Консультация «Мордовские подвижные игры»

«Много есть на свете, кроме нашей страны, всяких государств и земель, но одна у человека родная мать, одна у него и Родина». К. Д. Ушинский

Игра, одна из значительных сторон человеческой деятельности. Создаваемая столетиями, связанная с родовыми и семейными отношениями, с бытом, с праздниками и обрядами, с народной педагогикой и эстетическими взглядами, игра стоит в ряду лучших творений традиционного искусства.

Использование национальных игр способствует интернациональному воспитанию детей. Поэтому с дошкольного возраста нужно приобщать детей не только к культуре своего народа, но и к доброму, уважительному отношению к представителям других культур, к их обычыем, нравам.

Национальные **мордовские игры** тесно связаны с народными афоризмами и крылатыми выражениями, с песнями.

У **мордовского** народа есть свои национальные **игры**, которые имеют многовековые традиции. Они сохранились и передавались из поколения в поколение. и дошли до наших дней из глубокой старины.

.

Данные **игры** рекомендованы для детей младшего дошкольного возраста программой *«Мы в****Мордовии живём****»*:

*«В курочек»* - (*«Сараскесэ»* - эрз.).

Играющие делятся на две группы. Дети – курочки, усевшись на траву, образуют круг. За каждой курочкой стоит игрок – хозяин курочки. Водящий ходит по кругу и решает, у кого взять курочку. Подходит к одной из них и трогает её за голову. Сразу же водящий и хозяин курочки пускаются бежать наперегонки по кругу. Кто из них прибежит первым, тот и становится хозяином, а оставшийся становится водящим. Игра продолжается.

Правила **игры**. Нельзя мешать бегающим вокруг играющих. Хозяином будет тот, кто первым займёт место. Бежать наперегонки можно только после того, как водящий дотронется рукой до курочки.

*«В ключи»* - (*«Панжомнесэ»* - эрз.).

Играющих пять человек. На земле чертится квадрат, по углам дома садятся четыре играющих, а пятый стоит на середине. Он подходит к одному из сидящих игроков и спрашивает:

Дядя (тётя, у тебя ключи?

Тот отвечает, указывая на соседа:

Вон у дяди *(тёти)* спроси.

Так водящий обходит всех четверых. Последний ему советует:

Посередине поищи!

Водящий отходит в середину, а в это время остальные вскакивают и меняются местами. Водящий старается быстро занять чьё-либо место, пятый играющий опять остаётся без места. И игра повторяется сначала.

Правила **игры**. Меняться местами можно лишь тогда, когда ведущий отходит в середину. Уголок занимает тот, кто первым туда попал. Если кто-нибудь не поменяет место, то он становится водящим.

*«Раю – раю»*

Для **игры** выбирают двух детей – ворота; остальные играющие – мать с детьми. Дети-ворота поднимают сцепленные руки вверх и говорят:

Раю – раю. Пропускаю,

А последних оставляю.

Сама мать пройдёт

И детей проведёт.

В это время дети, став паровозиком, за матерью проходят в ворота. Дети-ворота, опустив руки, отделяют последнего ребёнка и шепотом спрашивают у него два слова – пароль *(например, один ребёнок – щит, другой – стрела)*. Отвечающий выбирает одно из этих слов и встаёт в команду к тому ребёнку, чей пароль он назвал. Когда мать остаётся одна, ворота громко спрашивают у неё: щит или стрела? Мать отвечает и встаёт в одну из команд. Дети-ворота встают лицом друг е другу, берутся за руки. Остальные члены каждой команды вереницей прицепляются за своей половинкой ворот. Получившиеся две команды перетягивают друг друга. Перетянувшая команда считается победительницей.

Правила **игры**: Дети не должны подслушивать или выдавать пароль.

*«Круговой»* - (*«Мячень кунсема»* - эрз,.)

Играющие чертят большой круг, делятся на две равные команды и договариваются, кто будет в кругу, а кто – за кругом. Те, кто остаётся за кругом, распределившись равномерно, стараются попасть мячом в находящихся в кругу. Если кому-либо в кругу удаётся поймать мяч, он старается попасть им в любого ребёнка за кругом. Если ему удаётся, то у него в запасе очко, если промахнётся, то выходит из круга. Когда мяч запятнает всех детей, играющие меняются местами.

Правила **игры**. Мяч можно ловить лишь с воздуха, от земли – не считается. Остальные выходят из круга. Ребёнок, поймавший мяч и попавший в игрока за кругом, остаётся в кругу.

Очень важно познакомить и расширить знания у детей и родителей с разнообразием **мордовских подвижных игр**, привлекать и заинтересовать их играть в разное время года. Это позволит донести до детей самобытность **мордовского народа**, колорит его обычаев и своеобразие **мордовского языка**.

Таким образом, можно объединить усилия по сохранению интереса к **мордовской народной культуре**, его традициям.