**Тезис доклада**

**на тему "География и индустриальные достопримечательности Оймяконского улуса на примере игры-мемо"**

 Оймяконский улус, расположенный в Якутии, является не только одним из самых холодных мест на Земле, но и интересным объектом для изучения географии и индустриальных достопримечательностей. Игра-мемо представляет собой эффективный и увлекательный способ познакомить детей и молодежь с культурным наследием региона, способствуя их обучению и развитию.

Актуальность проекта заключается в необходимости создания авторского ресурса,который в удобном,компактном,интересном и мобильном виде познакомит подрастающее поколение с достопримечательностями нашего уникального Оймяконского улуса.Расширяя свои краеведческие знания,ребята более глубоко будут познавать свою малую родину,историю культуру своего народа и свой родной язык.

Проект предполагает создание авторской игры для запоминания достопримечательностей родного края,некоторых фактов и важных цифр

 В результате реализации данного проекта будут созданы авторские мемо-игры свариантами карточек, имеющие QR-коды с видеосопровождением, которые также будут подготовлены участниками проекта. Видеосопровождения к игре будут загружены на специально созданном наставниками каналена видеохостинге RuTube. Полученный в ходе работы продукт активно будет использоваться на уроках истории, родного языка, литературы и культуры в школах Республики Саха (Якутия), также в будущем планируется масштабировать при коллаборации с национальной издательской компанией «Айар».

Заключение.Игра-мемо является не только увлекательным способом познакомить молодежь с знаковыми людьми и природными достопримечательностями Оймяконского улуса, но и важным инструментом для сохранения культурного наследия региона. Она помогает формировать уважение к природе и истории своего края, вдохновляя новое поколение на его изучение и защиту.