|  |  |
| --- | --- |
| Рассмотрена на ШМО учителей естественно математического цикла.  Протокол №1 от 29.08.2020г |  |

**Рабочая программа внеурочной деятельности**

**«ИНФОЗНАЙКА»**

**5-7 класс**

**Личностные, метапредметные результаты курса внеурочной деятельности:**

**Личностные результаты:**

* сознательное принятие и соблюдение правил работы,
* актуализация собственного жизненного опыта,
* развитие этических чувств, доброжелательности и эмоционально-нравственной отзывчивости,
* соблюдение правил поведения в компьютерном классе, направленное на сохранение школьного имущества и здоровья ученика и его одноклассников.

**Метапредметные результаты:**

* организация собственной творческой деятельности;
* умение выдвигать идеи проекта, ставить цели и задачи проектной деятельности;
* решение творческих задач, используя известные программные компьютерные средства;
* анализ и оценка результатов собственной и коллективной работы.

**Срок реализации программы: 1 год.**

# Программа реализует общеинтеллектуальное направление развития личности во внеурочной деятельности. На реализацию программы отводится 1 час в неделю, всего 34 часа

**Особенности проведения занятий:**

* теоретический материал подается небольшими порциями с использованием игровых ситуаций;
* для закрепления и проверки уровня усвоения знаний применять рефлексивные интерактивные упражнения;
* практические задания составлять так, чтобы время на их выполнение не превышало 20 минут;
* работу по созданию глобальных творческих проектов следует начинать с разъяснения алгоритма разработки проектов, адаптированного под возраст школьников.

# Содержание программы курса внеурочной деятельности

**Тема 1. Введение (1 час)**

Правила техники безопасности при работе с компьютером и в кабинете ин­форматики. Организация рабочего места.

**Тема 2. Компьютер для начинающих (5 часов)**

Как устроен компьютер. Что умеет компьютер.

*Практические работы:* Клавиатурный тренажер

Запускаем программы. Основные элементы окна программы

Знакомимся с компьютерным меню.

**Тема 3. Информация вокруг нас (6 часов)**

Информация. Действия с информацией. В мире кодов.

Формы представления информации

*Практическая работа:*

Информация вокруг нас

Как мы получаем информацию

Виды информации

Способы представления и передачи информации

**Тема 4. Текстовый редактор (6 часов)**

Текстовый редактор, текстовый процессор.

Задания по работе в текстовых редакторах.

*Практические работы:*

Вводим текст

Редактируем текст

Работаем с фрагментами текста

Форматируем текст

Работа с таблицами

Проект «Визитная карточка»

Проект « Мое родное село »

**Тема 5. Компьютерная графика (4 часа)**

Графический редактор

Знакомимся с инструментами графического редактора

*Практические работы:*

Проект: Создание листовки

**Тема 6. Создание мультимедийных объектов ( 13 часов)**

Обзор работы с мультимедиа приложениями. Задания по работе с мультимедиа приложениями.

*Практические работы:*

Итоговый проект: « Наше село»

Защита проектов

**Тематическое планирование**

|  |  |
| --- | --- |
| № занятия п.п | **Тема занятия** |
|  | Введение. Техника безопасности и организация рабочего места. |
|  | Как устроен компьютер. |
|  | Ввод информации в память компьютера. Группы клавиш. |
|  | Ввод информации |
|  | Рабочий стол. |
|  | Главное меню. Запуск программ. |
|  | Информация. Действия с информацией |
|  | Носители информации |
|  | Передача информации. |
|  | В мире кодов |
|  | Текст как форма представления информации. |
|  | Обработка информации. |
|  | Текстовый редактор. |
|  | Основные объекты текстового документа. |
|  | Ввод текста. |
|  | Редактирование текста |
|  | Редактирование текста |
|  | Форматирование текста |
|  | Компьютерная графика. Графический редактор Paint |
|  | Создание графических изображени. |
|  | Создание графических изображений |
|  | Создание графических изображений |
|  | Создание презентации |
|  | Создание презентации |
|  | Создание презентации |
|  | Настройка презентации |
|  | Настройка презентации |
|  | Настройка презентации |
|  | Настройка презентации |
|  | Демонстрация презентации |
|  | Обзор работы с мультимедиа приложениями. |
|  | Создание движущихся изображений |
|  | Создание движущихся изображений |
|  | Защита проектов |