**«Турнир знатоков литературы»**

Квиз-игра для школьников 1 класса

**Цель:** проверка общих знаний и интеллектуальных возможностей учащихся.

**Задачи:**

* Способствовать развитию познавательного интереса к школьным предметам,
* Развивать у учащихся коммуникативно-игровые способности,
* Воспитывать умение и навыки работы в команде.

***Ход игры:***

**Приветствие команд**

Вед: Здравствуйте, умнейшие из умнейших. Сегодня настало время сразится на «Турнире знатоков». Оружие соперников не меч и стрелы, не кулаки и пистолеты, а светлый ум, быстрая реакция, хорошая память и командный дух.

Представляем участников...

За **первый** игровой стол приглашается команда **"Эрудиты"**

Капитан: мы команда:
Все: «Эрудиты»!
Капитан: наш девиз:

*Прийти, увидеть и решить,*

*И постараться победить!*

За **второй** игровой стол приглашается команда **"Знайки"**

Капитан: мы команда

Все: «Знайки»

Капитан: наш девиз:

*Чтобы много-много знать*

*Нужно книжки всем читать!*

За **третий** игровой стол приглашается команда **"Умники"**

Капитан: мы команда

Все: «Умники»

Капитан: наш девиз:

*Мы пытливые умы*

*Мы с вопросами на ты!*

**Правила турнира**

1. Количество игроков в каждой команде – по...человек.

2. Ведущий читает вопрос. Командам дается время на обсуждение ответа. Команды могут начать обсуждение или попытаться дать ответ досрочно. Ответ должен быть аргументированным. В случае неправильного (неполного) ответа команды право ответить переходит к команде соперников, которой дается время на обсуждение до истечения заданного времени. За правильный ответ команда получает 1 балл.

3. В случае если в течение заданного времени ни одна из команд не дает правильного ответа, то стоимость следующего вопроса возрастает на 1 балл.

4. В случае фальстарта команда пропускает право ответа, право ответа передается другой команде.

5. Сигнальную карточку поднимает только капитан, он же и назначает того, кто будет отвечать.

6. За ходом игры следит жюри. Жюри принимает решение о начислении балла команде в случае неполного или не совсем точного ответа, следит за подсказками со стороны зрителей, оглашает счет.

7. Если со стороны болельщиков будут замечены нарушения, жюри вправе снять балл со счета команды.

**Представляем жюри…**

Приветствие жюри…

Улыбайтесь, отдыхайте
Позабудьте о делах,
Мы покажем вам программу
Не разбейте в пух и прах.
Вы жюри, нас не журите,
Справедливее судите!

**Вед:** Внимание, игроки, вы готовы?! Итак, начинаем ...**"Разминка"**

**Вед:** Внимание на экран. Угадайте по картинке героя сказки и ее название. Вы должны угадать, что это за сказка и дать ее полное название. За каждый правильный ответ – 1 балл.



**1 тур «Загадки о героях сказки»**

Загадка не отгадывается сама, надо попробовать силу ума.  Ваша задача угадать героя сказки. О каком герое идет речь?

1. Хозяин лесной

    Просыпается весной,

    А зимой под вьюжный вой

    Спит в избушке снеговой. (медведь)

 2. Зубовато, серовато,

     По полю рыщет,

     Телят, ягнят ищет, (волк)

 3. Эта маленькая крошка

     Рада даже хлебной крошке,

     Потому что дотемна

     В норке прячется она. (мышь)

 4. Угадайте, что за шапка:

     Меха целая охапка.

     Шапка бегает в бору,

     У стволов грызет кору. (заяц)

 5. Сама рыжеватая,

     Мордочка плутоватая.

     Ей не надо пирожка,

     Ей бы скушать петрушка. (Лиса)

6. Не зверь, не птица,

    Всего боится.

    Половит мух-

    И в воду плюх! (Лягушка)

**2 тур "Блиц-турнир".**

- За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

*Мальчик, которого похитила Снежная королева? (Кай)*

*Сказочная девочка с голубыми волосами? (Мальвина)*

*Сказочный мальчик-луковка? (Чиполино)*

*В сказке “Гуси-Лебеди” была молочная река, и какие берега?*

*Как звали собаку из мультфильма “Простоквашино”?*

*Какие цветы собирала падчерица в сказке «12 месяцев»?*

**3 тур «Сказочная викторина»**

1. Где находится смерть Кощея? (В яйце)
2. Кто унес мальчика к Бабе Яге? (Гуси-лебеди)
3. Назовите кличку собаки из сказки «Репка». (Жучка)
4. Жилище бабы Яги? (Избушка)
5. Кто любил похвастаться и за это поплатился своей жизнью? (Колобок)

**4 тур «Найди пару»**

- В нем вам необходимо будет найти пару героям сказки. Максимально можно получить 2 балла.



**5 тур «Телеграмма»**

 **Вед:** Ребята, к нам пришли телеграммы от героев известных вам сказок. Я буду вам зачитывать их, а вы должны угадать и записать, кто их прислал.

1. «Приехать к вам не смогу, мой хвост примерз в прорубе» (Волк из сказки «Волк и лиса»).
2. «Очень хотела к вам приехать, но мышка бежала, задела хвостиком яичко, оно покатилось и разбилось. Я осталась утешать деда и бабу». (Курочка ряба из сказки «Курочка ряба»)
3. «Приехать к вам не могу, мой брат превратился в козленка», (Аленушка из сказки «Сестрица Аленушка и братец Иванушка»)
4. «Я хотела к вам приехать, но волк съел моих козлят». (Коза из сказки «Волк и семеро козлят»)
5. «Хотел к вам приехать, но надо лису из своей избушки выгонять» (Заяц из сказки «Лиса и заяц»)

**Подведение итогов**

**Вед:** Вот закончилась игра,

И результат узнать пора,

Кто же лучше всех трудился

И в Турнире отличился!

**Вед:** Я благодарю за участие в этом конкурсе всех участников, за то, что вы показали неплохие знание о русских народных сказках. Я уверена, что вам ещё не раз захочется перелистать великолепные страницы этих сказок!

**Итоги. Награждение.**

**Вед:** Понравилось ли вам путешествие по русским народным сказкам? (Ответ детей)

- А, что вам больше понравилось? (Ответ детей)

- А как вы думаете, зачем нам нужны сказки? Чему они учат? (Ответ детей)

**Вед:** Сказки учат быть умными и добрыми, честными и трудолюбивыми, дружными и смелыми. Они учат, как победить зло, ложь, коварство, никогда не терять веру в удачу, любить свою Родину и защищать слабых.  Выдуманный сказочный мир всегда несёт с собой мудрую мысль. Недаром говорят: «Сказка ложь, да в ней намёк! Добрым молодцам урок».