***Исследовательская работа ученицы 1 класса***

***« Шахматы – игра разума»***

1. ***Введение***
2. ***Легенда возникновения шахмат***
3. ***Первые шахматные фигуры***
4. ***Знаменитости в шахматах***
5. ***Виды шахмат***
6. ***Интересные факты из истории шахмат***
7. ***Заключение***
8. ***Список литературы***

**Введение**

Я начала играть в **шахматы с 6 лет**, мне привил любовь к этой интеллектуальной игре мой папа. Каждый находит в этой игре что-то своё. Это и активный культурный отдых, и спорт, который даёт возможность помериться силами. Кто больше знает и умеет, кто трудолюбивее, сообразительнее, талантливее, тот и побеждает. Мудрость, увлекательность и азарт этой игры никогда не позволяет ей стать неинтересным и скучным занятием. **Шахматы** – древняя интеллектуальная игра, имеющая многовековую историю.

Актуальность **работы заключается в том**, что во все времена, в далёкие прошлые и настоящие современные, **шахматы** привлекали и привлекают к себе большое внимание как детей, так и взрослых.

**Шахматная игра – древняя игра**, но она популярна, современна и в XXI веке. Хочется верить, **шахматы были**, есть и будут всегда!

Игрой разума по праву называются шахматы. Изначально она была придумана в Индии, обучались и играли в нее первые лица страны. Ныне это весьма интересная и популярная игра во всем мире, насчитывается около 20 вариантов этой королевской игры. Чаще всего дети и взрослые играют в классические шахматы: доска на 64 клетки +32 фигуры двух цветов – черного и белого.

Победу одержит тому, кто сумеет победа в игре достается тому, кто сумеет поставить мат сопернику. Не менее интересны шахматы Фишера, русские, шведские, мини шахматы.

Игра разума влияет  на развитие  познавательной активности и самостоятельности, способности принимать оптимальные решения в самых различных (в том числе и экстремальных) ситуациях, а это требует повышенного внимания, хорошей памяти, избирательности в оценке разнообразных факторов, высокой ответственности, культуры и дисциплины мыслительной деятельности.

Объект **изучения шахматы**: фигуры, история, правила.

Цель моей **работы**: Изучить историю появления, развитие и правила игры.

Для этого поставила следующие задачи:

познакомиться с историей возникновения игры;

выяснить виды игры в **шахматы;**

узнать, кто из известных людей играл в эту игру;

узнать в каком возрасте можно научиться играть;

собрать интересные факты о **шахматной доске и шахматных фигурах.**

 **Легенда возникновения шахмат**

 История шахмат насчитывает не менее полутора тысяч лет. Считается, что игра-прародитель, чатуранга, появилась в Индии не позже 6 века нашей эры. По мере распространения игры на Арабский Восток, затем в Европу и Африку, правила менялись. В том виде, который игра имеет в настоящее время, она сформировалась к 15 веку, окончательно правила были стандартизованы в 19 веке, когда стали систематически проводиться международные турниры. Так изобретённые в Индии в 5 - 6 ст. шахматы распространились практически по всему миру и стали неотъемлемой частью человеческой культуры.

 **Первые шахматные фигуры**

Первые **шахматные** фигуры представляли собой вырезанные из слоновой кости скульптурки всадников, слонов, боевых колесниц, пеших воинов. В дальнейшем на протяжении многих веков творцами прикладного искусства был создан целый мир **шахматных фигур**. К той же категории находок фрагментарных **шахмат** допустимо отнести костяные фигуры, обнаруженные при раскопках Древней Руси. Среди них, например, фигурка, найденная в 1936 году в Киеве, относящаяся к XI – XII векам. И по форме и размерам *(высота 2 см, диаметр в основании - 1,1 см)* она напоминает пешку.

**Знаменитости в шахматах**

Пётр I, отправляясь в походы, брал с собой не только **шахматы,** но и двух постоянных партнёров. Увлекалась **шахматами и Екатерина II.** В 1796 г. А. С. Строгонов устроил для Екатерины II и шведского короля Густава IV, партию живых **шахмат.** На лугу, где зелёным и жёлтым дерном выложили *«****шахматную доску»*,** слуги, переодетые в средневековую одежду, передвигались как в **шахматной партии.**

Игре в **шахматы** уделяли время русские цари – Иван Грозный, Борис Годунов. **Шахматы** были любимым досугом А. Пушкина, М. Лермонтова, И. Тургенева, Е. Чернышевского, Л. Толстого.

**Виды шахмат**

Существует множество модификаций основного варианта игры.

**По количеству игроков:**

* Четверные немецкие — на доске с тремя дополнительными горизонталями с каждой из 4 сторон. Кроме белых и черных в игру вступают еще синие и желтые фигуры.
* Шведские — на двух стандартных досках играют двое на двое, причем один из партнеров — белыми, а другой — черными фигурами. При этом, если один игрок на своей доске взял фигуру противника, например, черную, он может передать ее своему товарищу по команде, который играет как раз черными, и тот вправе использовать ее как свою.

**По числу клеток на игровом поле:**

* Макси — на досках, размером 10х10, 10х8 клеток и др. («великие «, «омега», «Гала», «Цитадель» и т.д.). Часто используют дополнительные фигуры — визирь, жираф, боевая машина, архиепископ.
* Мини-шахматы — на досках, размером 3х3, 5х5 или 6х6 («шесть пешек», «Лос-Аламос» и др.).

**Самые необычные варианты игры:**

* Втёмную — игрок не видит фигур противника.
* Вслепую — игрок совсем не видит доски, ходы противника ему объявляют вслух.
* Трехмерные — на объемных досках в виде цилиндров, тороидов и т.д.
* Магараджа — у одного противника полный набор фигур, а у другого — только одна фигура – Магараджа.
* Шахбокс — многоборье, в котором шахматные партии чередуются с боксерскими поединками.

**Интересные факты из истории шахмат**

**Шахматные часы, чтобы игроки не засыпали**
Изначально во время шахматных партий часы не использовались: игроки могли провести за игрой множество часов подряд (а иногда и несколько суток), изнемогая сами и доводя до изнеможения своего противника. Однажды, во время одного из шахматных турниров, проводимых в 1851-ом году, два игрока даже уснули, так и не завершив партию. Спустя год после этого случая был введен контроль времени, который, до создания в 1883-м году первых механических шахматных часов, созданных британцем Томасом Уилсоном, осуществляли с помощью песочных часов.

В настоящее время важной частью игры в шахматы являются шахматные компьютеры. Одна из самых известных шахматных партий, сыгранных между компьютером и человеком, была проведена в 1997-м году, когда компьютер Deep Blue выиграл у чемпиона мира Гарри Каспарова, считающегося сильнейшим шахматистом за всю историю шахмат.

Спустя 9 лет, в 2006-м году, другой компьютер - Deep Fritz - обыграл чемпиона мира Владимира Крамника, еще раз заявив о мощи шахматных компьютеров. Сегодняшние шахматные программы, сопоставимые с гроссмейстерами, чаще всего используются для проведения анализа игры и ее улучшения

**Заключение**

**Шахматы,** старейшая из известных игр, некоторые историки утверждают, что им около 5000 лет. Вероятно, нет такой игры, о которой так много и в течение стольких столетий писали, как **шахматы.** Они называются *«королевской игрой»*, т. е. считаются королём среди игр. И несмотря на древнюю историю возникновения **шахмат**, они не перестают пользоваться популярностью и в наш XXI век, век новых технологий и всецелой компьютеризации.

Проделанная мною **работа очень полезна:**

Во-первых, она обогатила мои знания в истории и в игре в **шахматы.**

Во-вторых, при игре в **шахматы** я могу использовать математическое видение ситуации. По возможности, буду не только просчитывать будущие **шахматные ходы**, но и пытаться понять принцип выигрыша.

В дальнейшем, в этом направлении более подробно можно **исследовать следующие темы:** *«****Шахматы*** *в олимпиадных задачах»*, *«Математика* ***шахматных турниров****»*, *«****Шахматы и ПК»*** или другие. **Юное поколение выбирает шахматы**!

***Список литературы***

1. Сухин И. Котята-хвастунишки //Сухин И. Книга-выручалочка по внеклассному чтению. – М.: Новая школа, 1994. – Вып. 3.
2. Сухин И. Лена, Оля и Баба Яга // Сухин И. Книга-выручалочка по внеклассному чтению. – М.: Новая школа, 1995. – Вып. 5.
3. Сухин И. От сказки – к шахматам. Сухин И. Удивительные превращения деревянного кругляка // Сухин И. Книга-выручалочка по внеклассному чтению. – М.: Издательство фирмыACT, 1993.
4. Сухин И. Удивительные приключения шахматной доски. Сухин И. Хвастуны в Паламеде.Сухин И. Черно-белая магия Ущелья Великанов // Сухин И. Книга-выручалочка по внеклассному чтению. – М.: Новая школа, 1994. – Вып. 2.
5. Сухин И. Шахматная сказка // Сухин И. Приключения в Шахматной стране. – М.: Педагогика, 1991.