**Конкурс «Смекай, считай, отгадывай»**

**Цель**: создать условия для развития познавательной и творческой деятельности учащихся, сообразительности, смекалки, для совершенствования умения ориентироваться в нестандартной ситуации; способствовать формированию чувства коллективизма.

**Задачи**: 1. Развитие логического мышления, коммуникативных навыков младших школьников.

2. Реализация потребности детей в общении.

3. Сплочение детского коллектива.

**Форма организации**: внеклассное мероприятие в 1-2 классах.

**Оборудование:** проектор.

**Ход мероприятия:**

**Ведущий: -** Сегодня у нас проводится конкурс «Смекай, считай, отгадывай». Соревнуются две команды. Каждой команде необходимо выбрать капитана и придумать название команды. Наши гости - жюри (мамы, бабушки) посмотрят, кто же быстрее всех умеет думать, правильно считать, кто будет самым догадливым и весёлым.

- Итак, наш весёлый конкурс «Смекай, считай, отгадывай» объявляется открытым.

- **Задание №1**: придумать название команды и выбрать командира. Написать название команды на доске.

*Экран соревнований*

|  |  |
| --- | --- |
| 1 команда | 2 команда |
|  |  |

**Конкурсы:**

1. **Загадочный (коллективный конкурс)**

-Каждой команде предлагается по 3 загадки. За каждый правильный ответ начисляется по 1 баллу.

- Загадки для 1 команды:

1)Хоть не шляпа, а с полями.

Не цветок, а с корешком,

Разговаривает с нами

Терпеливым языком. (книга)

2) Чёрный Ивашка,

Деревянная рубашка,

Где носом ведёт,

Там заметку кладёт. (Карандаш)

3) Кулик не велик,

Целой сотне велит:

То сядь да учись,

То встань, разойдись. (Школьный звонок)

- Загадки для 2 команды:

1) Новый дом несу в руке,

Дверца дома на замке.

Тут жильцы бумажные,

Все ужасно важные. (Портфель)

2) Чёрные, кривые,

От рожденья все немые.

Станут в ряд,

Сейчас заговорят. (Буквы)

3) Проживают в трудной книжке

Хитроумные братишки.

Десять их, но братья эти

Сосчитают всё на свете. (Цифры)

1. **Конкурс капитанов (индивидуальный конкурс)**

**-** Надо придумать и записать на доске слово, где была бы:

Гласная буква «А» (1 капитану), гласная буква «О» (2 капитану).

За каждое слово по 1 баллу.

1. **Загадки-шутки (коллективный конкурс)**

**-** Побеждает тот, кто быстро и правильно ответит на загадку-шутку и докажет свою правоту. За правильный ответ 3 балла.

**-** Загадка для 1 команды:

Сколько горошин может войти в обыкновенный стакан? (Сами они войти в него не могут).

- Загадка для 2 команды:

На какое дерево садится ворона во время проливного дождя? (На мокрое).

1. **Кто сумеет (индивидуальный конкурс).**

- Кто быстрее сумеет нарисовать конверт без отрыва мела от доски и не обводя дважды одну и ту же линию. По 1 ученику от каждой команды. Победителю 3 очка. (Рисунок конверта в презентации).

Ответ:

 3

 4,7

 2,6

 1,8 5

**Музыкальная пауза**

1. **Отгадай ребус (коллективный конкурс).**

- Вероятно, каждый из вас, ребята, не раз слышал и пытался отгадать загадку, в которой слова изображаются при помощи рисунков и различных знаков. Для того, чтобы прочесть и отгадать такую загадку, необходимо знать и понимать, какой знак что изображает. Такие необычные загадки называются РЕБУСЫ. Начинаем новый конкурс «Отгадай ребус». За каждый правильный ответ – 1 балл.

1 команда: вода, шутка, аист, семья.

2 команда: ваза, гроза, рукав, экран.

Ребусы в презентации.

1. **Смекай! (коллективный конкурс).**

- Побеждает команда, которая даёт быстрее правильный ответ. За правильный ответ 1 балл.

1 команда: Бублик разрезали на 3 части. Сколько сделали разрезов? (3).

2 команда: Батон разрезали на 3 части. Сколько сделали разрезов? (2).

1. **Всех скороговорок не перескороговоришь.**

Учитель по секрету на ухо сообщает первым игрокам команд скороговорки. По сигналу первые игроки передают по секрету скороговорки вторым и т.д. (как игра «Телефон»). Побеждает команда, сумевшая раньше и успешнее завершить передачу скороговорок. Она получает 3 балла.

1 команда: Ушёл косой козёл с косой.

2 команда: Добры бобры идут в боры.

**Игровая пауза**

-С завязанными глазами надо нарисовать кошку.

**8. Найди слово в слове.**

**-** Сколько слов найдёте, столько баллов заработаете.

1 команда: КРОТ (кот, рот, ток).

1. команда: ДУБОК (дуб, бок, код, док, бук).

**9.Сколько треугольников?**

За правильный ответ 3 балла.

1 команда: (8 треугольников).

 2 команда: (8 треугольников).

**Подведение итогов**