**Задание 1.**

Тема: Начала программирования в 8 классе

Урок по теме «Программирование циклов с заданным условием продолжения работы»

Задача: На какой срок необходимо поместить денежную сумму x под процентную ставку 9,5% годовых, чтобы она увеличилась не менее, чем в 2 раза?

Задача на дом: На какой срок необходимо поместить денежную сумму x под процентную ставку p годовых, чтобы достичь не менее суммы S?

**Решение задач на Питоне**

**Задача**

x = int(input('Введите сумму вклада: '))

p = 9.5

S = x\*2

i = 0

while x < S:

 x \*= 1 + p / 100

 x = int(100 \* x) / 100

 i += 1

print('Срок (кол-во лет): ', i)

**Задача на дом**

x = int(input('Введите сумму вклада: '))

p = float(input('Введите процент: '))

S = float (input('Введите, какую сумму хотите получить: '))

i = 0

while x < S:

 x \*= 1 + p / 100

 x = int(100 \* x) / 100

 i += 1

print('Срок (кол-во лет): ', i)

**Задание 2.**

Тема: Использование программных систем и сервисов в 7 классе

Урок по теме «Структурирование и визуализация информации в текстовых документах»

**Практическое задание** – создание бейджика для Всероссийской научно-практической конференции «Новые информационные технологии» (на бейджике должна быть размещена следующая информация: ФИО, контактный телефон, город, фото участника конференции, год)

Проверяются следующие умения обучающегося при работе в текстовом редакторе:

* Создавать рамку
* Заливать элементы цветом
* Изменять размеры шрифтов
* Изменять начертание текста
* Выравнивать абзацы
* Вставлять изображения

Пример:

**Всероссийская научно-практическая конференция**

**«Новые информационные технологии»**



**Фамилия Имя Отчество**

Контактный телефон:

Город: Курчатов

2023 г.

Алгоритм выполнения задания:

1. Вставка-фигура-прямоугольник
2. Двойной щелчок по фигуре левой клавишей мыши-вкладка формат-выбор заливки и контура фигуры
3. Вставка изображения (фото): копировать изображение-вставить- перетащить в нужное место-изменить размер (навести мышь на угол изображения, удерживая левую клавишу мыши, меняем размер)
4. Вставка-текстовое поле-простая надпись-перетащить шаблон в нужный место-двойной щелчок по надписи левой клавишей мыши-вкладка формат-выбор заливки и контура фигуры (при необходимости вставляем несколько текстовых полей)
5. Выбор начертания текста и параметров (вкладка меню-Главная)