



**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение города  
Абакана Детский сад «Дашенька»**

# **"Игровые технологии, языковые тренажеры помощники в обучении хакасскому языку"**

Топоева Августина Анатольевна  
Тюренева Сарима Романовна

**Абакан- 2025**



Игровые технологии — это использование игровых элементов в образовательном процессе. Они включают элементы соревнования, достижения целей, получения наград и продвижения по уровням. Это помогает поддерживать интерес учащихся и мотивирует их к изучению материала.





## Примеры игровых технологий:

- **Мобильные приложения.** Эти приложения, уже доказали свою эффективность в изучении языков. Это гибкий и удобный способ изучения языка. Одним из ярких примеров является мобильное приложение в Telegram-канале, которое позволяет учащимся повторять пройденный материал в игровой форме.
- **Компьютерные игры.** Образовательные компьютерные игры могут включать задания на составление предложений и диалоги на хакасском языке.
- **Онлайн-платформы.** Платформы которые, позволяют создавать интерактивные викторины и тесты, которые можно использовать для закрепления знаний по хакасскому языку.





## **Преимущества игровых технологий:**

- повышают мотивацию.
- делают обучение более интересным и разнообразным.
- позволяют учащимся получать обратную связь и корректировать ошибки.
- способствуют развитию коммуникативных навыков через взаимодействие с виртуальными персонажами.





## **Что такое языковые тренажёры?**

- **Языковые тренажёры — это программы или устройства, предназначенные для автоматизации процесса обучения языку. Они помогают пользователям улучшать аудирования и говорения через повторение и практику.**





## **Преимущества языковых тренажёров:**

- Индивидуализированный подход к обучению, позволяющий каждому студенту двигаться в своем темпе.
- Возможность многократной практики и исправления ошибок.
- Доступность в любое время и в любом месте, что особенно важно для удалённых регионов.



# Используемые платформы, сервисы, программы:

**LearningApps** (задания, упражнения, тренажеры)

**Wordwall** (задания, упражнения, тренажеры)

**Kvestodel** (квест, ребусы)

**Microsoft Power Point** (презентации)

**Quizlet** (учебные карточки)

**Online Test Pad** (онлайн тест)

**Thinglink** (интерактивный плакат)

**Superkid** (онлайн игры)

**Texttospeech** (озвучка текста онлайн голосом)

**Разные видеоредакторы** (YouCut, InShot, Movavi и др.)

# Learning Apps

- **Сервис для создания мультимедийных интерактивных заданий**
- полностью бесплатный сервис;
- есть выбор языка;
- для сохранения заданий требуется регистрация;
- имеются шаблоны для создания игр, заданий, кроссвордов, пазлов и т.д.;
- большая библиотека упражнений по разным классам, предметам, темам

# «ОЙЫН» LearningApps

- <https://learningapps.org/watch?v=ptdgsj1pk25>





## Заключение

- Применение игровых технологий и языковых тренажёров открывает новые горизонты в изучении хакасского языка. Эти инновационные инструменты способствуют созданию образовательной среды, которая одновременно увлекательна и эффективна. Они повышают мотивацию учащихся, улучшают практические навыки.
- Важно продолжать разработку и внедрение таких проектов, чтобы сохранять и распространять хакасский язык среди будущих поколений.

