МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

 ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИЙ ЦЕНТР «ЮНОСТЬ»

ГОРОДСКОГО ОКРУГА ГОРОД САЛАВАТ

РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН

Исследовательская работа «Шахматы: это интересно и полезно»

Выполнил:
Иксанов Аскар

Руководитель:
Зангареева З.С.

2023

**Введение**

Я начал играть в шахматы с 6 лет, мне привил любовь к этой интеллектуальной игре мойпапа. Каждый находит в этой игре что-то своё. Это и активный культурный отдых, и спорт, который даёт возможность помериться силами. Кто больше знает и умеет, кто трудолюбивее, сообразительнее, талантливее, тот и побеждает. Мудрость, увлекательность и азарт этой игры никогда не позволяет ей стать неинтересным и скучным занятием. Шахматы - древняя интеллектуальная игра, имеющая многовековую историю. Сейчас - одна из наиболее распространённых настольных игр. Онаучит логически мыслить и планировать свои действия, развивает внимание и усидчивость. Шахматы учат правильно относиться к неудачам и ошибкам - анализировать причины, делать выводы. Красивые партии, комбинации, окончания, этюды, задачи не перестают нас восхищать.

Актуальность работы заключается в том, что во все времена, в далёкие прошлые и настоящие современные, шахматы привлекали и привлекают к себе большое внимание как детей, так и взрослых.

Шахматная игра - древняя игра, но она популярна, современна и в XXI веке. Хочется верить, шахматы были, есть и будут всегда!

***Объектизучения*** шахматы: фигуры, история, правила.

***Цель моей работы:*** Изучить историю появления, развитие и правилаигры.

Для этого ***поставил следующие задачи:***

* познакомиться с историей возникновения игры;
* выяснить виды игры в шахматы;
* узнать, кто из известных людей играл в эту игру;
* узнать в каком возрасте можно научиться играть;
* собрать интересные факты о шахматной доске и шахматных фигурах.

**Легенда возникновения шахмат**

Слово шахматы в переводе с персидского языка означает властитель умер. Шахматы - это игра 32-мя фигурами (по 16 белого и чёрного цветов) на 64-клеточной доске двух соперников. Цель данной игры - поставить мат королю противника.

Когда и где зародились шахматы? Хотя точных сведений на этот счёт нет и имя изобретателя неизвестно, тем не менее, можно считать, что шахматы появились в Индии примерно полторы тысячи лет назад.

Шахматы - древняя интеллектуальная игра, имеющая многовековую историю. Сейчас - одна из наиболее распространенных настольных игр. В разных странах эта игра имеет свое название: в Англии - чесс (chess), в Испании - ахедрес (el axedres), в Германии - шах (Schach), во Франции - эшек (echecs).

Русское название происходит от персидского "шах мат" - властитель побежден,хотя более точным эквивалентом было бы выражение «король в ловушке» или «королю не убежать».

Существует также и легенда: *«Когда индийский царь Шерам впервые познакомился с шахматами, он был восхищён их своеобразием и обилием красивых комбинаций. Узнав, что мудрец, который изобрёл игру, является его поданным, царь позвал его, чтобы лично наградить за гениальную выдумку.*

*Властелин пообещал выполнить любую просьбу мудреца и был удивлен его скромностью, когда тот пожелал получить в награду пшеничные зерна. На первое поле шахматной доски - одно зерно, на второе - два, на каждое последующее вдвое больше зёрен, чем на предыдущее. Царь приказал побыстрее выдать изобретателю шахмат его ничтожную награду.*

*Счетоводы сообщили своему господину, что его повеление невыполнимо: такого количества зерна просто не было не только во всей Индии, но и на всей земле. Для выполнения этой скромной просьбы мудреца потребовалось бы****280 000 лет****подряд собирать весь выращенный урожай в Индии или же в течение****8 лет****засеивать и собирать зерно со всей поверхности Земли. А если построить амбар дня него высотой четыре и шириной десять метров, то он был бы длиной****в 300 000 000 километров****, или от Земли до Солнца и обратно. Зёрен потребуется****18.446.744.073.709.551.615****». Этого количества не могло во всей Индии. Так звучит одна из самых древних и красивых историй о зарождении шахмат.*

**Первые шахматные фигуры**

Первые шахматные фигуры представляли собой вырезанные из слоновой кости скульптурки всадников, слонов, боевых колесниц, пеших воинов. В дальнейшем на протяжении многих веков творцами прикладного искусства был создан целый мир шахматных фигур. К той же категории находок фрагментарных шахмат допустимо отнести костяные фигуры, обнаруженные при раскопках Древней Руси. Среди них, например, фигурка, найденная в 1936году в Киеве, относящаяся к XI-XII векам. И по форме и размерам (высота 2 см, диаметр в основании - 1,1 см) она напоминает пешку.

Интерес представляет находка шахматной фигурки слона с погонщиком. Она обнаружена среди обломков посуды в полу землянки-жилище ремесленника-гончара. Для изготовления пользовались рогами оленя и сайги, слоновую, моржовую («рыбий зуб»). Сначала каждую фигурку вырезали вручную, но с изобретением токарного станка труд косторезов стал легче. С этого момента все фигурки получили круглое основание, над которым возвышалось изображение. Самой трудной была фигура коня, её мастера по-прежнему часто делали вручную.

Тема шахмат занимала многих художников, а сами шахматы, выполненные мастерами разных эпох, привлекали любителей этой игры. Шахматы с начала существования игры делали из разных материалов - слоновой и моржовой кости, дерева и керамики, серебра и золота, стали и бронзы, перламутра и янтаря, фарфора и стекла. В XX столетии начали выпускать шахматы из пластмассы.

Настоящее произведение искусства - шахматы, сделанные тульскими оружейниками в 1780-х годах в качестве подношения Екатерине II.

**Шахматы в былинах**

Археологические находки шахмат нам показывают, что эта игра была известна ещё в те далекие времена. Благодаря былинам мы знаем о популярности шахмат среди русских воинов (Илья Муромец, Алёша Попович, Добрыня Никитич). В былине «Ставр Годинович» главная героиня - жена князя Василиса Микулична своей игрой «удивляет всех, да людей добрых» и, обыграв в шахматы киевского князя Владимира, выручает из заточения своего мужа.

**Знаменитости в шахматах**

Пётр I, отправляясь в походы, брал с собой не только шахматы, но и двух постоянных партнёров. Увлекалась шахматами и Екатерина II. В 1796 г. А.С. Строгонов устроил для Екатерины II и шведского короля Густава IV, партию живых шахмат. На лугу, где зелёным и жёлтым дерном выложили «шахматную доску», слуги, переодетые в средневековую одежду, передвигались как в шахматной партии.

Игре в шахматы уделяли время русские цари - Иван Грозный, Борис Годунов. Шахматы были любимым досугом А. Пушкина, М.Лермонтова, И.Тургенева, Е.Чернышевского, Л.Толстого.

**Математика в шахматах**

Художник-авангардист Змий Клеточкин покрасил несколько клеток доски размером 8х8, соблюдая правило: каждая **следующая закрашиваемая** клетка должна соседствовать по стороне с предыдущей закрашенной клеткой, но не должна - ни с одной другой ранее закрашенной клеткой. Ему удалось покрасить 36 клеток. Побейте его рекорд!

**Виды шахмат**

***Чатуранга*** - древнеиндийская игра, это битва с участием четырёх видов войск, которыми руководил предводитель (раджа). Войска располагались по углам 64-клеточной прямоугольной доски (аштапады); в игре участвовали четыре человека, по-видимому, по 2 партнёра с каждой стороны. Ходы почти всеми фигурами совершались в чатуранге так же, как и в современных шахматах, только слон ходил иначе - на третье поле по диагонали, перепрыгивая (как конь) через фигуры.

***Шахматы махараджа*** - игра имеет новую фигуру по имени Махараджа, которая объединяет короля, ферзя и коня. Это означает, что ходит Махараджа как ферзь и рыцарь вместе, не может переместиться на клетку, которая находится под шахом (на эту клетку нападает фигура соперника), она должна просто походить или сбить фигуру соперника.

***Японские шахматы* (Сёги, Shogi)** - играется на доске 9x9. Каждый игрок начинает игру со следующими фигурами: 1 король, 1 ладья, 1 слон, 2 золотых генерала, 2 серебряных генерала, 2 коня, 2 улана и 9 пешек. В отличие от западных шахмат все фигуры одного цвета и одной пятигранной формы. Принадлежность к игроку определены заголовками на фигурах.

***Шахматы Фишера*** - правила как и в классических шахматах, за исключением первоначальной расстановки фигур и правил рокировки. Пешки расставляются, как в обычных шахматах. Расстановка фигур выполняется случайным образом, с условием, что два слона игрока должны занять разные по цвету клетки, а король должен стоять где-нибудь между ладьями. Чёрные фигуры ставят в точной зеркальной позиции к белым.

***Китайские шахматы* (Сянцы, Xiangqi)** - играется на прямоугольной доске 9x10. В отличие от западных шахмат, фигуры помещены в пересечения линий, а не в поле. Каждый игрок начинает игру со следующими фигурами: 1 король (или генерал), 2 охранника (или советники), 2 слона, 2 коня, 2 ладьи (или колесницы), 2 пушки и 5 пешек.

В работе представлена только часть видов шахмат. А сколько всего существует вариантов шахмат не сможет сказать никто - эта игра очень широко распространилась по планете, по мере распространения, она менялась в отдельных районах - добавлялись новые фигуры, ходы, менялся порядок расстановки фигур. Игра в ***«Гексагональные шахматы»*** протекает и вовсе на шестиугольной доске, клетки в ней также имеют шестиугольный вид.

И по сей день изобретаются всё новые и новые виды шахмат. Вообще, почти во всех видах шахмат, правила не меняются, меняется только способ расстановки фигур, добавляются какие-либо новые фигуры.

**Практическая часть**

представлены ответы учащихся на вопросы:

- Во сколько лет научились играть в шахматы?

Опрашивали учащихся, которые занимаются на внеурочной деятельности «Шахматы»: 1-в, 1-б, 2-б, 3-в, 4-а, 4-б классы. По ответам видно, что один ученик научился аж в три года. Большая часть в 5,6,7 лет.

- Кто вас научил?

На этот вопрос отвечали эти же дети. Результат показывает, что самое большое количество - 11, это папа, как и меня. 5 и 7 научился сам и научил учитель. В том числе есть все родственники.

По этим результатам видно, что научится игре можно в любом возрасте. И могут научить не только учителя.

**Интересные факты из истории шахмат**

Первый ход пешки на две клетки вместо одной был придуман в Испании в 1280 году.

**Самый долгий по времени ход** принадлежит бразильцу Франсиско Троису: на его обдумывание шахматист потратил два часа и двадцать минут.Больше двух часов понадобилось бразильскому шахматисту на обдумывание хода (на фото в чёрном жилете)

Первая партия «Космос - Земля» состоялась 9 июня 1970 года. Её сыграли экипаж космического корабля Союз-9 и представители центра подготовки космонавтов на Земле. Игра закончилась вничью.

Первоначально ферзь мог двигаться только на одну клетку по диагонали, затем на две. Так продолжалось до тех пор, пока королева Изабелла Испанская не приказала сделать ферзя (а в Европе его называют королевой) самой сильной фигурой на доске.

**Самая старая из записанных шахматных партий** относится к 900 году - это была игра между багдадским летописцем и его учеником. «Deep Blue» стала первой программой, проигравшей гроссмейстеру в ноябре 1988 года. Однако девять лет спустя она же выиграл две партии в матче с Гарри Каспаровым в 1997 году и стал также первой машиной, теперь уже обыгравшей человека.

**Самый старый из сохранившихся наборов шахмат** был найден на острове Льюис в Северной Шотландии. Он датируется XII веком нашей эры, и предположительно создан в Исландии или Норвегии. Его оригинальное исполнение послужило образцом для волшебных шахматных фигур в фильме «Гарри Поттер и философский камень».

Эммануэль Ласкер оставался чемпионом мира по шахматам дольше всех в истории: 26 лет и 337 дней, с 1894 по 1921 годы.

Филлипинский мальчик Алехин Нури стал самым молодым мастером ФИДЕ в мире. Сейчас ему 9 лет.

**Складная шахматная доска** была изобретена в 1125 году священником-шахматистом. Церковь запрещала священникам играть в шахматы, поэтому изобретательный пастор просто складывал доску пополам, чтобы она казалась похожей на лежащие друг на друге книги.Сообразительный священник нашёл способ обойти запрет на шахматы.

**Шахматные часы** были изобретены Томасом Уилсоном в 1883 году, до этого времени использовались песочные часы. Современный вид шахматные часы приобрели к 1900 году, когда был придуман механизм переключения. Без часов невозможно проведение шахматного турнира.

В 1985 году Гарри Каспаров стал самым молодым чемпионом мира по шахматам в возрасте 22 лет и 210 дней. До сих пор тринадцатый чемпион мира признаётся многими экспертами величайшим шахматистом в истории.

Самый продолжительный по количеству ходов матч был сыгран между шахматистами Николичем и Арсовичем в Белграде в 1989 году. Партия продолжалась 20 часов 15 минут и завершилась ничьей. За игру было сделано 269 ходов. После этого матча ввели правило 50 ходов: если за 100 ходов ни одна фигура не была взята, игроки не имеют права более затягивать игру и объявляется ничья.Однако теоретически в самой длинной шахматной партии может быть 5 949 ходов.

**Заключение**

Шахматы, старейшая из известных игр, некоторые историки утверждают, что им около 5000 лет. Вероятно, нет такой игры, о которой так много и в течение стольких столетий писали, как шахматы. Они называются «королевской игрой», т.е. считаются королём среди игр. И несмотря на древнюю историю возникновения шахмат, они не перестают пользоваться популярностью и в наш XXI век, век новых технологий и всецелой компьютеризации.

Проделанная мною работа очень полезна:

* Во-первых, она обогатила мои знания в истории и в игре в шахматы.
* Во-вторых, как мы убедились этой игре все возрасты покорны.
* В-третьих, при игре в шахматы я могу использовать математическое видение ситуации. По возможности, буду не только просчитывать будущие шахматные ходы, но и пытаться понять принцип выигрыша.