**Д/и "Построй микрорайон по ориентирам"**

Пространственное ориентирование и счет.

**Цель:** развивать интерес к игре с конструктором, развивать внимание, учиться ориентировке в пространстве листа (платформе).

**Ход игры:**

Педагог перед игрой обговаривает, что мы будем строить микрорайон по указанным ориентирам. Каждый кирпичик лего независимо от формы означает один этаж дома. Затем дает ребятам ориентиры, куда выставить детали определённого цвета, при этом уточняет, этажность и количество домов.

Используются следующие ориентиры положения: «левый верхний угол», «левый нижний угол», «правый верхний угол», «правый нижний угол», «середина левой стороны», «середина правой стороны», «слева от», «справа от», «в середине».

Выигрывает тот ребенок, который построит без ошибок свой микрорайон.