**УРОК - ДЕЛОВАЯ ИГРА «АТЕЛЬЕ» 9кл**

Провела: Номоконова Лидия Михайловна  
Цель игры:

Способствовать профессиональному самоопределению обучающихся.

Задачи:

1. Закрепить знания терминов по предмету.
2. Развивать умение выполнять практические действия по предмету (снимать мерки, описывать фасон изделия).
3. Развивать коммуникативные умения, умение работать в команде.

План деловой игры «АТЕЛЬЕ»  
**1. Организационное начало урока.**

**2. Сообщение темы и цели урока.**

Сегодня на уроке вы попадете в мир изготовления одежды. Ваша работа пройдет в единой команде. Вы познакомитесь с профессиями людей, работающими в ателье.

**3. Актуализация знаний.**

Но для успешной работы на уроке надо вспомнить ранее изученный материал. За правильные ответы вы будете получать зарплату в виде жетонов.  
- Вспомните мерки, которые необходимо снять с фигуры заказчика для раскроя изделия;  
- Продемонстрируйте снятие мерок с фигуры заказчика и прокомментируйте свои действия.

- Они бывают втачные, цельнокроеные, реглан.

- Записать мерки (Шс, Дтс, Впк).  
- Записать мерки (Шп, Оп, Др, Оз).  
 - Прокомментировать снятие мерок «Вг», «Шп» на фигуре.  
 - Прокомментировать снятие мерок «Дтп», «Оп» на фигуре.

- Определи правильно силуэт трёх предложенных моделей одежды. Докажи свою точку зрения.

- Представьте, что Вы закройщик. В ателье, где Вы работаете, пришла девушка, чтобы сшить себе новый наряд. В журнале «Бурда» она показала Вам фасон платья, который она желала бы сшить для себя.   
Листа с лекалами тех моделей, которые предлагает журнал, не оказалось.   
Для раскроя у Вас есть несколько основ разных размеров и покроев.

Назовите детали кроя.

**4. Основная часть урока.**  
Изготовление швейных изделий – это творческий процесс, включающий в себя множество операций.

- А где происходит изготовление швейных изделий? (Крупные предприятия, швейные мастерские, ателье)

- Изготовление одежды на крупных швейных предприятиях называется … (массовое производство)

- Как построен процесс изготовления швейных изделий на крупных швейных предприятиях?

- Куда отправляют изготовленные изделия?

- А где происходит пошив одежды по индивидуальным размерам?

Ателье – это мастерская по пошиву изделий по индивидуальным размерам и ремонту одежды, предприятие обслуживания населения.  
Специальности, работающих в ателье, разнообразны. Это - приёмщик, закройщик, швея, портной, утюжильщик. Всем работникам ателье, занятым в процессе изготовления или ремонта одежды нужны знания технологии пошива, раскроя, конструирования и моделирования одежды.   
Представьте, что сейчас Вы находитесь в ателье и Вам предстоит принимать заказы на пошив одежды.

-Смогли бы Вы работать в ателье? Достаточно ли у Вас знаний для этого?

Деловая игра «Ателье» сегодня покажет ваши знания.  
Выполняя задания игры, Вы будете решать задачи, которые стоят перед работниками ателье.

Распределение ролей. Организация своих рабочих мест.

- Каждый работник ателье будет выполнять работу на своем рабочем месте. Но помните, вы все одна команда.

Заходит заказчик, и объясняет, что ему надо изготовить.

Задание приёмщику.

Зарисовать эскиз изделия со слов заказчика.

Задание закройщику.

Обвести выкройку, произвести раскрой.

Задание швее.

На заранее заготовленных деталях кроя выполнить соединение и обработку боковых и плечевых срезов.

Задание портному.

Снять мерки с заказчика. Выполнить описание предложенного изделия по установленному плану.

Задание утюжильщику.

Отутюжить мужскую рубашку.

**5. Подведение итогов урока.**

Рефлексия.

- Посчитайте количество жетонов, полученное на уроке.

- Кто доволен своей зарплатой?

- Удалось ли вам справиться со своими обязанностями работника ателье?

- Оцените свою работу на уроке, прикрепив фигурку на лестнице успеха.