***Сценарий квест – игры для детей и родителей «Разведчики»***

***Цель:*** Воспитание у дошкольников чувство патриотизма, формирование знаний о войне, о защитниках Родины.

***Задачи:***

- Познакомить детей с военно – патриотической игрой «Зарница», привлекать родителей к участию в совместной деятельности.

- Развивать выносливость, координацию движений, меткость, ориентировку в пространстве, дисциплину.

- Воспитывать чувство взаимопомощи, чувство патриотизма и гордости за Российскую армию, укреплять взаимоотношения взрослых и детей.

***Ход игры:***

В кабинете оборудован штаб. По сигналу ( звукозапись ) – сбор отрядов на торжественное построение в штабе.

**Главнокомандующий:** Товарищи бойцы! Сегодня в нашем детском саду произошло чрезвычайное происшествие. Был похищен флаг России. Ваша задача найти его и доставить в штаб. Задание очень сложное, вам необходимо будет преодолеть много препятствий. Вы готовы к выполнению боевого задания?

Все участники: Готовы!

**Главнокомандующий:** Для выполнения этого задания вам необходимо будет пользоваться картой, где обозначено место, откуда вы должны будете начать свое движение. Стрелками показан путь, по которому вам нужно передвигаться. Когда вы выполните задание, вам нужно будет собраться и доложить о выполнении. Задание понятно? ( Командиру отряда вручается план маршрута.)

1. Викторина

**2 квест** **«Физическая подготовка».**

Перед тем, как участники отправятся на выполнение заданий им нужно немного размяться. Проводиться физкультминутка.

**3 квест «Болото»**

Участники в колонне по одному, проходят участок болотистой местности, перепрыгивая «с кочки на кочку» ( кочки – обручи). Если кто – то прыгнет в обруч красного цвета ( топь ), то все проходят «болото» заново. Далее все идут по узкой тропе ( гимнастическая скамейка), преодолевают участок бурелома возле болота ( перешагивание через предметы).

**3 квест «Снайперы»**

Участники проходят сквозь тоннель, по очереди метают «гранаты» (мешочки с песком) с расстояния 2 м в цель противника (расставленные кегли). Время ограничено (5 минут). Сколько снарядов не сбито, столько и пленных. Для спасения товарищей нужно отгадать военные загадки.

**4 квест « Сеть**

На пути преграда – ловушка. Нужно проползти на животе под стойками. Если дотронешься, то происходит взрыв. Назад вернуться тем же путем. В результате прохождения квеста появляются раненые.

**5 квест «Полевой госпиталь»**

Всех раненых доставляют в госпиталь. Санитары оказывают первую медицинскую помощь, делают перевязку раненым.

**Привал. ( исп. песню )**

Во время привала все бойцы отдыхают, «едят кашу, пьют чай», поют военные песни.

**6 квест «Радиоперехват»**

Связисты прокладывают провода для подключения связи ( встают рядом друг с другом, держась под руки ). Первому в команде тихо говорится слово, он передает его на ухо следующему и т.д. Если слово понимают другое, задание выполняется заново.

**7 квест « Флаг»**

Разведчики двигаются по зданию и ищут дверь с опознавательным знаком. За этой дверью находиться флаг.