**СЦЕНАРИЙ КВЕСТА «ПОХОД ЗА ЗОЛОТЫМ РУНОМ»**

«Без знания прошлого нет будущего, без прошлого жизнь теряет смысл»

* Количество команд: 3
* Количество человек в команде: -10 чел.
* Количество этапов для прохождения команд: 4 этапов
* Время прохождения каждого этапа: 15 минут

**Предварительный этап конкурса по классам:**

## Прочитать основные мифы Древней Греции автора Николая Куна «Легенды и мифы Древней Греции»

1. Составить эскиз древнегреческой грамоты.

**Правила квеста:**

• После прохождения каждого этапа, дается загадка. Разгадав загадку, команды и отправляются туда на прохождение следующего испытания. За своевременное и правильное прохождение этапов участники получают элементы мозаики, которые необходимо будет собрать на финальном этапе.

• На прохождение каждого задания будет выделено определенное время – **15 минут.**

• По истечению времени, прохождение задания останавливается, и команда следует к следующему испытанию (даже если задание не пройдено).

• Команда, первая, выполнившая все задания и собравшая все элементы мозаики «Золотое руно школы №54, должна прийти к старту.

**ЭТАПЫ КВЕСТА:**

Друзья! Я приветствую всех участников квест-игры!

 Греция славится мифами, которые открывают нам страницы удивительной жизни. Мифы, сложенные греками объясняли окружающий мир, природные явления – это действия сверхъестественных сил - богов. Своих богов древние греки поселили на самой высокой горе Олимпе. Ее вершина всегда, даже в самый ясный день, была затянута облаками и оставалась недоступной для человеческого взора. Вот там-то, за облаками, и жили греческие боги, и с высоты Олимпа следили за делами людей. Отсюда они щедро награждали людей за добрые дела или жестоко наказывали за проступки и грехи.

Греция – родина Олимпийских игр.

Море – главное природное богатство горной страны.

В состав Греции входит более 1400 островов.

Самые известные, из которых Крит, Родос, Санторини, Лесбос, Корфу. Практически с каждым издревле было сложено немало историй и легенд. И сегодня речь пойдет об истории Золотого Руна.

ЗОЛОТОЕ РУНО – считалось символом процветания и благополучия в Древней Колхиде. И чтобы стать счастливым обладателем этого символа, нужно отправится в нелегкий поход за Золотым Руном и стать Аргонавтами 21 века. Команда выполняет различные задания, чтобы попасть на Олимп успеха и собрать все элементы картинки «золотое руно».

**Деление на команды.**

Послушайте, пожалуйста, задание для деление на команды:

1. Выбираем капитана 1 команды:

Задание: в Древней Греции из поколения в поколение эти певцы передавали легенды о бессмертных богах и могучих героях. Очень любили древние греки слушать песни о Троянской войне. Как называли древнегреческих странников, рассказывающих мифы? (Ответ: Аэды).

1. Выбираем капитана 2 команды:

Задание: в древнегреческой мифологии она является богиней плодородия и земледелия. Одно из наиболее почитаемых божеств олимпийского пантеона, вторая дочь Кроноса и Реи и мать Персефоны, жены Аида. Её имя означает «земля-мать». Назовите имя богини плодородия в Древней Греции. (Ответ: Деметра).

1. Выбираем капитана 3 команды:

Задание: чудовище с мужским туловищем и бычьей головой, который был заточен в лабиринт, выстроенный Дедалом. Ежегодно ему приносились в жертву афинские юноши и девушки, пока его не убил Тесей с помощью Ариадны. (Ответ: Минотавр).

Каждый капитан команды набирает себе в команду игроков по выбору. Именует себя предводителем-аргонавтом: Ясон, Геракл, Орфей и т.д. Командам необходимо придумать название, символику на своем парусе (флаге) и девиз команды (рисуем фломастерами на ткани на заранее заготовленных «парусах» или на ватмане). Время выполнения - 10 минут

**Активные соревнования.** Прежде чем отправиться в путешествие за золотым руном, нужно потренировать себя и свою команду аргонавтов в соревнованиях Олимпийских игр.Команды начинают выполнять задание на Олимпийских играх, соревнуясь между собой для будущего путешествия за «Золотым руном». Время прохождения - 10 минут.

 **«Олимпийские гонки на колесницах»**

**Реквизит: мячи для шейпинга (3шт.)**

Участникам необходимо прокатиться на своеобразных «колесницах».

**Подготовка к отправлению.** После проведения Олимпийских игр, капитаны команд получают загадку - подсказку, где зашифровано местонахождение первого этапа, на разгадку дается 1 минута. Разгадав загадки, команды отправляются на свои этапы по отмашке ведущих. Перед тем как отправиться, ведущие знакомят участников с условиями прохождения квеста. 10 мин.

1. **«Подвиги Героев»**

На этом этапе участники должны выполнить ряд подвигов героев, пройти лабиринт минотавра, преодолеть болото в котором живет Лернейская гидра и собрать волшебные яблоки в царстве медузы Горгоны. В финале, чтобы получить подсказку, нужно разрубить собранные яблоки в царстве медузы, не повредив листы с подсказкой:

|  |  |
| --- | --- |
| Подсказка 1 | Правил некогда в Афинах царь Эгей. От первых царей Аттики вел он свой род, от самого Эрихтония, рожденного Геей-Землей, того, которого богиня Афина принесла на акрополь младенцем и воспитала в своем храме. Мудрым и справедливым царем был Эгей, чтили его подданные, победил он врагов своих, оспаривавших афинский престол.Храбрым воином был и сын его, отправившийся на корабле на остров Крит, чтобы убить ужасное чудовище, пожиравшее людей – Минотавра.Когда корабль прибыл на Крит, царь Минос сам вышел посмотреть на тех, кому выпал жребий принять страшную смерть в подземельях лабиринта. С могущественным владыкой Крита была и его дочь Ариадна. Богиня любви Афродита вызвала в сердце Ариадны любовь к юному сыну Эгея. Вечером пробралась Ариадна в подвал, где заперли обреченных, и прошептала:— Храбрый юноша, ты готов вступить в схватку с противником, силы которого не представляешь. Но даже если ты и одолеешь Минотавра, тебе не найти выхода из лабиринта. Еще ни один смертный не выходил из этого запутанного подземелья, построенного искусным Дедалом. Я не хочу твоей смерти. Вот тебе меч и клубок ниток. Привяжи начало нитку входа в лабиринт и иди смело на поиски того страшного места где, обитает Минотавр. Мечом ты сразишь чудовище, а нить приведет тебя назад, к выходу.Сказав это, Ариадна исчезла так же бесшумно, как и пришла... **О ком идет речь?** |
| Подсказка 2 | Вы слышали о мужественном величайшем герое Эллады. Сын Зевса и смертной женщины Алкмены. Гера (богиня законного брака) ненавидела юношу. Она обратилась к богине безумия Ате, и та помрачила разум героя. Да так, что когда герой играл со своими сыновьями, ему вдруг померещились вместо детей страшные чудовища. Лишился разума великий герой и в припадке неистовства он убил всех своих детей и детей своего родственника.Когда разум юноши прояснился, он пришел в ужас от содеянного и в отчаянии бежал из города. Вне себя от горя, герой стал искать для себя какое-нибудь трудное и опасное дело, чтобы, совершив его, искупить невольное преступление. Боги пожелали, чтобы будущий герой искупил свою вину: смирив гордость, поступил на службу к трусливому и глупому микенскому царю Эврисфею. Герой ни на минуту не задумался о последствиях, желая лишь, чтобы его душа обрела покой. Он покорился воле богов и отправился в Микены.Он прославился силой и справедливостью. Ему богами было предначертано свершить двенадцать подвигов. **О ком идет речь?** |
| Подсказка 3 | В Аргосе жил царь, которому было предсказано, что будет убит своим внуком. И когда его дочь Даная родила сына, царь велел заточить их в бочку и бросить в море. Но Данае с сыном удалось спастись. Их спас рыбак. Юноша вырос высоким и сильным.Именем этого мифического героя названо созвездие.Выйди в ясную ночь и взгляни на небо, усыпанное яркими звёздами. Ты увидишь созвездие молодого юноши. В руке у него голова Медузы Горгоны, но не бойся смотреть на неё: она уже не может превратить тебя в камень.Рядом ты увидишь его прекрасную жену Андромеду. Руки её подняты кверху, словно прикованы к скале. Тысячи лет люди смотрят на эти созвездия и вспоминают славного героя. **О ком идет речь?** |

* **Подвиг Тесея**. **Реквизит: тоннели.** По мифу лабиринт минотавра – странный подземный дом. Пройти пещеру.
* **Подвиг Геракла.** **Реквизит:** **кочки** (круглые платформы, диаметр 80 см)

Задача: переправиться всей командой через болото, в котором живет Лернейская гидра. Сделать это надо с помощью кочек за определенное время

* **Подвиг Персея**. **Реквизит: яблоки.**

Задача: в царстве Медузы Горгоны растут волшебные яблоки, их нужно собрать, но помимо того, что они обладают волшебной силой, они еще и очень ядовитые. Поэтому собрать их можно только одев большие перчатки, а на глаза гигантские очки, чтобы не превратиться в камень.

* **Финальное задание**: разгадать кроссворд «Боги древней Греции» (приложение)
1. **«Царство Посейдона»**

На этом этапе, участникам необходимо пройти все морские испытания Посейдона, чтобы добраться до острова Крит. А затем выполнить финальное задание, чтобы получить элементы мозаики и подсказку о местонахождении следующего этапа.

* **Морской ход**. **Реквизит: гигантские ласты (2 пары)**

Задача: Капитану необходимо перевести каждого участника своей команды с одного берега на другой. Задача усложняется тем, что на этом этапе используется только две пары ласт. В одной выполняет задание сам капитан, а вторую пару он переносит от одного участника к другому после «переправы» каждого.

* **Морские сети**. **Реквизит:** **гигантская горизонтальная сеть**

Задача: команде необходимо пройти всем вместе данный этап, не задевая нитей и не выпуская рук друг друга, т.е. участники передвигаются цепочкой.

* **Переправа.** **Реквизит: гигантские лыжи**

Задача: Участникам необходимо «переплыть» последний путь до острова Крит на древнегреческих лодках – триаконторах.

**Финальное задание**. ***"Восстанови текст":*** за 5 минут команды должны восстановить пропуски в предложенном тексте, связанном с названиями памятников античности Санкт-Петербурга.

Текст 1. Санкт-Петербург строился и развивался как **морской** /1/ и **торговый/2/**  порт, а значит покровителями его были два олимпийских бога - /1/\_\_\_\_\_\_ и /2/\_\_\_\_\_\_.

С аттика здания *Биржи*, что на стрелке Васильевского острова, встречает пристающие суда бог морей:\_\_\_\_\_\_. Он приветствует корабли, протягивая вперёд руку, в которой держит \_\_\_\_\_.

 *(Гермес и Посейдон; трезубец)*

Текст 2. Среди мифологических героев основатель Петербурга выделял дочь Зевса - \_\_\_\_\_\_. Чем же она так нравилась Петру? Скорее всего тем, что вела справедливые войны и знала толк в кораблестроении. Скульптура этой богини стоит на главной аллее в \_\_\_\_\_ саду напротив фигуры Славы. Узнать её можно по \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ и \_\_\_\_.

*(Афину, в Летнем саду; шлему, щиту, змее).*

1. **«Битва с амазонками»**

На этом этапе участникам необходимо пройти «воинственные» испытания с гигантским реквизитом на силу, меткость и ловкость

**Меткие стрелки. Реквизит: дартс.**

Задача: команде необходимо определить самого меткого участника для прохождения финального задания.

**Мифическая сноровка против амазонок**. **Реквизит: комические штаны.**

Задача: Участникам необходимо пройти дистанцию в образе мифических воинов. Сложность в том, что образ мифического воина – двуглавое и четырехногое существо. Соответственно, дистанция проходится при помощи специального реквизита.

* **Финальное задание: Черный ящик. Определить, что за предмет находится в чёрном ящике?** (пояс Ипполиты)

 Там, где в воды Эвкинского моря вливается река Фермодонт, стоит город Фемискира – главный город страны амазонок. В этой стране властвуют воинственные женщины-амазонки. Они презирают мужчин и гордятся своей непобедимостью.  И правит амазонками - могущественная Ипполита. Бог войны Арес подарил Ипполите эту вещь, и пока она носит это - никто не может победить её и амазонок.
Об этом узнала юная, но своенравная и капризная дочь царя Эврисфея Адмета. Пришла она к отцу и потребовала, чтобы он достал этот предмет Ипполиты и подарил ей на день рождения. Эврисфей немедленно приказал Гераклу привезти ему это.
Геракл принес царю Эврисфею то, что он просил.

1. **«Колхида – поле Ареса»**
* **Непаханое поле**. **Реквизит: дорожки дружбы.**

Задача: Участникам необходимо запрячь «быка» и вспахать поле Ареса. Капитан держит управление дорожкой, команда встает на дорожку. По сигналу, команда подпрыгивает, а капитан перемещает дорожку.

**Сбор урожая на поле Ареса**. **Реквизит: гимнастические палки, кубики, мячи, мелкие предметы.**

* Участникам необходимо собрать все «зубы дракона». Команда делится на пары, каждому человеку из пары выдается одна палочка. В финальном этапе участвует вся команда. Задание считается пройденным, когда все «зубы дракона» будут собраны.

**Финальное задание: "Исправь ошибки":** команды должны исправить в тексте ошибки.

По Млечному пути, проложенному по небесному своду, отправляются великие боги на **Парнас**, вершина которого является местопребыванием верховного бога древних греков Зевса. Властелин вселенной, сын Урана - неба и Геи - земли, владетель неба и земли, подземного царства и морей восседает на троне. В руке у него громовые стрелы и скипетр, у ног сидит орёл - символ верховной власти, рядом крылатая богиня **справедливости Ника**.

Причиной торжественного собрания стал спор между супругой Зевса **Афиной** и богиней охоты Артемидой. Стрелы бога любви **Аполлона** пронзили сердце Артемиды, она полюбила великого титана Прометея. Артемида утверждала, что **Прометей**, совершив свои 12 подвигов, стал достоин изображения в виде статуи со змеёй - символом победы над лернейской гидрой. **Афина** не любила **Прометея**, потому что он был сыном смертной женщины. "**Прометей** должен быть наказан за то, что дерзнул научить людей летать, изобретя крылья, - считала **Афина**, - **Прометей** должен быть обречён на танталовы муки - *ВЕЧНО МУЧИТЬСЯ ОТ ГОЛОДА, ЖАЖДЫ И СТРАХА*".

Спор разрешил бог виноделия Дионис, он предложил: "Пусть **Прометей** совершит подвиг: найдёт вход в лабиринт и убьёт Минотавра, тем самым искупит свою вину".

На том и примирились.

***Правильный вариант ответа:***

*По Млечному пути, проложенному по небесному своду, отправляются великие боги на ОЛИМП, вершина которого является местопребыванием верховного бога древних греков Зевса. Властелин вселенной, сын Урана - неба и Геи - земли, владетель неба и земли, подземного царства и морей восседает на троне. В руке у него громовые стрелы и скипетр, у ног сидит орёл - символ верховной власти, рядом крылатая богиня ПОБЕДЫ Ника.*

*Причиной торжественного собрания стал спор между супругой Зевса ГЕРОЙ и богиней охоты Артемидой. Стрелы бога любви АМУРА пронзили сердце Артемиды, она полюбила великого титана Прометея. Артемида утверждала, что ГЕРАКЛ, совершив свои 12 подвигов, стал достоин изображения в виде статуи со змеёй - символом победы над лернейской гидрой. ГЕРА не любила ГЕРАКЛА, потому что он был сыном смертной женщины. "ДЕДАЛ должен быть наказан за то, что дерзнул научить людей летать, изобретя крылья, - считала ГЕРА, - ДЕДАЛ должен быть обречён на танталовы муки - ВЕЧНО МУЧИТЬСЯ ОТ ГОЛОДА, ЖАЖДЫ И СТРАХА"*

*Спор разрешил бог виноделия Дионис, он предложил: "Пусть ТЕСЕЙ совершит подвиг: найдёт вход в лабиринт и убьёт Минотавра, тем самым искупит свою вину".*

*На том и примирились.*

1. **«Оракул – прорицатель Финей»**

На этом этапе участникам необходимо пройти логические задания, «угадайки»

* **Башня мудрости**. **Реквизит: сосуды с краской.**
* Задача: Нужно сделать волшебные краски, чтоб раскрасить древнегреческие сосуды и фрески волшебные краски. Необходимо из 3 пузырьков с разным цветом составить 7 цветов радуги, смешивая цвета в разных пропорциях.
* **Древнегреческие счеты**. **Реквизит: палочки – 21 штука**

Задача: Одному члену команды необходимо сразиться с оракулом один на один. Оракул и участник по очереди вытягивают палочки (от одной до трех штук). Проигрывает в испытании тот, кому достается последняя палочка. На выполнение задания дается 3 попытки.

**Финальное *задание***: О ком идёт речь? В древнегреческой мифологии одна из девяти дочерей бога Зевса и титаниды Мнемосины, муза, покровительница астрономии. (Ответ: Урания)

**Сбор всех участников.**

После прохождения всех этапов квеста, команды отправляются на место отправки для выполнения последнего испытания.

После того, как все элементы мозаики собраны, всем участникам необходимо объединиться, чтобы собрать гигантский пазл – мозаику «Золотое руно».

Вручение Древнегреческой грамоты. Награждение победителей. Финальный танец –дружбы Сиртаки.