# Мастер – класс

# Создание интерактивных заданий с помощью on-line сервисов

**в рамках методической недели «Педагогическая перспектива»**

**Цель:** Повышение профессиональных компетенций педагогов в формировании компьютерной компетенции учащихся как одной из составляющих функциональной грамотности через использование современных компьютерных технологий.

# Задачи:

1. Познакомить педагогов с опытом использования интерактивных приложений learningapps.org <https://learningapps.org/>, Wordwall <https://wordwall.net/ru>, еТреники <https://etreniki.ru/>, Взнания <https://vznaniya.ru/> OnlineTestPad <https://onlinetestpad.com/>;
2. Показать методику создания новых приложений на сайте learningapps.org;
3. Научить создавать интерактивные задания с помощью онлайн-сервиса learningapps.org, Wordwall.

Функциональная грамотность – это способность человека использовать навыки чтения и письма в условиях его взаимодействия с социумом, то есть это тот уровень грамотности, который дает человеку возможность вступать в отношения с внешней средой и максимально быстро адаптироваться и функционировать в ней.

Компетентность – это способность обучающегося выполнять определенный вид деятельности, а компетенция – требование государства, социума, заказчика к способности обучающегося выполнять определенный вид деятельности. Компетенции, связанные с функциональной грамотностью:

1. Способность выбирать и использовать различные технологии.
2. Способность видеть проблемы и искать пути их решения.
3. Способность учиться всю жизнь.

В зависимости от решения жизненных задач различают виды функциональной грамотности:

1. Общая.
2. Информационная
3. Коммуникативная.
4. Компьютерная.
5. Правовая и общественно-политическая.
6. Бытовая.
7. Грамотность поведения в ЧС.
8. Грамотность при овладении иностранными языками.

Компьютерная грамотность включает в себя умения:

* 1. Создавать и распечатывать тексты.
	2. Искать информацию в сети Интернет.
	3. Пользоваться электронной почтой.
	4. Работать с электронными таблицами.
	5. Использовать графические редакторы.

Сегодня в сети размещено огромное количество интерактивных материалов, различных тренажеров и прочих образовательных ресурсов, которые являются большим подспорьем в нашей работе. Но большинство из них предлагается в уже готовом виде, без возможности внесения изменений. А ведь готовые материалы не всегда соответствуют индивидуальным особенностям учащихся, класса или конкретным целям учителя.

Поэтому у многих учителей возникает желание создавать свои интерактивные материалы, которые легко вписывались бы в учебный процесс. Для поддержки учебного процесса с помощью интерактивных приложений, которые легко можно создавать самому, есть несколько онлайн-сервисов, простых и понятных в использовании.

1. LearningApps [https://learningapps.org](https://learningapps.org/)
2. Worlwall [https://wordwall.net](https://wordwall.net/)
3. еТреники <https://etreniki.ru/>
4. Взнания <https://vznaniya.ru/>
5. Онлайнтестпад [https://app.onlinetestpad.com](https://app.onlinetestpad.com/)
6. HotPotatoes <http://web.uvic.ca/hrd/hotpot>

LearningApps

Сервис предлагает на выбор 21 шаблон для разработки упражнений и игр. Можно создавать упражнения не с нуля, а использовать готовые работы, выполненные другими авторами. Их можно посмотреть в разделе «Все упражнения». Готовые работы как нельзя лучше подходят в качестве шаблонов, ведь в них можно просто поменять несколько данных на нужные. И вот уже готово идеальное для вашего урока упражнение!

Чтобы создать новое упражнение, нужно нажать соответствующую кнопку Новое упражнение. Затем выбрать нужный шаблон (раскроется окно с примерами упражнений этого шаблона, что дает возможность понять принцип задания, которое предстоит выполнить), нажать кнопку «Создать новое упражнение».

После заполнения всех полей нажмите кнопку «Завершить» и показать в предварительном просмотре.

Wordwall

Сервис позволяет создавать интерактивные упражнения и мини-игры. Есть 33 интерактивных шаблона и 21 шаблон для печати, но часть из них — платная: все зависит от выбранного тарифного плана. Удобно, что после создания задания можно одним кликом переключить его на другой шаблон с сохранением учебного контента. К примеру, задание «Найти пару» можно превратить в «Кроссворд» с такими же названиями фигур. Бесплатный пакет дает возможность создать 5 активностей в месяц. Но можно пользоваться готовыми заданиями.

еТреники

еТреники – это онлайн-конструктор, который позволяет создавать 5 типов учебных тренажёров: Сервис полностью русскоязычный и бесплатный. Редактор довольно простой. Есть возможность изменять размер шрифта, что позволяет адаптировать тренажёры к воспроизведению на любых устройствах. Все готовые разработки публикуются в общем доступе. Есть один минус в этом сервисе - отсутствие возможности встраивать тренажёры на сайт.

Взнания

Взнания - конструктор для создания интерактивных материалов к урокам. Изначально, сервис был ориентирован на уроки иностранного языка, но сейчас функционал всё больше расширяется. Можно создавать интерактивные уроки на заучивание или на проверку знаний, обучающие онлайн-игры и интерактивные видео со встроенными заданиями. Есть возможность проводить соревнования между учениками в режиме реального времени. Результаты всех учеников попадают в единый журнал. Большой плюс для учителя – автоматическая проверка результатов. Легко отслеживать прогресс учеников. Большинство нужных и эффективных функций бесплатны.

Данная платформа представлена в мобильном приложении, что становится очень актуальным, так как ученик может выполнять задания, где и когда ему удобно.

OnlineTestPad

Это бесплатный конструктор, с помощью которого можно создавать разнообразные онлайн-задания: тесты, кроссворды, сканворды, опросы, логические игры, диалоговые тренажёры. Конструктор тестов предусматривает варианты 14 типов вопросов, в том числе: установление последовательности, заполнение пропусков, последовательное исключение, диктант, мультивыбор или выбор одного решения, ввод чисел и текста, добавление файлов. Кроссворды можно создавать как классические, так и сканворды, филворды, судоку.

HotPotatoes

Программа-оболочка «Hot Potatoes» состоит из 5 основных блоков:

*Опрос JQuiz (джейкюиз).* Этот блок программы создает тесты, викторины, основанные на вопросах.

*Заполнение пробелов JCloze (джейклоуз).* Создает упражнения на заполнение пропусков.

*Кроссворд JCross (джей кросс).* Данный блок программы создает кроссворды различной степени сложности.

*Перепутанные предложения JMix (джеймикс).* Этот блок предназначен для создания упражнений с перемешанными буквами в словах или перемешанными словами в предложении и нужно восстановить последовательность.

*Поиск соответствий JMatch (джеймач).* С помощью этого блока программы можно создать упражнение на соотнесение или порядок.

Отдельным блоком программы является *Толкушка Masher (мачер).* Она нужна для создания раздела темы, состоящего из последовательности упражнений всех модулей программы, но использовать этот блок можно только с коммерческой версией программы.

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

Создание интерактивных заданий с помощью on-line сервиса LearningApps

1. Регистрация
2. Создание интерактивного задания «Кроссворд»
3. Создание интерактивного задания «Скачки»
4. Создание интерактивного задания «Ввод текста»

*«Скажи мне, и я забуду.*

*Покажи мне, и я запомню.*

*Вовлеки меня, и я научусь»*
Китайская пословица