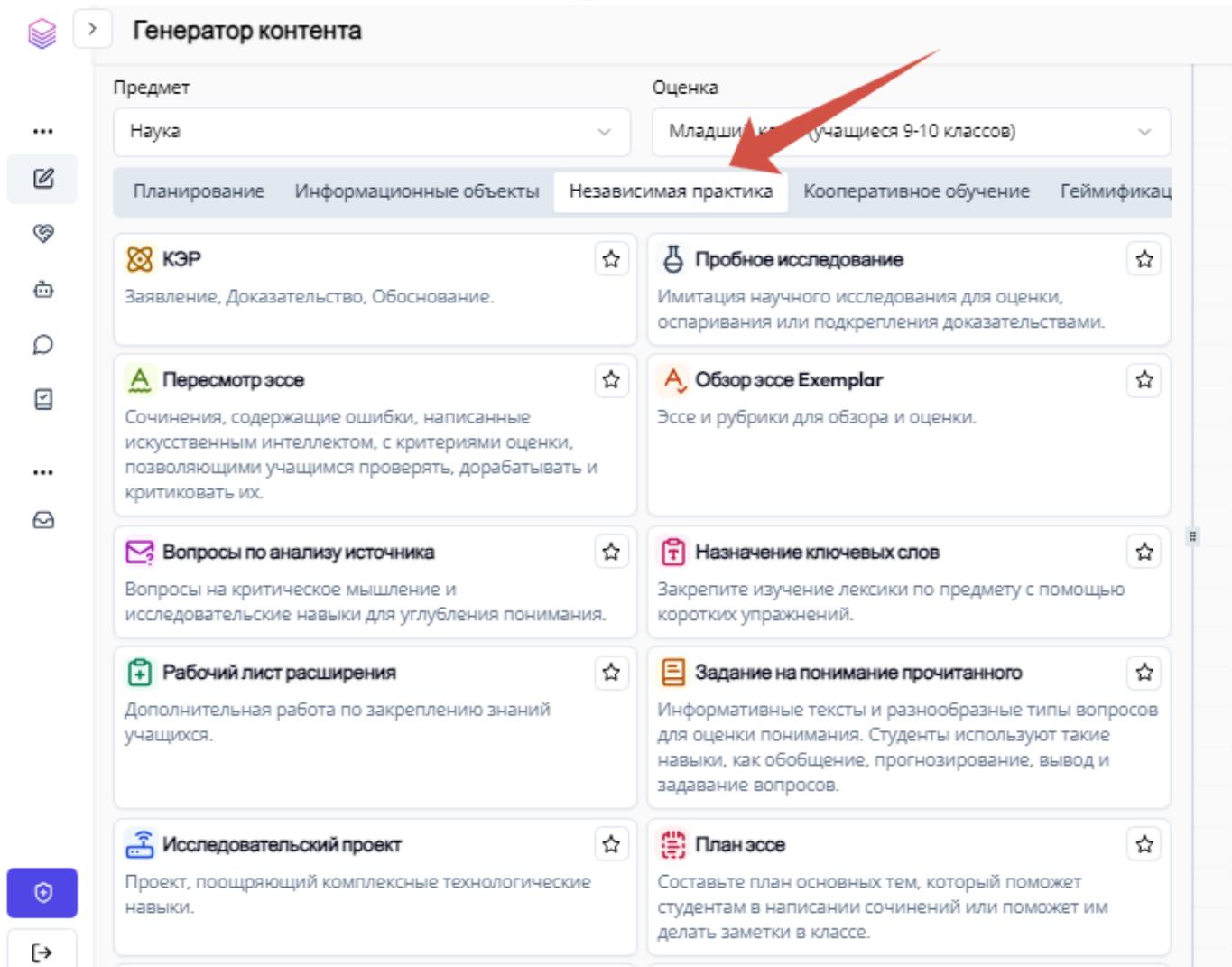
- Сценарий прямой инструкции**: Пошаговый инструмент для планирования уроков, который знакомит, моделирует, закрепляет и оценивает усвоение концепции посредством структурированного руководства учителя и вовлечения учащихся.
- Рубрика**: Объективные, основанные на критериях рубрики для справедливой оценки работы учащихся и предоставления четкой, действенной обратной связи.
- Развитая аналогия**: Сопоставьте изучаемый материал с более знакомыми и конкретными идеями.
- Якорная диаграмма**: Наглядное резюме урока для справки учащимися, закрепления понимания и стимулирования обсуждения.
- План слайдов**: Схема слайд-шоу и других мультимедийных презентаций.
- Информационный текст + вопросы**: Хорошо структурированный текст с вопросами по чтению.
- План заметок**: Помогите учащимся организовать свои мысли, сосредоточиться на ключевых идеях и понять взаимосвязь между основными моментами и вспомогательными деталями.
- Список**: Используйте упорядоченный список для представления последовательности событий или шагов в процессе, обучения ранжированию, построения шаблонов для выполнения задач или сравнения и сопоставления элементов по определенным критериям.
- Демонстрация**: Разъясняйте и закрепляйте изучаемый материал с помощью конкретных визуальных примеров концепции или процедуры.
- Основы предложений**: Помогите учащимся говорить продуктивно и осмысленно.

Принцип работы с данным разделом аналогичен предыдущему. Для разработки критериев оценивания достаточно выбрать Предметную область, класс, Рубрикатор, в поле для ввода текста вписать тему урока и далее нажать **Добавить в рабочее пространство (Add to Workspace)**.

Для разработки словаря (с определениями) нужно также выбрать Предметную область, класс, Список словарного запаса, в поле для ввода текста записать ключевые слова, для которых ИИ будет генерировать определения и далее нажать **Добавить в рабочее пространство (Add to Workspace)**.

Содержание презентации по слайдам можно сгенерировать, выбрав рубрику План слайдов, дальнейшие шаги точно такие же как и в примерах предыдущих генераций.

5. Вкладка **Независимая практика** позволит учителю генерировать уникальные упражнения и вопросы к уроку и даже создавать Исследовательский проект.



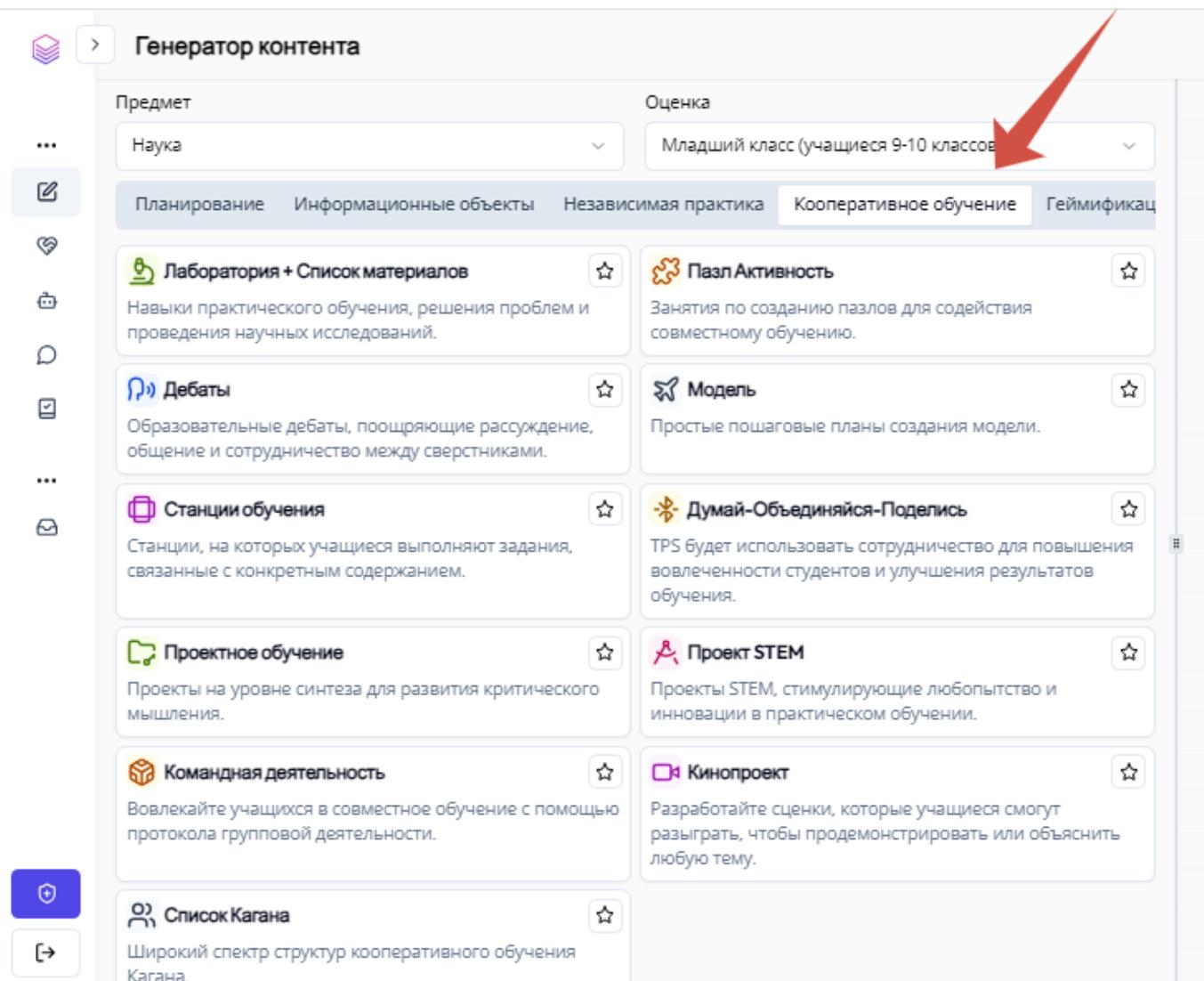
Рубрика **Рабочий лист расширения** позволяет создавать тесты и упражнения к уроку. Для генерации необходимо указать предметную область, класс, рубрику, в поле для ввода текста нужно указать тему урока, ключевые слова и моменты, которые дети прошли на уроке и отправить запрос на генерацию, нажав **Добавить в рабочее пространство (Add to Workspace)**. Нейросеть сгенерирует тесты с кратким ответом, вопросы закрытого типа, вопросы с выбором ответа и др. Готовые упражнения можно скопировать и распечатать для учащихся.

! В запросе можно указать типы вопросов и заданий, которые нужно сгенерировать.

Для генерации исследовательского проекта нужно выбрать рубрику **Исследовательский проект**, в поле для ввода ввести тему проекта, указать объект, цель исследования, этапы проекта, указать ведущую деятельность (творческая и исследовательская) и отправить запрос на генерацию, нажав **Добавить в рабочее пространство (Add to Workspace)**.

Рубрика **Задания по выбору доски** позволяет сгенерировать блок заданий для учащихся на выбор (не менее 8). Для этого достаточно в поле для ввода текста ввести тему урока, указать основные слова и понятия, по которым ИИ необходимо сгенерировать задания на выбор и отправить запрос на генерацию, нажав **Добавить в рабочее пространство (Add to Workspace)**.

6. Вкладка **Кооперативное обучение** позволяет генерировать проекты для совместной работы учащихся на уроке.



Рубрика **Станции обучения** позволяет разработать задания «по станциям» для совместной работы учащихся на уроке. Для генерации необходимо указать предметную область, класс, рубрику, в поле для ввода текста нужно указать тему урока, задачи урока, количество станций и тему заданий для каждой станции и отправить запрос на генерацию, нажав **Добавить в рабочее пространство (Add to Workspace)**. Сгенерированный материал нужно посмотреть, проверить на наличие ошибок, редактировать, если есть необходимость, а также можно использовать подсказки (расположены в правой области экрана после сгенерированного материала).

Для эффективного использования сотрудничества учащихся можно использовать рубрику **Думай – Объединяйся – Поделись**. В поле для ввода текста необходимо ввести тему урока, ключевые слова для заданий и отправить запрос на генерацию, нажав **Добавить в рабочее пространство (Add to Workspace)**.

7. Вкладка **Геймификация** позволяет создавать игры.

Генератор контента

Предмет: Наука

Оценка: Младший класс (учащиеся 9-10 классов)

Информационные объекты | Независимая практика | Кооперативное обучение | **Геймификация** | Вопросы

- Викторина, Викторина, Торговля**: Создайте карточки, которые позволят учащимся принять участие в игре-обсуждении.
- Поиск слова**: Классическая игра-головоломка.
- Основанный на квесте**: Отправьте студентов в познавательное приключение.
- 4 угла**: Четыре угла: учащиеся отвечают на вопросы, перемещаясь в обозначенные углы, а затем обсуждают свои доводы.
- Стиль Бинго**: Превратите свой урок в игру Бинго.
- Обзор игры**: Предложите учащимся игру на любую заданную тему.
- Комната побега**: Захватывающее приключение с ограничением по времени.
- Стиль «Опасность»**: Соревнуйтесь в игре-викторине, посвященной определенному контенту.
- Стиль линкора**: Стратегическая игра-угадка.
- Это или то?**: Бросьте вызов учащимся, побудив их сделать выбор.

Тема или ключевые слова: скорость химической реакции

Нужно отметить, чем старше класс, тем больше вариантов и возможностей предлагает ИИ. Для создания игр необходимо детально прописывать запрос (кратко).

Например, для рубрики **Стиль «Опасность»** (задания по категориям сложности) пишем запрос: «Тема – Скорость химической реакции. В игре будут использованы темы и понятия по данной теме. Учащимся нужно отгадать зашифрованные понятия», отправить запрос на генерацию, нажав **Добавить в рабочее пространство (Add to Workspace)**. На скриншоте можно увидеть фрагмент сгенерированного варианта игры:

Jeopardy Style-2024-09-14-15:22

Игровое поле Jeopardy: Скорость медицинского режима

Категории	1	2	3	4	5
Определения	Защитная оболочка	Увеличение здоровья	Энергия активации	Катализатор	Равновесие
Факторы скорости	Повышение температуры	Площадь контакта	Поглощение света	Разбавление раствора	Смешивание реагентов
Уравнения	$H_2 + O_2 \rightarrow H_2O$	$2H_2 + O_2 \rightarrow 2H_2O$	$C + O_2 \rightarrow CO_2$	$2Na + Cl_2 \rightarrow 2NaCl$	$CaCO_3 \rightarrow CaO + CO_2$
Механизмы	Молекулярная активность	Переходные состояния	Энергетические барьеры	Реакционные комплексы	Ионизация
Измерения	Моль на литр	Моль на секунду	Поглощение света (ABS)	pH-метр	Количество частиц

Вопросы и ответы

Определения

- Зашифрованное понятие:** Защитная оболочка
Ответ: Это слой молекул, который изменяет скорость реакции между реагентами.
- Зашифрованное понятие:** количество медалей
Ответ: При этом увеличивается вероятность включения частиц, что приводит к быстрому ответу.
- Зашифрованное понятие:** Энергия активации
Ответ: Минимальная энергия, необходимая для начала химического режима.
- Зашифрованное понятие:** Катализатор
Ответ: Вещество, которое реагирует, не потребляет себя.

8. Вкладка «Вопросы» позволяет генерировать различного рода вопросы. Идеально подходит для проведения рефлексии.

Генератор контента

Предмет: Наука

Оценка: Старший класс (учащиеся 11-12 классов)

Информационные объекты | Независимая практика | Кооперативное обучение | Геймификация | **Вопросы**

- Вопросы с множественным выбором**: Пять вопросов с несколькими вариантами ответов для оценки конкретных знаний.
- Заполните пропуски в вопросах**: Определите недостающую лексику содержания.
- Вопросы типа «Верно/неверно»**: Вопросы типа «Верно/неверно».
- Сопоставительные вопросы**: Вопросы на сопоставление словарного запаса.
- Глубокий вопрос**: Поощряйте применение изучаемых концепций.
- Подсказки для обсуждения**: Поощряйте интенсивные размышления с помощью содержательных вопросов для обсуждения в классе.
- Вопросы, основанные на сценарии**: Вопросы по истории, требующие применения имеющихся знаний.
- Таксономия Строительные леса**: Основные вопросы для руководства обучением в соответствии с таксономией целей обучения Блума.

Тема или ключевые слова

Тема - Скорость химической реакции. В игре будут использованы темы и понятия по данной теме. Учащимся нужно отгадать зашифрованные понятия

3/15

Усиливать

Добавить в рабочее пространство

Например, рубрика **Заполните пропуски в вопросах**, позволяет генерировать вопросы, в которых нужно будет вставить подходящие по смыслу слова. Для разработки вопросов данного типа нужно выбрать рубрику **Заполните пропуски в вопросах**, в поле для ввода текста, прописать тему урока, а также указать, что в вопросах необходимо раскрыть термины и понятия по данной теме, отправить запрос на генерацию, нажав **Добавить в рабочее пространство (Add to Workspace)**.

Рубрика **Таксономия** позволяет генерировать задания по уровням сложности (достаточно указать тему урока) и на различны УУД.

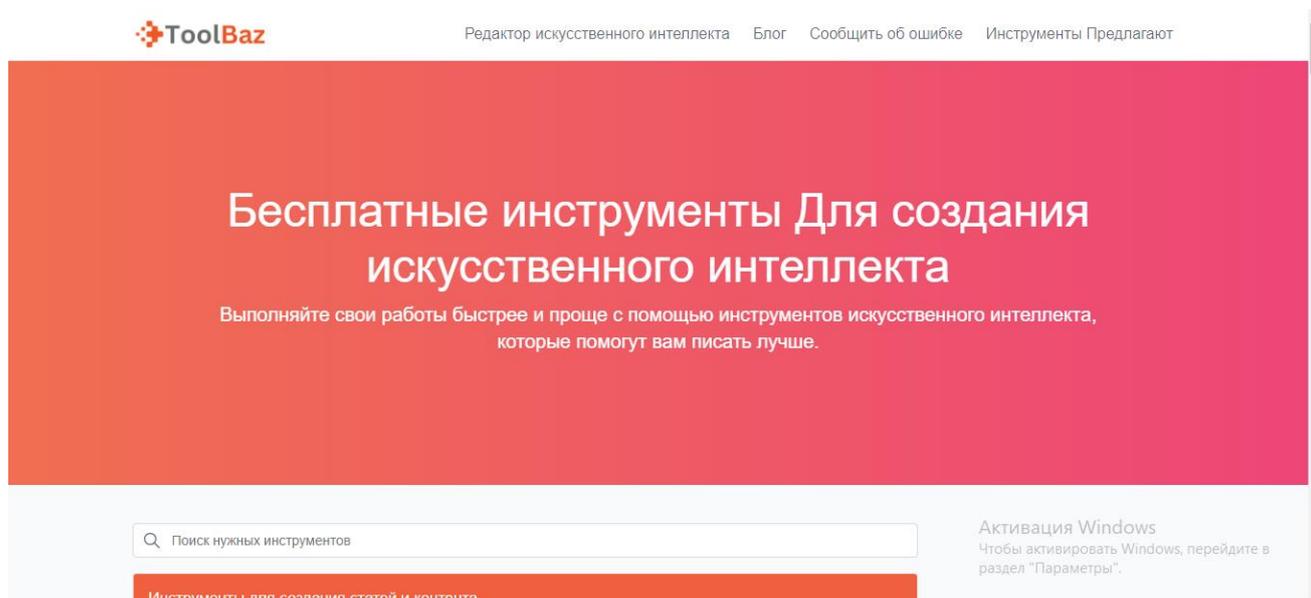
Вывод: Разработанный специально для учителей, Eduaid AI может похвастаться удобным интерфейсом, в котором легко ориентироваться. Преподаватели с ограниченными техническими знаниями могут быстро адаптироваться к платформе и создавать контент с минимальными усилиями. Платформа предлагает множество идей для урочной и внеурочной деятельности педагога. Все созданные проекты хранятся в разделе **История** (левая часть окна). В пособии рассмотрены лишь несколько вариантов использования возможностей сервиса в связи с ограниченным количеством бесплатных генераций (15 в месяц). В любом случае, преимущества экономии времени, кастомизации и персонализации делают его незаменимым инструментом для учителей.

Тема 8. ToolBaz.com - сайт, предлагающий различные инструменты для создания контента, в том числе и генератор сценариев

<https://toolbaz.com/>

Возможности:

Можно создавать тексты для кино, роликов, игр и прочего. Делается всё просто: нужно написать тему для вашего сценария. Затем инструмент сгенерирует контент, он включает в себя название, краткое содержание сюжета, персонажей, диалоги. Далее остается отредактировать сценарий по своему усмотрению. ToolBaz предлагает интересные инструменты для работы, чтобы сэкономить время на создание контента. Большинство функций, доступных на платформе ToolBaz, **бесплатны** для пользователей. Инструментарий, представленный на платформе, оснащен широким набором функций и инструментов, что делает его очень полезным помощником для создателей контента. Создание сайта, управление сайтом, интернет-маркетинг, доступ к каталогу онлайн-ресурсов, создание страницы блога, написание диссертации. ToolBaz охватывает все это. Без РЕГИСТРАЦИИ, без VPN. Отлично понимает запрос и отвечает на русском языке!



Данный сервис содержит инструменты для:

- написания статей и контента;
- написания рассказов и книг;
- написания стихотворений и текстов песен;
- написания писем;
- переписывания;
- преобразования текста в изображения.

Для работы с сервисом нужно выбрать инструмент, например **Автор сценариев**. В открывшемся окне в поле для ввода текста написать тему мероприятия, для которого нужно сгенерировать сценарий, задачи мероприятия, глав-

ную идею, указать целевую аудиторию, продолжительность мероприятия. В конце обязательно добавить предложение **Написать на русском языке → Наисать.**

Какова тема вашего скрипта?

Литературное мероприятие «Мозговой штурм» для учащихся 2–3 классов по русским народным сказкам. продолжительность 40 минут. Написать на русском языке.]

Модель искусственного интеллекта: gpt-4o

Дополнительные опции ▾

НАПИСАТЬ

Активаци
Чтобы актив

Полученный проект можно копировать и вставить в текстовый документ для доработки и редактирования.

НАПИСАТЬ

Скрипт видео: Литературное мероприятие «Мозговой штурм» для учащихся 2–3 классов по русским народным сказкам

[00:00:00] Введение
(Камера фокусируется на ведущем, который стоит перед группой детей в классе. Атмосфера энергичная и игровая.)

Ведущий:
Здравствуйте, дорогие ребята! Сегодня у нас необычное литературное мероприятие, которое называется «Мозговой штурм». Мы будем говорить о русских народных сказках! Готовы?

(Дети отвечают «Да!»)

[00:00:30] Объяснение цели мероприятия
Ведущий:
Замечательно! В нашем мероприятии мы будем проверять наше знание сказок, размышлять над интересными вопросами и, конечно же, весело проводить время! Давайте соберем несколько команд.

(Дети делятся на группы по 4-5 человек.)

[00:01:00] Подготовка к играм
Ведущий:
Теперь каждая команда получит карточки с вопросами по сказкам. У нас будет несколько раундов. В каждом раунде вы сможете заработать очки за правильные ответы.

[00:01:30] Первый раунд: «Кто это?»
(Ведущий показывает карточки с изображениями персонажей из сказок.)

Ведущий:
В первом раунде мы будем угадывать персонажей. Я буду описывать героя сказки, а ваша задача – угадать, кто это! Готовы?

(Ведущий начинает описание: «Этот герой всегда помогает людям и в итоге женится на царевне...»)

(Пока дети отвечают, ведущий отмечает правильные ответы.)

[00:10:00] Второй раунд: «Сказочный калейдоскоп»
Ведущий:

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Настоящее пособие помогло вам в первоначальном освоении НейроПомощников. Вы убедились, какими большими возможностями по разработке, оформлению, генерации они обладает. Но это лишь малая доля всех их возможностей. Поэтому дальнейшее их освоение зависит целиком от вас. Только путем постоянной самостоятельной работы вы достигните вершин освоения этого мощного СЕТА. А приобретенные знания и навыки будут способствовать совершенствованию вашей информационной культуры и в конечном итоге, повышению эффективности вашей функциональной деятельности.