Дидактическая игра. «Волшебный коврик»

Цель игры: способствовать формированию представлений о внешних свойствах предметов: цвет, величина, у детей раннего возраста посредством игры «Волшебный коврик».

Актуальность этого пособия в том, оно имеет развивающее, обучающее и воспитывающее значение. Пособие демонстрируется детям. Детям ставятся задачи. Которые решаются вместе с педагогом.

Список игр для использования пособия:

«Оденем куклу»

«Большая и маленькая кукла»

«Игрушки для куклы»

«Угостим куклу чаем»

«Большие и маленькие игрушки»

Правило игры:

Детям 4 до 8 человек предлагается игровое поле 4 цветов. Действия происходят за столом. Дети находят предметы по словесному указанию педагога (по цвету, величине). Различают место положения игрушек, имитируют движения животных.

Педагог знакомит детей с куклами (большая и маленькая). Предлагает рассмотреть в чём куклы к нам пришли в гости. Разложить кукол одного цвета на нужное поле коврика такого же цвета.

Затем педагог достаёт игрушки разных цветов, разной величины и ставит детям задачу: для кого эта игрушка, куда мы её положим, какого она цвета, размера, если это игрушка животное задавать вопрос кто это? и.т.д. В конце игры радуемся, хлопаем в ладошки, хвалим детей.