

## «Путешествие в Волшебную страну»

### **Задачи:**

- Теоретическое повторение материала изученного ранее и практическое его применение;
- Развитие познавательного интереса, творческой активности воспитанников;
- Развитие логических способностей

### **Цель мероприятия:**

**Воспитательная:** воспитание умения работать в команде, уважение к сопернику, воспитание чувства ответственности;

**Образовательная:** теоретическое повторение ранее изученного материала в увлекательной форме.

**Развивающая:** развитие познавательного интереса, логического мышления, творческой активности, умения грамотно излагать свои мысли.

### **Оборудование и материалы:**

- Презентация (сопровождение к занятию)
- Проектор
- Ноутбук
- Бланк для жюри
- Листы ответов для жюри
- Оформление: плакаты; оформление мест, где сидят команды
- Призы
- Эмблемы
- Знаки
- Призы

### **Ход мероприятия:**

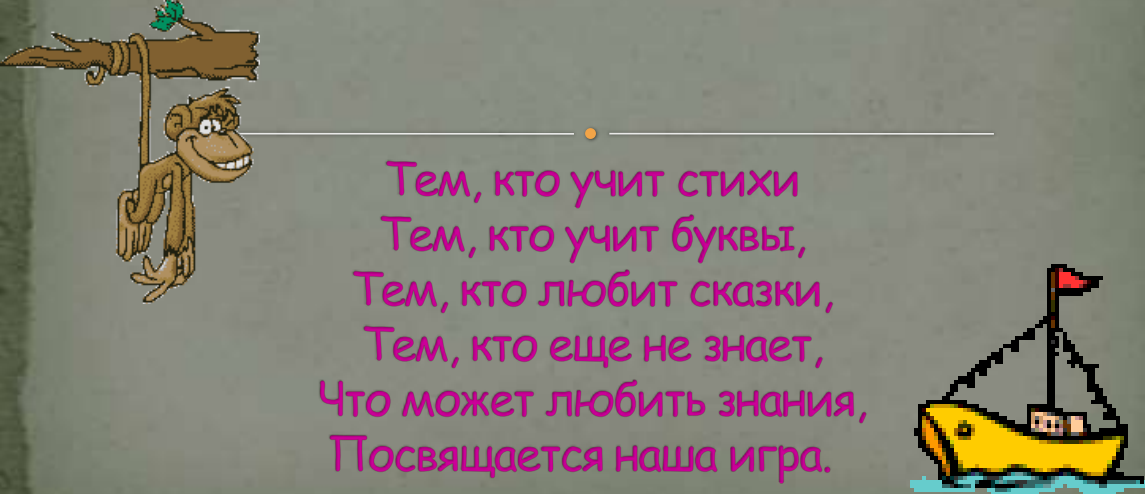
#### **Организационный момент (3 мин)**

- выбор членов команд (одинаковое количество в каждой по 5 человек);
- выбор капитанов команд;
- выбор членов жюри (2 – 3 человека);
- сообщение правил проведения мероприятия;
- сообщение критериев баллов.
- за нарушение дисциплины снимаются баллы.

**«Кто владеет информацией, тот владеет миром»**

## Слайд №2

Внимание! Внимание! Внимание!  
Приглашаем всех мальчишек и девчонок в веселое путешествие  
по стране .  
Не забудьте взять с собой быстроту мысли, находчивость,  
смекалку, сообразительность.



Тем, кто учит стихи  
Тем, кто учит буквы,  
Тем, кто любит сказки,  
Тем, кто еще не знает,  
Что может любить знания,  
Посвящается наша игра.

Ведущий (воспитатель):

### Внимание! Внимание!

Приглашаем всех мальчишек и девчонок в веселое путешествие по Волшебной стране. Не забудьте взять с собой быстроту мысли, находчивость, смекалку и сообразительность.

Тем, кто учит стихи  
Тем, кто учит буквы,  
Тем, кто любит сказки,  
Тем, кто еще не знает,  
Что может любить знания,  
Посвящается наша игра.

Каждый из вас, ребята, мечтает уплыть в далекое путешествие.  
Есть два разряда путешествий:  
Один – пуститься с места в даль,  
Другой – сидеть себе на месте,  
Листать обратно календарь.

Вы, конечно, догадались, что путешествовать мы будем сидя на месте. Но надеюсь, что это занятие – путешествие даст вам возможность почувствовать радость открытия. Да и какой смысл путешествовать, если все знаешь? Ведь и настоящих путешествий не бывает без трудностей.

В названии каждого города, где вы побываете сегодня, скрыто задание, которое вам предстоит решить, и вы обязательно с ними справитесь.

Путешествуя по стране, вы должны набрать «знаки». Побеждает команда, набрав наибольшее количество знаков.

Оценивать вас будет честное и доброжелательное жюри (представление жюри).

**Итак, мы отправляемся в путешествие....**

*Основная часть*

### **1. Конкурс «Знакомство»**

В течение 2 минут команды должны представить себя. Название оглашается. Максимальная оценка – 5 знаков.

**Слайд №3**



## 2.Конкурс «Город ВОЛШЕБНОЕ СЛОВО»»

### Слайд №4



### Слайд №5

2 Город  
«ВОЛШЕБНОЕ СЛОВО»

**Задание**

Каждой команде назвать вежливые слова  
(по 5 вежливых слов)

И так, вы подошли к городу «ВОЛШЕБНОЕ СЛОВО», пока вы будете выполнять задание, жюри оценят 1 конкурс (максимум 5 знаков).

Участники вспоминают слова, связанные с вежливостью. Через 2 минуты команды по очереди называют слова.(1 знак)

### 3.Конкурс «СТИХОГРАД»

#### Слайд №6



Команды по очереди заканчивают стихотворения.  
За правильный ответ – 1 знак.

#### Слайд №7

**КЛАВИАТУРА**

**3** «СТИХОГРАД»  
Закончи стихотворение

В нашем доме на окошке  
Сидят серенькие... **Кошки**

Мишка плачет и ревет:  
Просит пчел, чтоб дали... **Мёд**

Мышка спряталась под горку  
И грызет тихонько... **Корку**

Михаил играл в футбол  
И забил тихонько.... **Гол**

Сшил себе котенок тапки,  
Чтоб зимой не мерзли... **Ланки**

На жарком солнышке подсох  
И рвётся из стручков.... **Горох**

## 4.Конкурс «Горная цепь РЕБУСОВ»

Слайд №8



Прекрасно! Интересно, что же ждет вас впереди? А впереди преграда – ребусы!

Здесь вам придется потрудиться, включить смекалку, быстроту мысли .  
За правильный отгаданный ребус – 1 знак

4 горная цепь «РЕБУСОВ»

Ш 	Ф 
Ш у т к а	Ш а р ф
Э 	100 л 
Э к р а н	С т о л
Г 	Б 
Г р о з а	Б у с ы

2 + 2 = 4

После того как ребята разгадали ребусы, поиграем – проведем физминутку!

### Слайд №10

## МИНУТА ОТДЫХА



**Физкультминутка**

Раз – подняться потянуться,  
Два – согнуться, разогнуться,  
Три – в ладоши 3 хлопка,  
Головою три кивка.  
На четыре руки шире,  
Пять руками помахать,  
Шесть на место снова сесть.



Молодцы, ребята. Теперь продолжим путешествие.

### 5.Конкурс «Гора СКАЗОК»

### Слайд №11

## Путешествие в волшебную страну!



Горная цепь РЕБУСОВ 4

СТИХОГРАД 3

Город ВОЛШЕБНОЕ СЛОВО 2

Гора СКАЗОК 5

ПРИВЕТСТВИЕ!!! 1

Молодцы ребята! Ваша сплоченность облегчает ваше путешествие. А для дальнейшего пути, необходимо, выбрать правильный путь. Для этого капитанам команд нужно забраться на вершину горы «Сказок».

За правильное названную сказку – 1 знак

### Слайд №12



5

Гора Сказок

ACME STONEWORKS  
PRODUCT DEVELOPMENT

Каждой команде назвать по 7 сказок

Капитаны команд называют сказки.

Правильный ответ – 1 знак

Благодаря вашим капитанам, вы вышли на финишную прямую и попали на фабрику «Собери буквы».

### 6.Конкурс «Фабрика СОБЕРИ БУКВЫ»



### Слайд №13



## Слайд №13

### Фабрика СОБЕРИ БУКВЫ

В этих наборах букв, поставь все буквы по порядку от 1 до 4. Чтобы получить правильное слово.



## Слайд №14

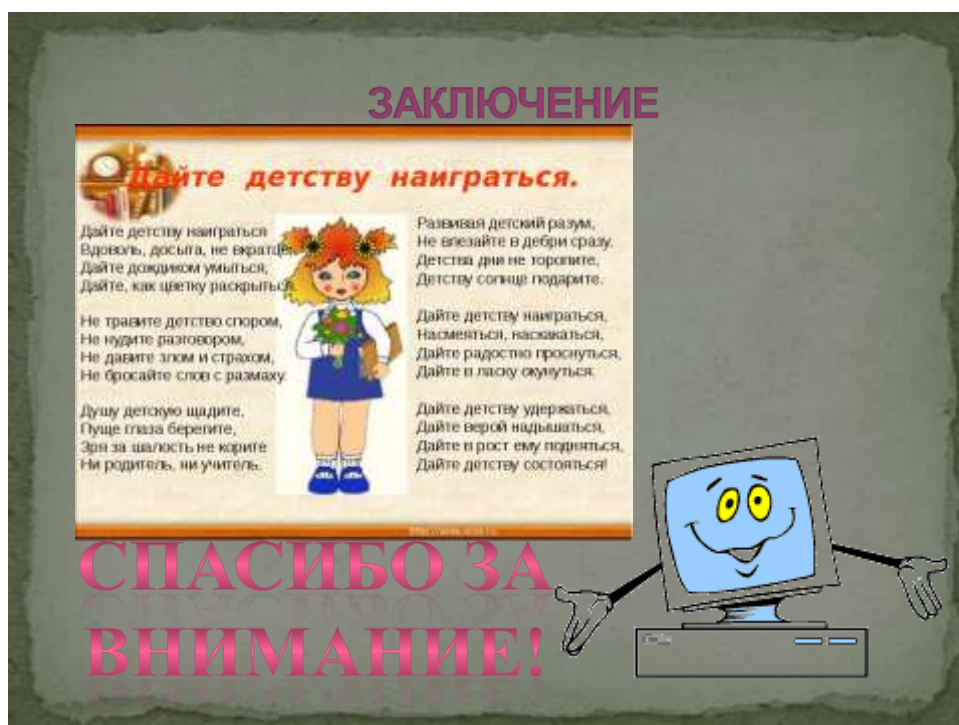
Расставьте буквы по порядку в соответствии с цифрами.

о м х 2 1 3 □ □ □	х у п 3 2 1 □ □ □	о с м 2 1 3 □ □ □			
			у к л 2 3 1 □ □ □	а м к 2 1 3 □ □ □	с к о 1 3 2 □ □ □
о к т 2 1 3 □ □ □	т к и 3 1 2 □ □ □	к л а 3 1 2 □ □ □			
			а у н л 4 2 3 1 □ □ □ □	и к о н 2 1 4 3 □ □ □ □	с к ы о 3 1 4 2 □ □ □ □
т к а у 2 3 4 1 □ □ □ □	к а п у 4 2 1 3 □ □ □ □	л п а и 3 1 4 2 □ □ □ □			
			п а и л 3 4 2 1 □ □ □ □	к а м у 3 4 1 2 □ □ □ □	н о а к 3 1 4 2 □ □ □ □

В перечисленных словах необходимо заменить поставить буквы и получить правильное слово, связанное. Оценивается правильность и скорость выполнения следующим образом: 5 знаков за каждый правильный ответ + 5 знаков за скорость выполнения.

## 7.Заклучение

### Слайд №16



Ну вот и подошло к концу наше путешествие.  
Команды подсчитывают свои инфознаки. Подведение итогов.  
Награждение команд.